PC WORLD VIETNAM

THÁNG 06.2007 SỐ 43

WWW.PCWORLD.COM.VN

THẾ GIỚI VI TÍNH

SỞ KHOA HỌC VÀ ...IH PHỐ HỒ CHÍ MINH • CHUYÊN SAN GAME VÀ GIẢI TRÍ

Thế Giới Game

NGƯỜI NHỆN 3

SPIDER-MAN 3

THE GAME

STARCRAFT II

Giá: 9800 đồng

QUAY CÀN KHÔN TRÚNG NGÀN LƯỢNG

Từ 15/05/07 đến 15/06/07

Phong Thần

VẠN TIÊN TRẬN

www.phongthan.com.vn

TRÚNG 1000 KNB!!!

VinaGame Card 20.000đ (quay 1 lần)

VinaGame Card 60.000đ (quay 4 lần)

Phong Thần MIỄN PHÍ VĨNH VIỄN www.phongthan.com.vn

Xem chi tiết tại website www.phongthan.com.vn

VinaGame KINGSOFT

THÁNG 06.2007 - SỐ 43

SỞ KHOA HỌC VÀ CÔNG NGHỆ TP. HỒ CHÍ MINH
THẾ GIỚI VI TÍNH - PC WORLD VIỆT NAM
THẾ GIỚI GAME - CHUYÊN SAN GAME VÀ GIẢI TRÍ
Xuất bản hàng tháng

TỔNG BIÊN TẬP
Lê Trung Việt
vietlt@pcworld.com.vn

PHÓ TBT
Nguyễn Thu Hồng
hongnt@pcworld.com.vn

THƯ KÝ TÒA SOẠN
Trần Trung Hải
haitt@pcworld.com.vn

BAN BIÊN TẬP
Nguyễn Thanh Phong, Vũ Duy Khánh,
Bùi Lê Duy, Trần Nhật Bình, Đặng Thanh Bình,
Hoàng Kim Hoàn, Đặng Ngọc Anh Khoa,
Tưởng Phi Quân, Bùi Trung Hiếu

QUẢNG CÁO
Thân Trọng Nam Phương
phuongttn@pcworld.com.vn
Chu Nguyệt Anh
anhcn@pcworld.com.vn

PHÁT HÀNH
Đặng Thị Anh Tú
phathanh@pcworld.com.vn
Lê Thị Kim Chi
phathanh.hn@pcworld.com.vn

TRÌNH BÀY
Phạm Thế Vinh
vinhpt@pcworld.com.vn
Quốc Trung, Hữu Điều, Công Minh,
Hữu Thế, Duy An, Huy Khanh

TÒA SOẠN
291 Điện Biên Phủ, P.7, Q.3, TP. Hồ Chí Minh.
ĐT: (84.8) 930 4324 - Fax: (84.8) 930 4338
E-mail: *thegioivitinh@pcworld.com.vn*
Website: *www.pcworld.com.vn*

VĂN PHÒNG ĐẠI DIỆN HÀ NỘI
Trung Tâm Giao Dịch CNTT TP. Hà Nội
Tầng 9, 185 Giảng Võ, quận Đống Đa, Hà Nội
ĐT: (84.4) 512 1819 - Fax: (84.4) 512 1822
E-mail: *thegioivitinh.hn@pcworld.com.vn*
Trưởng VPHN: Phạm Tiến Quang
quangpt@pcworld.com.vn

THẾ GIỚI VI TÍNH
PC WORLD VIETNAM

Giấy phép xuất bản số 37/GP-BVHTT ngày 05-5-2004 - Bộ Văn Hóa Thông Tin. ISSN: 0868-3913. Thiết kế và trình bày tại tòa soạn Thế Giới Vi Tính - PC World VN. Chế bản và in tại công ty ITAXA. Số lượng in: 50.000 bản. Khổ 280 x 200 mm. Giá: 9.800 đồng.

Thế Giới Game

CHUYÊN SAN GAME VÀ GIẢI TRÍ CỦA TẠP CHÍ THẾ GIỚI VI TÍNH - PC WORLD VIỆT NAM

GIỚI THIỆU

20 Ancient War: Sparta – Trận chiến cổ xưa
22 Dawn of Magic – Kỷ nguyên ma thuật
24 The Elder Scrolls IV: Shivering Isles – Hòn đảo thần bí
28 Ascension to the Throne – Giành lại ngai vàng
32 Spider Man 3 – Người nhện 3
36 Virtua Tennis 3 – Quần vợt đỉnh cao
38 The Red Star – Chiến binh tự do
40 Pokemon Diamond/Pearl – Âm mưu Hội Ngân Hà
44 Super Paper Mario – Trái tim thuần khiết
46 Mobile games

DÒNG CHẢY GAME

6 Lord of The Rings Online bành trướng thế lực
8 Saints Row 2 - giấc mơ mới của THQ
9 Mỹ: Wii và DS dẫn đầu trong tháng 4
10 Sôi động làng eSport thế giới
11 Tin nước ngoài
13 Tin trong nước
14 Không chỉ là game
18 DAL – "Vũ khí" mới của Asiasoft

ĐIỂM GAME

48 Citylife: World Editon – Đô thị phồn hoa
49 Dirt Track Racing 2 – Đường đua mạo hiểm
50 Code of Honor: The French Foreign Legion – Lực lượng gìn giữ hòa bình
52 Hot Dog King A Fast Food – Kinh doanh thức ăn nhanh
53 Tony Hawk's Downhill Jam – Ván trượt đỉnh cao
54 Legend of the Dragon – Truyền thuyết rồng

crazyKart
VƯƠNG QUỐC XE HƠI
VTC GAME ONLINE
SNDA
VTC Game phát hành - Bản quyền thuộc về SNDA
crazykart
VƯƠNG QUỐC XE HƠI
Những vòng đua hấp dẫn,
vui nhộn và đầy thử thách.
Thế giới của môn thể thao
tốc độ hấp dẫn nhất hành tinh.
Cùng chơi và cảm nhận tại http://ck.vtc.vn
Chơi game điều độ để giữ gìn sức khỏe

SẮP PHÁT HÀNH

55 Pokemon Battle Revolution – Đại chiến Pokemon

56 StarCraft 2

58 Two Worlds – Hai thế giới

60 Tenchu Z – Thích khách

62 Alien Syndrome

62 GrimGrimoire

62 Dracuala: Origin

63 Hospital Tycoon

63 Mercenaries 2: World in Flames

63 Pieces of Eight

64 Rail Simulator

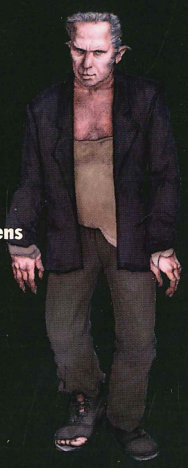
64 Simon the Sorcerer 4: Chaos Happens

64 Steel Fury: Kharkov 1942

65 Precursors

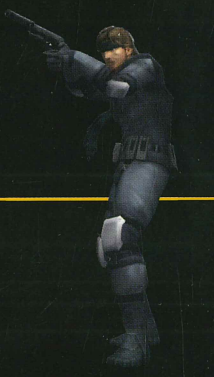
65 Shadowrun

65 Enemy Territory: Quake Wars



GAME CŨ

66 Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty – Con trai của tự do



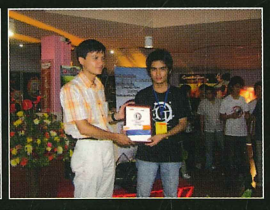
TRỢ GIÚP

69 Hỏi & đáp

70 7 Bước tới thành công trong Warhammer 40000 – Kỳ 2: Tài nguyên - Cuộc chiến không khoan nhượng

SỰ KIỆN

71 ESVN Games Tournament – Sức nóng mùa hè



SÂN GAME

74 Chiếc ngai console thuộc về ai?

79 Thái Lan gamer – Đôi điều lý thú

80 Tưng bừng Offline Cửu Long Tranh Bá

Bản đồ mới thảo nguyên Mạc Bắc

Võ Lâm Đại Hội

Chế luyện vũ khí

Kỹ năng cấp 120

Xuất hiện Thăng Long Thành

Hệ thống Bang Hội Mới

Võ lâm truyền kỳ

Tình Nghĩa Giang Hồ

www.volam.com.vn

Cuộc chiến tranh giành tấm bản đồ Sơn Hà Xã Tắc còn chưa kết thúc, giang hồ lại dậy sóng bởi những biến động không ngừng...

Sức mạnh đoàn kết của bang hội có chiến thắng được bản lĩnh của cá nhân đơn lẻ ?

Những kỹ năng 120 tuyệt đỉnh sẽ khiến mọi quy luật về võ công của thập đại môn phái bị đảo lộn ?

Cùng nhiều thử thách cam go và khốc liệt đang chờ đợi...

" Giang hồ lại dậy sóng, hỡi các nhân sĩ võ lâm....
hãy vững tay kiếm để đương đầu với những phong ba phía trước..."

VinaGame KINGSOFT

Sẽ chính thức ra mắt kể từ Sinh Nhật lần 2 của Võ Lâm

The Lord of the Rings Online™ Shadows of Angmar™

Bành trướng thế lực

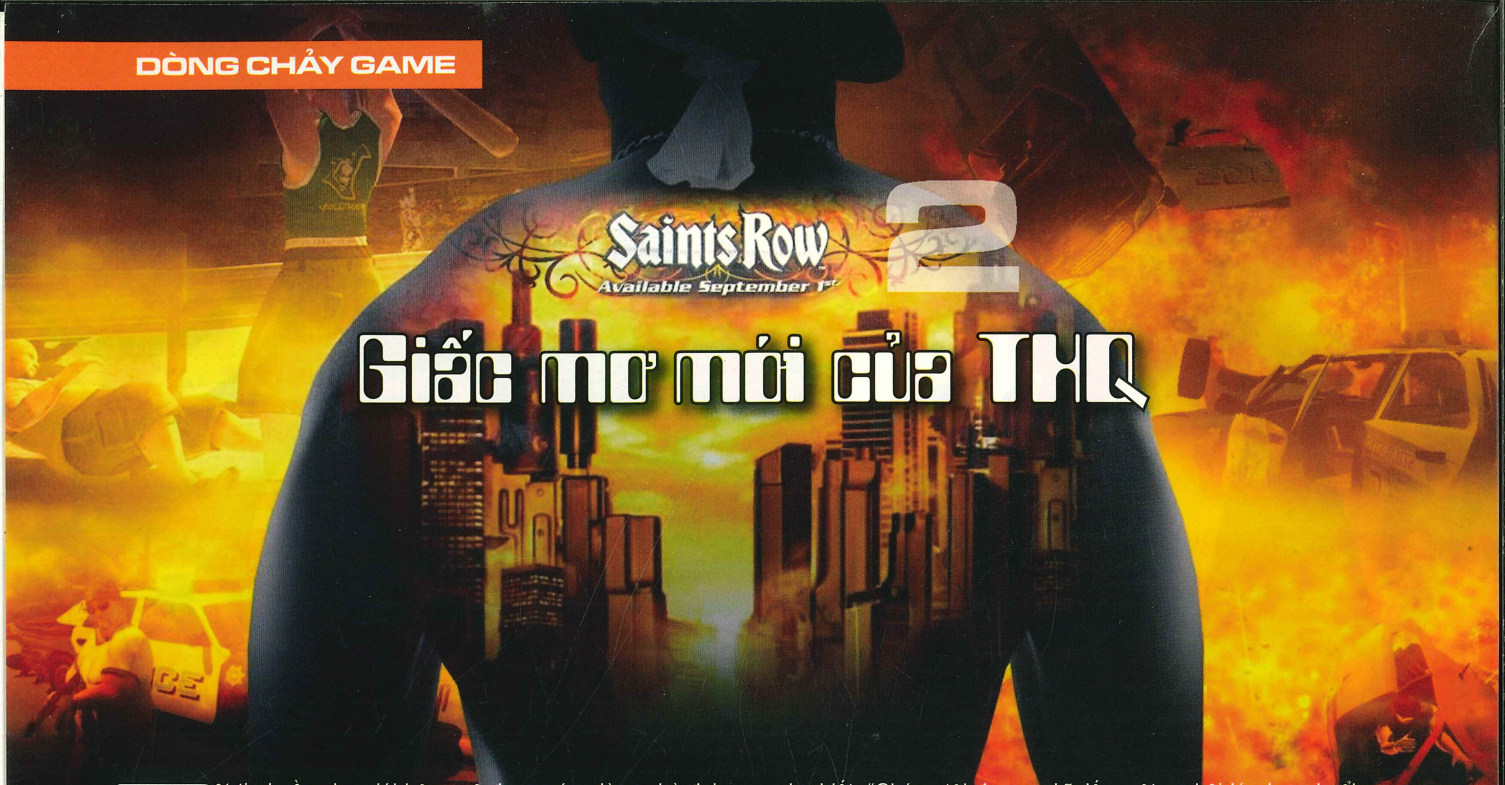
Hôm 11/5 vừa qua, Codemasters Online Gaming cho biết họ đang chuẩn bị cung cấp miễn phí bản mở rộng mới cho trò chơi nhập vai trực tuyến The Lord of The Rings: Shadows of Angmar.

Với tên gọi The Shores of Evendim, bản mở rộng này bổ sung hơn 60 nhiệm vụ và một vùng đất vô cùng rộng lớn hoàn toàn mới để người chơi khám phá. Lấy bối cảnh khu vực Evendim ở phía bắc vùng đất Shire bị chế ngự bởi một cái hồ rộng lớn mang tên Nenuial (hay còn gọi là Lake of Twilight), người chơi phải dốc hết can đảm để bảo vệ kho báu của một thành phố bị lãng quên cũng như hỗ trợ vị vua Aragon chống lại đội quân bóng tối Angmar. Đáng tiếc, Codemasters vẫn chưa công bố ngày phát hành, nhưng nhiều khả năng Evendim sẽ có mặt trong vài tuần tới.

Vậy đâu là lý do để bộ ba Turbine, Midway và Codemasters vội vã tung ra bản mở rộng khi mà bản chính thức của trò chơi này mới được phát hành chưa đầy một tháng (24/4)? Theo số liệu từ các công ty nghiên cứu thị trường, The Lord of The Rings Online: Shadows of Angmar là tựa game dành cho PC bán chạy nhất trong tuần lễ 22-28/4/2007 vừa qua tại khu vực Bắc Mỹ, Đức, Pháp, Anh và một số quốc gia châu Âu khác. Trước thành công này, ông Jeffrey Anderson - Chủ tịch kiêm CEO của Turbine hào hứng cho rằng "khởi đầu xuất sắc này mở ra một tương lai tươi sáng hơn cho chúng tôi". Cũng theo Anderson, hãng này cam kết tiếp tục cùng người chơi của mình tham gia vào nhiều cuộc hành trình ly kỳ để mở rộng thế giới Middle-Earth bằng việc phát hành thường xuyên những nội dung cập nhật mới.

Tuy nhiên, đúng một tuần sau (29/4-5/5/2007), World of Warcraft và bản mở rộng The Burning Crusade đã nhanh chóng giành lại 2 vị trí đầu tiên trong danh sách 10 game bán chạy nhất tại thị trường Mỹ, đẩy Shadows of Angmar xuống vị trí thứ 3 - đứng trước Command & Conquer 3: Tiberium Wars và The Sims 2 Season. Xem ra thì The Lord of The Rings Online chưa đủ "lực" để xô ngã tượng đài World of Warcraft.

MÃI MÃI
MIỄN PHÍ GIỜ CHƠI
Boom
www.boom.com.vn
11/05 - 24/05
"TUẦN LỄ VÀNG"
NẠP 1
ĐƯỢC 2
Bản quyền 2007 thuộc NEXON. Do VinaGame phân phối độc quyền tại Việt Nam
VinaGame
NEXON



Giấc mơ mới của THQ

Một tin buồn cho giới hâm mộ đang nóng lòng chờ đợi phiên bản trên PS3 của trò chơi hành động Saints Row từng được THQ hứa hẹn phát hành vào quý 2/2007: dự án này đã bị hủy bỏ. Theo giới phân tích, THQ đã đưa ra một quyết định sáng suốt bởi vì cuộc chiến console giữa Wii, Xbox 360 và PS3 vẫn chưa ngã ngũ, cũng như tổng số lượng PS3 đã được bán ra trên phạm vi toàn cầu chưa thực sự cao như Sony và các hãng sản xuất game mong đợi (nếu so với Xbox 360). Ngoài ra, trong một buổi hội nghị với các nhà phân tích diễn ra vào ngày 11/5 qua, Brian Farrell, CEO của THQ cho biết: "Chúng tôi đang nghĩ đến một cơ hội lớn hơn, buổi ra mắt một tựa game đa hệ máy".

Cụ thể, THQ đang thu gom nhân sự cũng như các tài nguyên khác để triển khai dự án Saints Row 2 dành cho Xbox 360 và PS3 tại studio con của hãng là Volition. Hiện không có nhiều thông tin về dự án mới này (ngay cả cái tên Saints Row 2 cũng chưa phải là chính thức). Tuy nhiên, Farrell tuyên bố trò chơi đã đi vào giai đoạn phát triển được một thời gian và sẽ tối ưu engine "open-world" độc quyền của Volition cũng như cung cấp khả năng chơi đa hệ hoàn toàn mới. Theo dự kiến, Saints Row 2 sẽ được phát hành trong năm 2008.

HIỆP LỰC

Hiệp Lực cùng bạn vui Hè 2007

Nơi cung cấp các hệ máy games mới nhất, hàng mới 100%, giá tốt nhất, phục vụ tận tình, uy tín và chất lượng!

ĐC: 92 Hồ Tùng Mậu, P.Bến Nghé, Q.I, TP.HCM
Tel: (08) 9144037 - 0909091456 - 0908939456
Email: rongvang762003@yahoo.com
www.hiepluc.com

Mỹ: Wii và DS dẫn đầu trong tháng 4

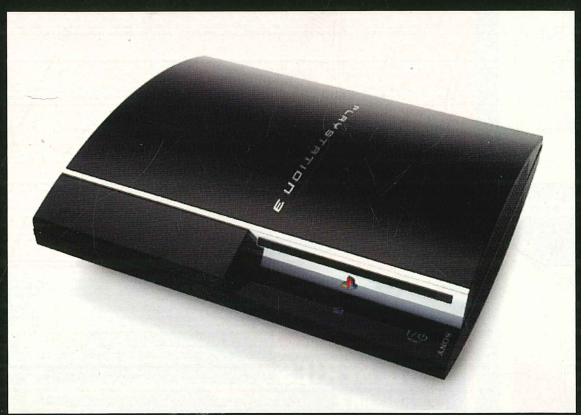
Theo báo cáo vừa được công ty nghiên cứu thị trường NPD công bố, tổng doanh thu từ việc kinh doanh máy chơi game, đĩa game và các phụ kiện liên quan tại thị trường Mỹ trong tháng 4 vừa qua đạt 838,6 triệu USD, mức tăng trưởng hàng năm đạt 20%.

Trong lĩnh vực máy chơi game, doanh thu đạt 338,4 triệu USD (tăng đến 52%) và góp phần đáng kể vào đó là 99 triệu USD doanh thu từ Nintendo DS, máy chơi game bán chạy nhất trong tháng này với 471.000 chiếc. Cũng ở nhóm máy chơi game cầm tay, Sony PlayStation Portable và Game Boy Advance lần lượt bán được 183.000 và 84.000 chiếc. Ở nhóm máy chơi game hệ console, Wii tiếp tục là thiết bị bán chạy nhất với 360.000 chiếc, theo sau đó là PlayStation 2 (194.000), Xbox 360 (174.000), PlayStation 3 (82.000) và GameCube (13.000).

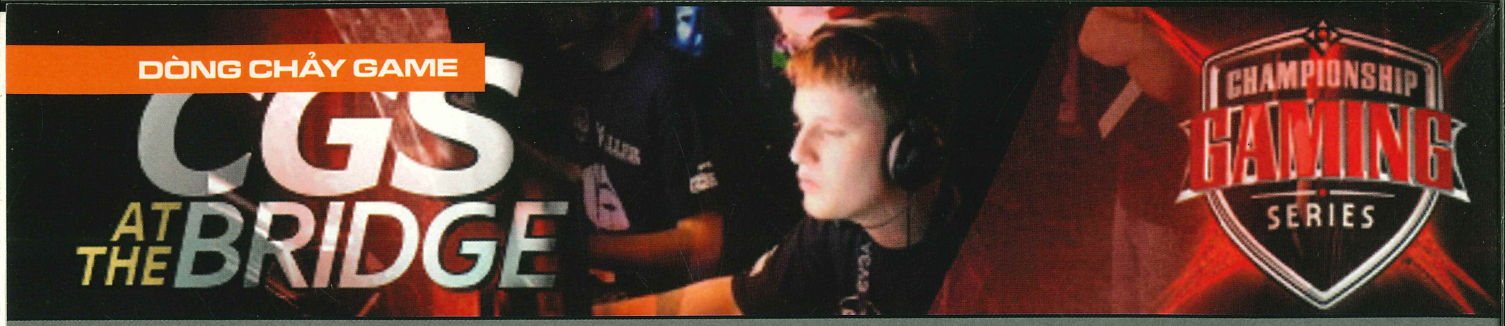
Trong lĩnh vực đĩa game, doanh thu từ game không phải dành cho hệ PC đạt 389,9 triệu USD (giảm nhẹ 1% so với tháng 4/2006) trong đó doanh thu từ game console giảm đến 19% và đứng ở mức 248,3 triệu USD. Hoàn toàn ngược lại, doanh thu từ game dành cho máy cầm tay (handheld) tăng vọt đến 61% ở mức 141,5 triệu USD. Nếu không phân biệt hệ máy, 2 tựa game dành cho Nintendo DS là Pokemon Diamond và Pokemon Pearl dẫn đầu về số lượng bán ra với tổng cộng hơn 1,7 triệu bản đã được tiêu thụ chỉ sau 1 tuần phát hành (22/4) - Diamond 1,045 triệu bản và Pearl 712.000 bản. Xếp ở các vị trí sau là Super Paper Mario (Wii) với 352.000 bản, Wii Play (Wii) 249.000 bản, Guitar Hero II (Xbox 360) 197.000 bản, Guitar Hero II (PS2) 142.000 bản, Spiderman 3 (Xbox 360) 117.000 bản, Spiderman 3 (PS2) 105.000 bản, God of War II (PS2) 101.000 bản và xếp thứ 10 là MLB '07: The Show (PS2) 79.000 bản.

Tính đến thời điểm cuối tháng 4, toàn ngành công nghiệp game tại Mỹ đã thu về 4,2 tỷ USD, tăng 46% so với cùng kỳ năm ngoái, trong đó doanh thu phần cứng đạt 1,6 tỷ USD (tăng 83%), phần mềm 2 tỷ USD (tăng 23%) và phụ kiện 600 triệu USD (tăng 56%).

Theo một bản tin trên nhật báo Chosun Ilbo số ra gần đây, Sony đang lên kế hoạch giới thiệu PlayStation 3 tại Hàn Quốc vào tháng tới. Sony dự tính chỉ bán ra phiên bản PS3 với đĩa cứng 60GB ở mức giá dao động trong khoảng 500.000-600.000 Won (tương đương 399-480 USD). Cũng theo Chosun Ilbo, đã có trên 100.000 chiếc Xbox 360 được tiêu thụ tại Hàn Quốc kể từ ngày phát hành vào tháng 2/2006.



Riêng tại Canada, số liệu của NPD cho thấy doanh thu từ thị trường game (bao gồm máy chơi game, đĩa game và phụ kiện) tăng 64% và đạt 73,4 triệu USD, trong đó mảng kinh doanh đĩa game đóng góp 33,9 triệu USD và phần cứng 31,1 triệu USD. Ở nhóm máy chơi game, Wii bán chạy nhất với 42.100 chiếc đã được tiêu thụ, theo sau là Nintendo DS 34.900 chiếc, PS2 18.000 chiếc, Xbox 360 12.800 chiếc, PlayStation Portable 12.100 chiếc, Game Boy Advance 7.900 chiếc và PS3 7.200 chiếc.



Sôi động làng eSport thế giới

Trong thời gian qua, cộng đồng eSports thế giới đã hết sức bất ngờ trước việc thiếu vắng các bộ môn thi đấu truyền thống như Counter-Strike và Quake tại giải đấu CPL 2007, hay Counter-Strike và Warcraft 3 tại giải đấu WSVG (World series of Video Games).

Tại khu vực Bắc Mỹ, hệ thống vòng loại giải đấu CGS (Championship Gaming Series) đã thực sự gây nên một cú "sốc" lớn với việc ban tổ chức quyết định chọn CS: Source (Counter-Strike: Source) là bộ môn thi đấu chính thức. Cũng tại sự kiện này, đội 3D và Complexity sau khi tham gia và giành chiến thắng ở vòng loại đã trở thành 2 đội đầu tiên được nhận tài trợ từ giải đấu: mỗi đội sẽ có một người quản lý chuyên nghiệp và được trả lương. Hệ thống giải đấu CGS sẽ được truyền hình trên các kênh Direct TV, CSTV và Star-Sport tại khắp các châu lục.

ESVN

WORLD WIDE INVITATIONAL

Trong hai ngày 19 và 20/5 vừa qua, tại Seoul - Hàn Quốc, Blizzard đã tổ chức giải đấu World Wide Invitational dành cho giới game thủ RTS với 2 game thi đấu là Starcraft Broodwar và Warcraft The Frozen Throne. Trong tổng số 8 game thủ tham gia, Trung Quốc có đến 3 đại diện. Theo giới phân tích, game thủ Trung Quốc được đánh giá là những đối thủ đáng gờm mới đối với game thủ Hàn Quốc - bá chủ làng RTS thế giới.

ELECTRONIC SPORTS WORLD CUP 2007

Vòng chung kết giải vô địch thể thao điện tử ESWC năm nay sẽ diễn ra trong thời gian từ 5 - 8/7/2007 tại Paris, Pháp. Vòng loại giải đấu này đã và đang diễn ra tại các quốc gia thành viên với kết quả phản ánh đúng thực lực và trình độ eSports của mỗi nước, chẳng hạn như đội đương kiêm vô địch Counter-Strike: Pentagram tại WCG 06 đã chiến thắng tại vòng chung kết quốc gia Ba Lan. Trong khi đó, vòng chung kết quốc gia tại Anh sẽ diễn ra trong hai ngày 26 và 27/5 với đầy đủ 5 môn thi đấu - Pro Evolution Soccer 6, Counter Strike 1.6, Warcraft III: Frozen Throne và Trackmania Nations. Đáng tiếc, cộng đồng eSports Việt Nam không được tham dự giải đấu này.

WORLD SERIES OF VIDEO GAMES

Sau khi WSVG Vũ Hán (Trung Quốc) kết thúc với chức vô địch thuộc về MYM] Moon – Jang Jae Ho ở bộ môn Warcraft, Wisdom Nerve Victory – wNv ở bộ môn Counter Strike 1.6, mọi sự quan tâm hiện nay đều đổ dồn về WSVG Louisville (Mỹ) trong các ngày 21 - 24/5/2007. Đặc biệt, sự kiện này được tổ chức chung với vòng loại Electronic Sports World Cup 2007.

Game thủ và đội giành chức vô địch tại WSVG Louisville ở bộ môn Counter Strike và Warcraft 3 sẽ được tham dự vòng chung kết WSVG diễn ra từ 5-08/7/2007 tại Paris, Pháp.

Ngoài ra, giải đấu WSVG Louisville còn có các bộ môn thi đấu khác như Fight Night Round 3, Guitar Hero 2, Quake 4 và World of Warcraft.

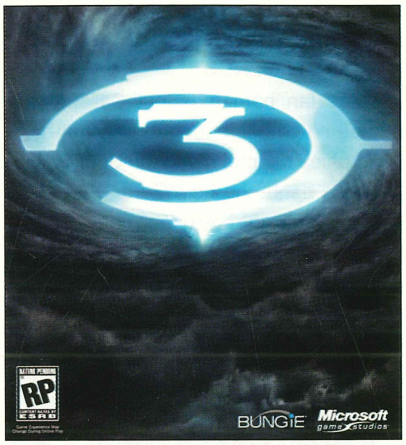
INTEL FRIDAY NIGHT GAME

Là chuỗi sự kiện trong hệ thống giải EPS X, Intel Friday Night Game được bắt đầu tổ chức từ ngày 23/2 lần lượt tại 9 thành phố lớn của nước Đức.

Nếu như các trận đấu của giải EPS diễn ra trực tuyến, thì tại sự kiện IFNG, ban tổ chức quyết định cho thi đấu "mặt đối mặt" các trận đấu cuối mỗi vòng cho từng bộ môn như FiFa (1vs1), Counter Strike 1.6 (5vs5), Warcraft III (1on1). Sự kiện IFNG sẽ kết thúc sau 3 vòng đấu nữa và vòng chung kết sẽ diễn ra vào ngày 1/6 sắp tới tại thành phố Stuttgart.

HALO 3 ĐÃ SẴN SÀNG

Microsoft và Bungie công bố trò chơi hành động Halo 3 sẽ được phát hành sớm hơn dự kiến 2 tháng, cụ thể là vào ngày 25/9 sắp tới cho thị trường Bắc Mỹ, Úc và sau đó 1 ngày cho thị trường châu Âu. Phiên bản chỉ có trên Xbox 360 này sẽ được bán lẻ ở 3 mức giá: 59,99USD - Standard Edition; 69,99USD - Limited Edition và 129,99USD - phiên bản "Legendary Edition". Ngoài ra, Microsoft cũng khẳng định sẽ phát hành Mass Effect trong tháng 9 và Grand Theft Auto IV trong tháng 10 (15/10).



LOST PLANET ĐỔ BỘ LÊN PC

Từ bây giờ, các game thủ có thể đến trang chủ *www.nzone.com* để tải về bản demo của trò chơi hành động Lost Planet: Extreme Condition phiên bản dành cho PC. Đây là tựa game đầu tiên cho phép người chơi thử nghiệm sức mạnh của công nghệ DirectX 10 được hỗ trợ trên dòng card đồ họa nVidia GeForce 8, giúp thể hiện hình ảnh đến độ phân giải 2560x1600 cùng nhiều hiệu ứng đổ bóng và ánh sáng cải tiến. Tuy nhiên, người chơi với máy tính cấu hình thấp cũng có thể tải về phiên bản hỗ trợ DirectX 9.0. Nếu không có gì thay đổi, phiên bản chính thức sẽ có mặt vào ngày 26/6 sắp tới.

RẮC RỐI MEDAL OF HONOR: AIRBONE

Được EA hứa hẹn phát hành vào mùa đông 2006, trò chơi bắn súng góc nhìn người thứ nhất Medal of Honors: Airbone dành cho PC, Xbox 360 và PS3 đã hoàn toàn bặt vô âm tín cho đến cuối tháng 4 vừa qua. Một đoạn trailer độc quyền phát trên *GameStop.com* cho biết game sẽ có mặt vào ngày 28/8 sắp tới, đồng thời 3 trang web liên quan đến trò chơi này cũng đã cập nhật lại ngày phát hành mới.

TELCOGAMES "XÂY" SÂN GOLF MỚI

Telcogames và Zoo Digital Publishing công bố sẽ mang trò chơi Toy Golf 2 lên PS2 và PC. Theo dự kiến, sân golf 48 lỗ này sẽ chính thức "mở cửa" đón khách vào mùa giáng sinh năm 2007.

MANGA FIGHTER VƯỢT ĐẠI DƯƠNG

OnNet USA và OnNet Korea cho biết họ đã đạt được một thỏa thuận về bản quyền để phát hành trò chơi bắn súng trực tuyến nhiều người chơi Manga Fighter tại thị trường Mỹ vào quý 2/2007. Để đăng ký và tìm hiểu thông tin về trò chơi, truy cập *http://mangafighter.gamescampus.com*.

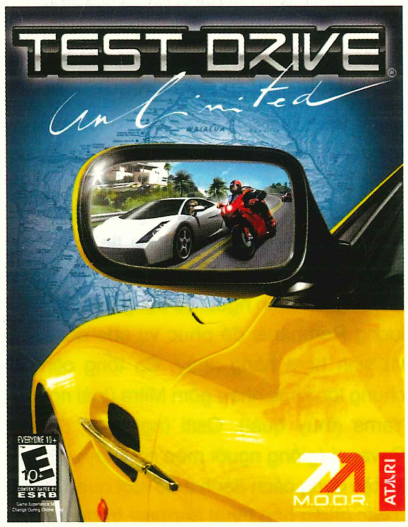
HÉ LỘ BÍ MẬT VỀ SECRET WORLD

Funcom cho biết hãng này sẽ giới thiệu một tựa game MMO mới cho PC và Xbox 360, game với tên gọi The Secret World. Đưa người chơi đến một thế giới bí mật tồn tại ngay giữa thế giới chúng ta, nơi quái vật và người La Mã phải ganh đua quyết liệt để kiểm soát sự sống. Theo một quan chức của Funcom, game sẽ đem đến cho người chơi những trải nghiệm hoàn toàn mới trong lĩnh vực trò chơi trực tuyến nhiều người chơi, sâu sắc và gần gũi hơn với thực tế. Ngày phát hành của Secret World vẫn chưa được công bố.

XẾ MỚI CHO TEST DRIVE

Atari cho biết trò chơi Test Drive Unlimited phiên bản Collection Volume 4 đã có mặt trên Xbox Live MarketPlace. Gói nội dung tải về này sẽ có thêm 4 mẫu xe mới như Dino 246GT, Ferrari Challenge Stradale, Cadillac Cien, RUF RK Spyder và Lamborghini Murcielago Roadster và TVR T440R.

Ngoài ra, Atari cũng công bố một hợp đồng vừa ký kết với 1C Games, cho phép hãng này phân phối và đồng phát hành các game của 1C Games tại thị trường Bắc Mỹ. Trong khi 1C vẫn đảm nhận việc phân phối các game dành cho PC như dòng IL-2 Sturmovik, hợp đồng này được áp dụng cho tất cả game dành cho máy cầm tay và hệ console.



CROTEAM CÔNG BỐ KẾ HOẠCH MỚI

Từng được biết đến qua dòng game hành động Serious Sam, nhà phát triển Croteam vừa công bố một dự án mới "chưa đặt tên" để Gamecock Media Group phát hành tại thị trường Bắc Mỹ vào năm 2009 cho PC và hệ next-gen console. Thông tin chi tiết về game mới này khá mù mịt, chỉ biết là game sẽ sử dụng engine đồ họa Serious Sam 3 của chính Croteam và nhiều khả năng đây là một game bắn súng góc nhìn người thứ nhất.

AREA 51 CHUẨN BỊ HẠ CÁNH

Midway vừa cho biết bản demo của trò chơi bắn súng góc nhìn người thứ nhất BlackSite: Area 51 hiện đã có mặt trên Xbox Live. Phiên bản chính thức sẽ được phát hành vào đầu tháng 9 sắp tới, dành cho PC, PS3 và Xbox 360.

CONDEMNED THẲNG TIẾN

Tiếp nối thành công của trò chơi hành động Condemned: Criminal Origins, Sega cho biết sẽ tiếp tục phiên bản thứ 2 của trò chơi này. Một lần nữa, trọng trách phát triển được giao phó cho êkip của nhà phát triển Monolith. Game dự kiến được phát hành vào đầu năm 2008 cho Xbox 360 và PS3.

SÀN DIỄN VÁN TRƯỢT MỚI

Trong nhiều năm qua, xêri trò chơi ván trượt Tony Hawk đã mang về cho Activision không ít thành công mà nhiều hãng phát hành khác phải đem lòng ganh tỵ. Tuy nhiên, tham vọng của Activision xem ra chưa đủ khi hãng này công bố phiên bản Tony Hawk's Proving Ground mới dành cho Xbox 360, PS2, PS3, Wii và DS. Game dự tính phát hành tại Bắc Mỹ vào mùa thu năm nay.

SEGA SỬ DỤNG UNREAL 3

Một tin chắc chắn sẽ gây ngạc nhiên cho tín đồ Sonic, SEGA vừa công bố đã ký hợp đồng với Epic Games để sử dụng engine đồ họa Unreal 3 trong vài tựa game sắp phát hành của hãng này dành cho thị trường Bắc Mỹ.

PLAYSTATION NETWORK ĐÔNG KHÁCH

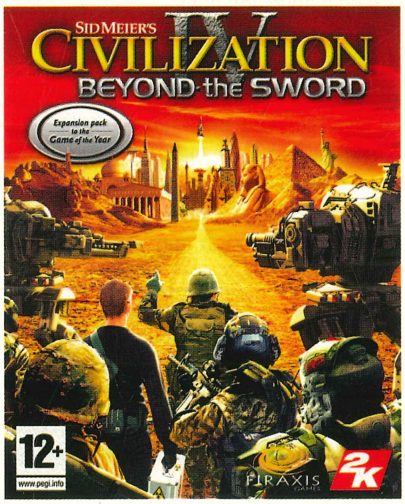
Sony vừa cho biết đã có trên 1,3 triệu người chơi PS3 đăng ký để sử dụng dịch vụ trực tuyến *PlayStation Network*, trong đó có 600.000 người đến từ Bắc Mỹ. Sony cũng công bố đã có khoảng 3,7 triệu

bản nội dung được tải về từ *PlayStation Network* và đó thường là game, demo, trailer và các cập nhật.

Cũng liên quan đến PS3, theo tờ Financial Times, tính đến thời điểm giữa tháng 4/2007, thị trường châu Âu đã tiêu thụ gần 800.000 chiếc PS3.

KHỞI ĐỘNG BEYOND THE SWORD

2K vừa công bố bản mở rộng thứ 2 dành cho trò chơi Civilization IV mang tên Beyond the Sword sẽ được phát hành trong tuần lễ 23/7 tới cho thị trường Mỹ. Đây sẽ là bản mở rộng lớn nhất trong lịch sử dòng Civilization.



NHẬT: DS VƯỢT VŨ MÔN

Kết thúc tháng 4/2007, theo báo cáo của công ty nghiên cứu Famitsu, thị trường Nhật Bản đã tiêu thụ 10 triệu chiếc DS Lite, nâng tổng số lượng máy được bán ra trên toàn cầu đạt 22 triệu chiếc. Nếu kết hợp cả DS "gốc" thì con số này tăng lên đến trên 40 triệu chiếc. Cũng theo bản báo cáo này, xếp sau DS Lite là Wii (287.722 chiếc), PSP (158.291 chiếc). PS3 (71.247 chiếc) và PS2 (67.673 chiếc).

THQ THẮNG LỚN

Dựa trên kết quả kế toán năm tài chính 2007 vừa kết thúc ngày 31/3 vừa qua, THQ cho biết doanh thu và lợi nhuận của hãng này lần lượt đạt 1 tỷ USD và 64 triệu USD. Trong năm qua, THQ có 8 tựa game vượt qua cột mốc 1 triệu bản, chẳng hạn như Cars (gần 8 triệu bản) và WWE SmackDown! vs. RAW (4 triệu bản).

GAME PSP CHƠI ĐƯỢC TRÊN PS3

Với bản nâng cấp firmware mới dành cho PS3, từ hôm nay, khách hàng đã mua các game dành cho PSP có thể tải về miễn phí một bản quyền mới để chơi chính game này trên PS3. Hiện có 10 tựa game tương thích với PSP và PS3, gồm có: 2Xtreme, Crash Bandicoot, Destruction Derby, Jet Moto, Jumping Flash, MediEvil, Rally Cross, Syphon Filter, Tekken 2 và WipeOut.

SQUARE ENIX RỘN RÀNG VỚI FINAL FANTASY

Hãng Square Enix cho biết sẽ phát hành Final Fantasy XII International Zodiac Job System dành cho hệ PS2, dự tính sẽ có mặt tại Nhật vào ngày 8/9 năm nay. Phiên bản này cập nhật 12 bảng license cho phép người chơi tiếp cận thêm nhiều nhiệm vụ mới hấp dẫn. Trong phiên bản này, game thủ sẽ có dịp thưởng thức những đoạn phim mới không có trong phiên bản cũ.

Cũng liên quan đến Final Fantasy nhưng là phiên bản Dissidia Final Fantasy dành cho hệ PSP, Square Enix cho biết đây sẽ là game hành động 3D tập hợp các nhân vật quen thuộc như Zidane, Garnet, Freya Crescent của FF9, và Light Warriors của FF1. Hãng cũng cho biết phiên bản làm lại (remark) trên nền 3D của Final Fantasy IV hiện đang được phát triển bởi Matrix Software (FF3 3D dành cho NDS).

Ngoài ra, Square Enix cũng công bố phiên bản thứ 4 của game nhập vai ăn khách Sao Đại Dương (Star Ocean) sẽ ra mắt trên next-gen vào đầu năm sau. Đảm trách dự án sẽ là Yoshinori Yamagishi, đồng thời Tri-Ace sẽ tiếp tục chịu trách nhiệm phát triển trò chơi.

CHÀNG SAM TÁI XUẤT

Phiên bản thứ 5 của chàng điệp viên Sam Fisher với tên gọi Conviction mới đây được Ubisoft công bố và dự tính ra mắt trong năm nay. Tuy nhiên, trái ngược hoàn toàn với các phiên bản trước, bối cảnh trong lần thứ năm xuất hiện này của Sam sẽ diễn ra hầu hết vào ban ngày. Theo thông tin ban đầu, Conviction chỉ dành cho Xbox 360.

GAME NHẬP VAI MỚI DÀNH CHO X360

Tại Square Enix Party 2007 diễn ra vào trung tuần tháng 5 vừa qua, Square Enix cuối cùng cũng đã xác nhận việc hãng này đang thực hiện một game nhập vai dành cho Xbox 360 và PS3 mang tên The Last Remnant. Theo những thông tin ban đầu, game sẽ lấy bối cảnh là thế giới hiện đại và huyền bí nơi con người sử dụng nguồn năng lượng Remnants để phục vụ cho đời sống và sinh hoạt hàng ngày. Có tổng cộng 4 chủng tộc khác nhau gồm Mitra (loài người), Yama (thủy quái), Qsiti (người kỳ đà) và Sovanni (giống người mèo có 4 tay). Game sẽ tận dụng cách đánh theo lượt quen thuộc ở các phiên bản Final Fantasy trước đây và engine đồ họa Unreal 3.

"CHIẾN TRANH GIỮA CÁC VÌ SAO" TRÊN PSP

Phiên bản mới của loạt Star Wars Battlefront do liên minh LucasArts và Rebellion sẽ tiếp tục xuất hiện trong năm 2007 này với tên gọi Star Wars Battlefront: Renegade Squadron được dành riêng cho chiếc PSP của Sony. Ngoài việc cập nhật các đơn vị quân mới, game còn cho phép người chơi giao đấu trực tuyến cùng lúc với 15 bạn chơi khác.

BANDAI NAMCO CÔNG BỐ SOUL CALIBUR LEGENDS

Các fan hâm mộ Soul Calibur năm nào sẽ có cơ hội thưởng thức game hành động phiêu lưu mới mang tên Soul Calibur Legends dành cho hệ Wii trong thời gian sắp tới. Game sẽ xoay quanh chuyến phiêu lưu của nhân vật chính Seigfried và một vài nhân vật quen thuộc khác của xêri.

WII CHÀO ĐÓN GAME HÀNH ĐỘNG MỚI

Sega cho biết họ đang triển khai game hành động Ghost Squad ra đời năm 2004 trên hệ arcade (game thùng) của Sega-AM2 sang nền Wii. Game thủ sẽ sử dụng tay cầm Wii Remote như các súng cảm ứng (light gun) trên máy arcade. Đồng thời, game sẽ bổ sung vài chi tiết mới như hỗ trợ 4 người chơi qua tính năng mạng. Theo dự kiến, Ghost Squad sẽ được phát hành vào kỳ nghỉ lễ năm nay.

TÁI DIỄN ĐƯỜNG ĐUA ĐÊM MIDNIGHT CLUB

Rockstar Games vừa tuyên bố phiên bản mới nhất của game đua xe ăn khách Midnight Club mang tên Midnight Club: Los Angeles hiện đang được phát triển bởi Rockstar San Diego và sẽ đổ bộ lên PS3 và Xbox 360 vào đầu năm 2008.

HOẠT ĐỘNG TRONG NƯỚC: XEM CHI TIẾT TẠI WWW.PCWORLD.COM.VN

TIỂU BÁ VƯƠNG OPEN BETA

Kể từ ngày 10/5/2007, TBV đã chính thức giai đoạn Open Beta và không giới hạn game thủ đăng ký ID (tài khoản) chơi game. Công ty Asiasoft dành rất nhiều quà tặng cho các game thủ đầu tiên chơi Open Beta như nhân đôi Gold ở khu vực tân game thủ; nhân 1,5 Gold cho khu vực tự do; tặng 5.000 Gold cho các game thủ đăng nhập vào thời gian này và nhiều phần quà hấp dẫn khác. Được biết, số lượng khách vào trang website TBV thường xuyên đạt mức 200.000 người/ngày. Thông tin chi tiết có tại: *http:// www.bavuong.net.vn*

GAME TRỰC TUYẾN MỚI: THIÊN LONG BÁT BỘ

Sau một thời gian dài "ngủ đông", ngày 2/5/2007, tại TP.HCM, FPT Game đã tổ chức họp báo công bố game trực tuyến mới: Thiên Long Bát Bộ (TLBB). TLBB là game kiếm hiệp trực tuyến mới nhất của FPT sẽ được vận hành vào mùa hè năm nay, dựa theo nguyên tác truyện kiếm hiệp nổi tiếng của nhà văn Kim Dung. TLBB do hãng Sohu (Trung Quốc) mất đến 3 năm để phát triển trên nền game nhập vai nhiều người chơi (MMORPG) với vốn đầu tư 100 triệu NDT. Xây dựng trên nền đồ họa 3D, tái hiện lộng lẫy thế giới kiếm hiệp, TLBB có 9 môn phái rất quen thuộc như Võ Đang, Nga My, Cái Bang, Thiếu Lâm, v.v... 3 môn phái Võ Đang, Nga My và Minh Giáo trong TLBB được chuyển thể hư cấu so với tiểu thuyết, tạo nên cốt truyện hấp dẫn hơn. Có gần 1.000 tuyệt kỹ võ thuật được tái hiện, một số hư cấu mới, một số dựa trên nguyên tác như Giáng Long Thập Bát Chưởng, Nhất Dương Chỉ hay Lăng Ba Di Bộ... Trong TLBB, thú nuôi có nhiều kỹ năng, một số loài thú có thể học được các kỹ năng mới. Theo dự kiến, game bắt đầu thử nghiệm kỹ thuật vào ngày 15/5/2007, Close Beta vào 15/6/2007 và Open Beta vào khoảng 15/7/2007. Thông tin chi tiết: *http://tl.gate.vn*.

RA MẮT HIỆP KHÁCH GIANG HỒ ONLINE PHIÊN BẢN 2

Công ty Asiasoft đã tung ra phiên bản 2 Hiệp Khách Giang Hồ (KHGH) vào ngày 9/5/2007. Trong HKGH phiên bản 2 có nhiều tính năng vượt trội, trong đó nổi bật nhất là Cung Thủ - nhân vật được mong đợi và yêu thích nhất. Cung Thủ được thiết kế đẹp, lôi cuốn, sinh động và trẻ trung. Nếu cung thủ nữ nhí nhảnh, xinh tươi thì cung thủ nam oai hùng, dũng mãnh, khí phách. Đây là một bộ đôi hoàn hảo mới cho HKGH online. Có nhiều tính năng mới bất ngờ, thú vị với nhân vật thứ 5 này. Thông tin chi tiết tại website: *www.hiepkhach.net.vn*.

GIẢI ESVN GAMES TOURNAMENT 2007

Trong 2 ngày 12 và 13/5/07, tại trung tâm NetViet Cyber Game (Hà Nội) đã diễn ra giải đấu thể thao điện tử ESVN Games Tournament 2007 (EGT 2007) với các bộ môn Warcraft Dota, PES 6 và Need For Speed: Most Wanted, thu hút gần 500 lượt game thủ đăng ký tham dự. EGT 2007 là giải đấu trên LAN (mạng nội bộ) quy mô toàn quốc diễn ra hằng quý, nằm trong hệ thống sự kiện ESVN League do cộng đồng thể thao điện tử Việt Nam phối hợp với công ty cổ phần Mạng Giải Trí Việt Nam (VEN), tạp chí Thế Giới Game và các đối tác tổ chức. BTC sẽ tiếp tục tổ chức thi đấu tại TP.HCM trong thời gian tới.

Nguyễn Hoàng Dương (phải) - vô địch bộ môn Need for Speed

BOOM ONLINE RA MẮT BẢN OPEN BETA

Sau một thời gian thử nghiệm (từ 27/4/2007), trò chơi trực tuyến Boom Online bước vào giai đoạn open beta. Nhân dịp này, công ty VinaGame cũng công bố tổ chức nhiều hoạt động khuyến mãi hấp dẫn. Bản open beta xuất hiện nhiều bản đồ và tính năng phục vụ những boomer, trong đó nổi bật là tính năng "kết hôn". Boom Online còn tổ chức cuộc thi trổ tài văn chương để tạo một sân chơi văn hóa văn nghệ bổ ích trong cộng đồng boomer. Chương trình "Càng Boom càng Vui" được chia làm 4 đợt thi nhỏ và được chấm giải trao thưởng theo từng đợt, bắt đầu từ ngày 16/4/2007 đến 11/6/2007. Chương trình khuyến mãi "Chào Boom Online", "Đổi quà với Khò Khò" và "Càng Boom càng vui", "Chào Boom Online" dành cho tất cả người chơi. Thông tin chi tiết tại: *www.boom.com.vn*

ESVN: HỢP NHẤT 2 SERVER GAME WARCRAFT VÀ STARCRAFT

Vào ngày 8 và 12/5 vừa qua, cộng đồng game thủ thuộc hai bộ môn: Warcraft và Starcraft đã có thể chơi game, thi đấu trên cùng một hệ thống server do ESVN đầu tư và quản lý. Nguyện vọng chung của các đơn vị quản lý server trước đây (server Warcraft Hà Huyên và server Starcraft VGN) và cộng đồng game thủ thuộc hai bộ môn này là mong muốn có chung một tiếng nói, phát huy sức mạnh đoàn kết thúc đẩy phong trào eSports ngày càng lớn mạnh. Như vậy kể từ sau 15/05 hệ thống server hai game Warcraft và Starcraft chính thức là ESVN server (tại địa chỉ server.esport.vn; IP: Time zone: 7). Theo các số liệu gần đây, lượng người chơi trên hệ thống server này liên tục tăng và chất lượng được đánh giá là rất ổn định do được đầu tư hợp lý, xứng đáng. Thông tin chi tiết tại: *www.esport.vn.*

ĐỘI FIFA VIỆT NAM VÀO VÒNG 2 GIẢI ĐẤU QUỐC TẾ CLANBASE OPEN CUP

Hai game thủ Tạ Nam Anh và Nguyễn Thế Hoàng Hiệp đã từng lọt vào các vòng chung kết WCG thế giới 2005 và 2006, nay một lần nữa giúp FiFa Việt Nam (FFVN) tạo được dấu ấn trên đấu trường quốc tế. Đội FFVN tiếp tục lọt vào vòng 2 giải đấu FIFA 5on5 Open Cup Spring 2007 trong hệ thống thi đấu giải Clansbase - một trong những giải đấu uy tín hàng đầu thế giới. Đội FFVN nằm ở bảng C, sau trận đầu ra quân thua team suXus. Hai trận còn lại, đội FFVN đã giành chiến thắng trước đội aG và đội Mob. Đó là một nỗ lực rất lớn bởi FFVN là đội duy nhất ngoài châu Âu tham gia giải đấu này. Hơn nữa, đây cũng là lần đầu tiên đội FFVN được thành lập, gồm 8 thành viên của cộng đồng FiFa Việt Nam.

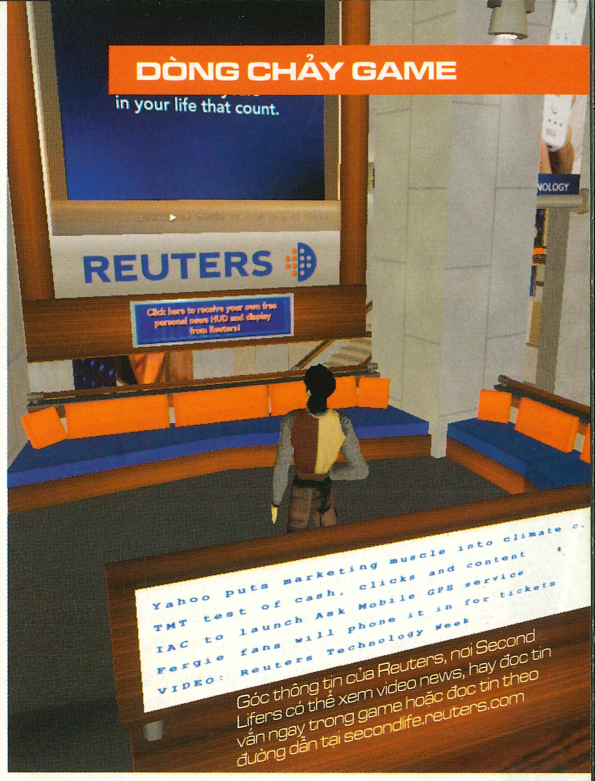
GIẢI STEELSERIES WORLD CUP SEASON 2

Đối với game thủ Việt Nam, những giải đấu quốc tế luôn là cơ hội tốt để thể hiện trình độ và tập luyện chuẩn bị cho World Cyber Games 2007 - giải đấu quốc tế duy nhất hiện được tổ chức tại Việt Nam, sau khi giải Electronic Esport World Cup chính thức huỷ vòng đấu loại tại Việt Nam. Hiện tại, game thủ Starcraft Việt Nam đang tham gia thi đấu giải Steelseries World Cup Season 2. Giải đấu này tập trung hầu hết game thủ giỏi nhất từ nhiều nước. Tuy không có sự tham gia của game thủ Hàn Quốc và Trung Quốc nhưng giải đấu vẫn có mặt đại diện của Đức, Ba Lan, Mỹ và Canada, những cường quốc Starcraft Broodwar. Mỗi bảng đấu, đội đầu bảng sẽ lọt vào vòng kế tiếp và đội hạng nhì sẽ phải tranh vé vớt. Game thủ Việt Nam thi đấu ở bảng Oceania với 3 đội khác là Malaysia, Đài Loan và Úc. Tuy để thua Malaysia 3-2 trong trận đấu khai mạc giải nhưng toàn đội rất tự tin trong 2 trận đấu còn lại so tài với game thủ Đài Loan và game thủ Úc.

Không chỉ là game

Second Life là trò chơi trực tuyến hay đã trở thành mạng Internet ba chiều (3D)?

Góc khuyến mãi trong hòn đảo của Sun



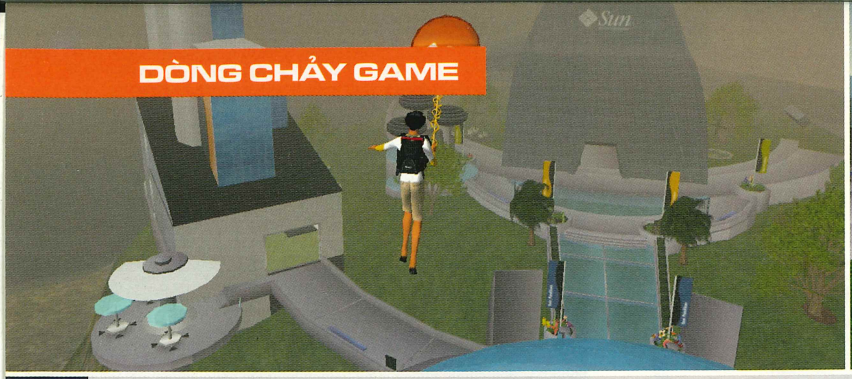
Góc thông tin của Reuters, nơi Second Lifers có thể xem video news, hay đọc tin vắn ngay trong game hoặc đọc tin theo đường dẫn tại secondlife.reuters.com

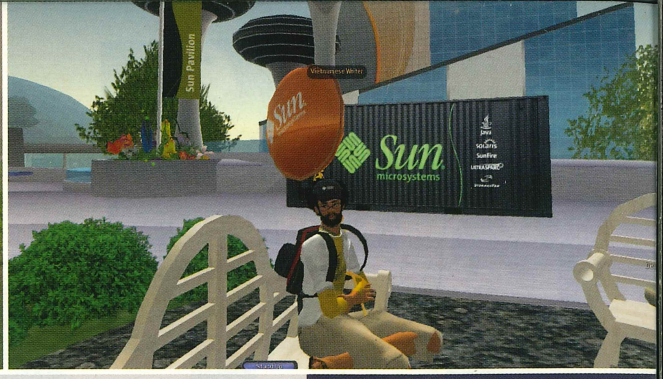
Nơi các avatars của Second Life sinh ra: Lúc nào cũng đông người

Tà áo dài Việt Nam tung bay trong SL!

Circuit City, nơi bán đồ điện tử trong game. Chỉ cần click vào là sẽ hiện ra đường dẫn đưa bạn đến webpage của Circuit City để mua sản phẩm này

Biển đăng thông tin tìm trẻ lạc mà Berkham hứa trả 3700000 Euro cho người tìm được bé gái thất lạc. Một giải pháp cho nạn bắt cóc trẻ em?





Nếu như nhà báo Thomas L.Friedman- tác giả cuốn sách nổi tiếng "Thế Giới Phẳng" - muốn viết thêm về lịch sử của ngành CNTT-TT và quá trình toàn cầu hóa thế kỷ 21, chắc chắn ông ta sẽ phải nói về Second Life (*www.secondlife.com*). Mặc dù trong cuốn best-seller này, Friedman đã nói không ít về sự phát triển mạnh mẽ của ngành công nghiệp game, nhưng ông đã tuyệt nhiên không đả động đến các thế giới ảo hay trực tuyến. Có lẽ Friedman không chơi game online hoặc vào thời điểm (phát hành sách) 2004- 2005, Second Life và các cộng đồng ảo khác vẫn chưa tạo tiếng vang lớn trên qui mô toàn thế giới.

Hãy xoay ngược kim thời gian. Cuối 2004, khi các server MU không chính thức đang làm mưa làm gió tại Việt Nam và game thủ nữ nước ta vẫn đang mê mẩn The Sims (offline) thì Second Life (SL), mặc dù chào đời từ năm 2003, vẫn còn đang lặng lẽ trên toàn cầu. Thế nhưng đến nay, theo Linden Lab, SL đã thu hút trên 6 triệu người chơi trên toàn thế giới

Những chân trời mới

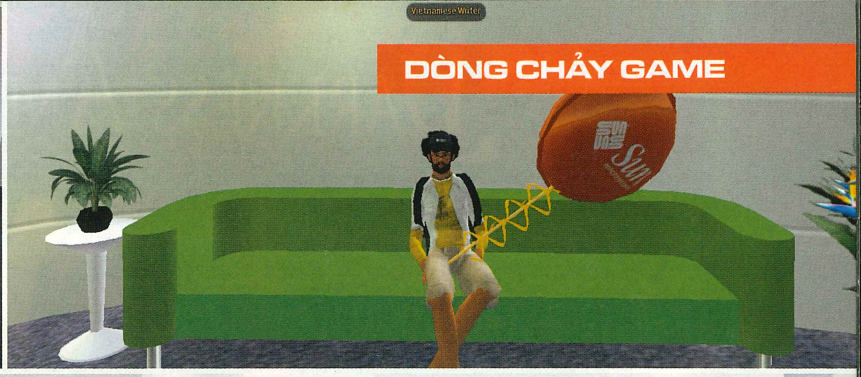
Có thể bạn vẫn chỉ đang xem SL như một trò chơi trực tuyến được phát hành, cập nhật và cũng có thể sẽ mất dần người chơi khi có 1 game khác hay hơn xuất hiện. Vâng, dĩ nhiên SL không thoát ra khỏi qui luật đó. Nhưng khác với bạn, cả thế giới đang chăm chú nhìn vào SL như một quả bom đã phát nổ. Vụ nổ này đang đẩy giới hạn của hệ thống Internet (băng thông, dịch vụ, sự trải nghiệm của người dùng...) ngày nay ra xa hơn, và manh nha hình thành mạng Internet 3 chiều (3D Internet).

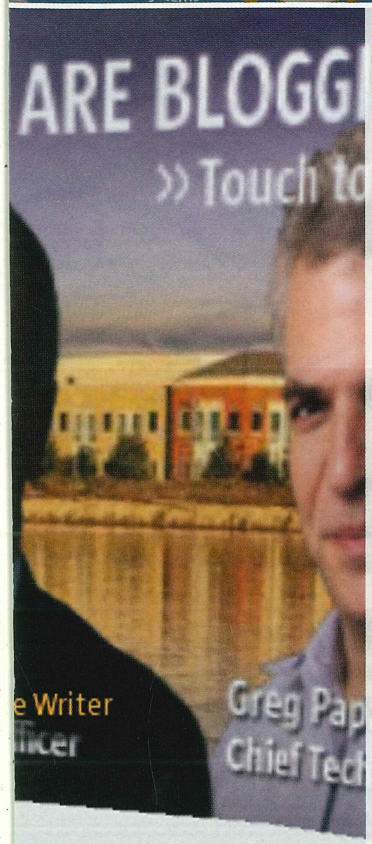
Nhưng 3D Internet thì có gì đặc biệt? Câu trả lời: khả năng tương tác cao hơn bao giờ hết. Hãy thử hình dung, với trình duyệt web hiện nay (Internet Explorer, Mozilla, Opera...), mỗi khi đi mua hàng trên mạng, bạn hầu như vẫn phải tự làm một mình: từ việc đọc thông tin giới thiệu sản phẩm đến việc nhấn các nút trên trang web sao cho chính xác để mua hàng. Nhưng bạn nghĩ sao nếu như bạn đến 1 cửa hàng bán máy tính của Dell trong SL và được các nhân viên bán hàng (các avatar khác trong game) chào đón, dẫn bạn đi tham quan, giải thích các thông số kỹ thuật và gửi cho bạn đường dẫn chính thức để bạn truy cập và mua máy? Đến giờ, tôi vẫn chưa quên được cảm giác khi đến hòn đảo của Sun Microsystems. Thật ngỡ ngàng khi ngay cả trong thế giới ảo, Sun vẫn có dành riêng một góc tặng quà miễn phí cho các "tín đồ" của Java và mã nguồn mở... Khi đó, từ một tài khoản miễn phí, tôi tạo ra được một avatar. Không có tiền Linden Dollar để mua quần áo "hiệu", tôi đã cảm động "đến rơi nước mắt" khi được tặng 2 chiếc áo thun màu xanh và đen, 2 chiếc nón màu đen và trắng, ba-lô, đèn pin, ly uống nước và quả bóng bay mang nhãn hiệu Sun Microsystems.

Hơn nữa, trong thế giới ảo, dường như người ta trở nên cởi mở và thân thiện hơn. Một chuyên gia của Cisco Systems cho biết: "Ở đời thật, ít khi nào có ai chặn tôi giữa đường và hỏi thăm về các công nghệ và dịch vụ của Cisco. Nhưng trong SL, điều đó xảy ra như cơm bữa". SL cho phép các doanh nghiệp hỗ trợ khách hàng hiệu quả hơn. Chưa hết, chắc bạn biết ngày nay các công ty tuyển dụng nhân sự khó khăn như thế nào. Ấy vậy mà, theo IDG, gã khổng lồ IBM hiện đang "nuôi" tới 700 nhân viên làm việc trong SL. Một công ty khác là PA Consulting có trụ sở chính tại Singapore cũng đang có 100 nhân viên đang tư vấn và phục vụ khác hàng trong SL. Sở dĩ tôi biết được chuyện này vì ông Quang Nguyễn, giám đốc của PA Consulting là Việt kiều, đồng thời là cộng tác viên của tạp chí Thế Giới Vi Tính- PC World Việt Nam, thường xuyên trao đổi e-mail và trò chuyện với chúng tôi.

Ngoài ra, công ty và tập đoàn có tiếng của nền kinh tế thế giới như Cisco Systems, Dell, Sony, Reuters (hãng tin), Sun MicroSystems, Pontiac (bán xe hơi), Circuit City (bán hàng điện tử tiêu dùng trực tuyến), IDG Denmark, Sears... cũng đã đi trước và thiết lập cơ sở trong SL. Liệu bạn có thấy sự liên quan giữa một hòn đảo mà IBM mua trong SL so với 1 website trên mạng Internet hiện nay hay không? Cả hai thứ đó đều chiếm tài nguyên của máy chủ. Nhưng nếu có hòn đảo thì rõ ràng IBM có thể trình diễn sản phẩm, giải pháp hiệu quả hơn trong thế giới của đa phương tiện và 3D.

Điều không thể không nói: môi trường ảo như SL cũng chính là môi trường của bạn, hỡi các game thủ. Khi bạn lớn lên và làm việc, thì có gì bằng là được sống và làm việc trong thế giới 3D quen thuộc mà bạn đã trải nghiệm trong nhiều MMORPG. Đây là điều tương tự với dự báo của nhiều nhà giáo dục và công nghệ: "Giới trẻ có nhu cầu sử dụng những tiện ích họ quen sử dụng trong quá trình học cao đẳng, đại học như điện thoại di động hay IP, duyệt web, chat, dịch vụ tìm kiếm, thư viện điện tử...". SL là cuộc đời chứ không chỉ đơn thuần là game nữa. SL có thể là một trong những game trực tuyến đầu tiên bạn làm quen đầu tiên; nhưng cũng là nơi bạn kết bạn, học tập, thực tập và lao động, kinh doanh.





Vẫn đậm chất game riêng

Nếu từng bước vào Second Life, bạn biết trong thế giới này không có level, không có quái vật, không chặt chém... nhưng chất game vẫn đậm nét trong đó. Bạn có thể bay mà không cần đến thú cưỡi và đồ phi hành như trong Thế Giới Hoàn Mỹ. Thậm chí, bạn không cần bay nữa mà chỉ cần ra lệnh tìm kiếm (search) địa điểm và biến (teleport) tới đó trong chớp mắt. Không cần portkey như trong Harry Potter hay phải đứng vào các vùng biến trong Starcraft hay tìm các ông bà dịch chuyển trong các MMORPG, chỉ cần nhấp chuột trái vào đường dẫn và đến nơi.

Bạn cũng có thể xây những tòa nhà cực kỳ hoành tráng và tiếp đãi bạn bè. Thậm chí, bạn còn có thể đến những bãi tắm nuy (nude beach) và làm được những cử chỉ "quá sức thân mật" với các nhân vật khác. Thế giới của SL không giới hạn và như những gì khẩu hiệu của thế giới này hướng tới: "Your Life. Your imagination" (Cuộc sống của bạn. Óc tưởng tượng của bạn).

Để làm được tất cả những việc đó, Linden Lab trao vào tay các công dân của SL công cụ tạo mẫu 3D, cho phép ai cũng có thể tạo ra những khung cảnh, tòa nhà, xe cộ, đồ đạc và máy móc để sử dụng, mua bán, trao đổi... Người chơi còn có thể tạo đồ từ bên ngoài và đưa vào trong SL. Và điều quan trọng: hệ thống SL bảo vệ bản quyền của người tạo ra chúng. Second Life cũng cung cấp một ngôn ngữ kịch bản (scripting language) mang tên Linden Scripting Language (LSL). LSL được dùng để tự động hóa hành vi của các đối tượng trong thế giới ảo, như cánh cửa tự động mở khi đến gần, căn phòng tập huấn tự đặt câu hỏi khi người dân SL hay Second Lifers bước vào...

Trong SL, bạn sẽ không còn được cái cảm giác cưỡi ngựa hay bay từ miền đất này đến miền đất khác vì SL là một hệ thống rất nhiều đảo (island). Nhưng SL rộng lớn đến nỗi bạn chỉ muốn tìm kiếm các địa điểm và teleport từ đảo này sang đảo khác. Tuy nhiên, tôi và nhiều người khác có cái thú: Đi shopping, ngắm nghía những loại cửa hàng đa dạng, thiết kế độc đáo, bày bán nhiều món hàng độc. Tất cả đều do cư dân của SL tạo ra và chúng đang mọc lên như nấm vì ngày càng có nhiều người chơi SL.

Về mặt công nghệ, SL là 1 hệ thống điện toán lưới (grid computing network) có khả năng mở rộng (scalability) cao. Theo tạp chí Infoworld Mỹ, mỗi hòn đảo thuộc một máy chủ nằm trong 1 trong 2 trung tâm dữ liệu lớn (server farm) của Linden Lab đặt tại Mỹ. Mỗi lần di chuyển từ đảo này sang đảo khác thì thật ra người chơi đang đi từ máy chủ này sang máy chủ khác trong hệ thống của Linden Lab. Điều này rất có ý nghĩa vì nó đã xóa bỏ điểm yếu của nhiều MMORPG: hạn chế số lượng người chơi cùng lúc trên cùng 1 server. Trong SL, bạn chỉ cần hẹn nhau ở 1 nơi nào đó và teleport tới, không còn khái niệm "chọn máy chủ đăng nhập" hay "khu vực máy chủ quốc tế".

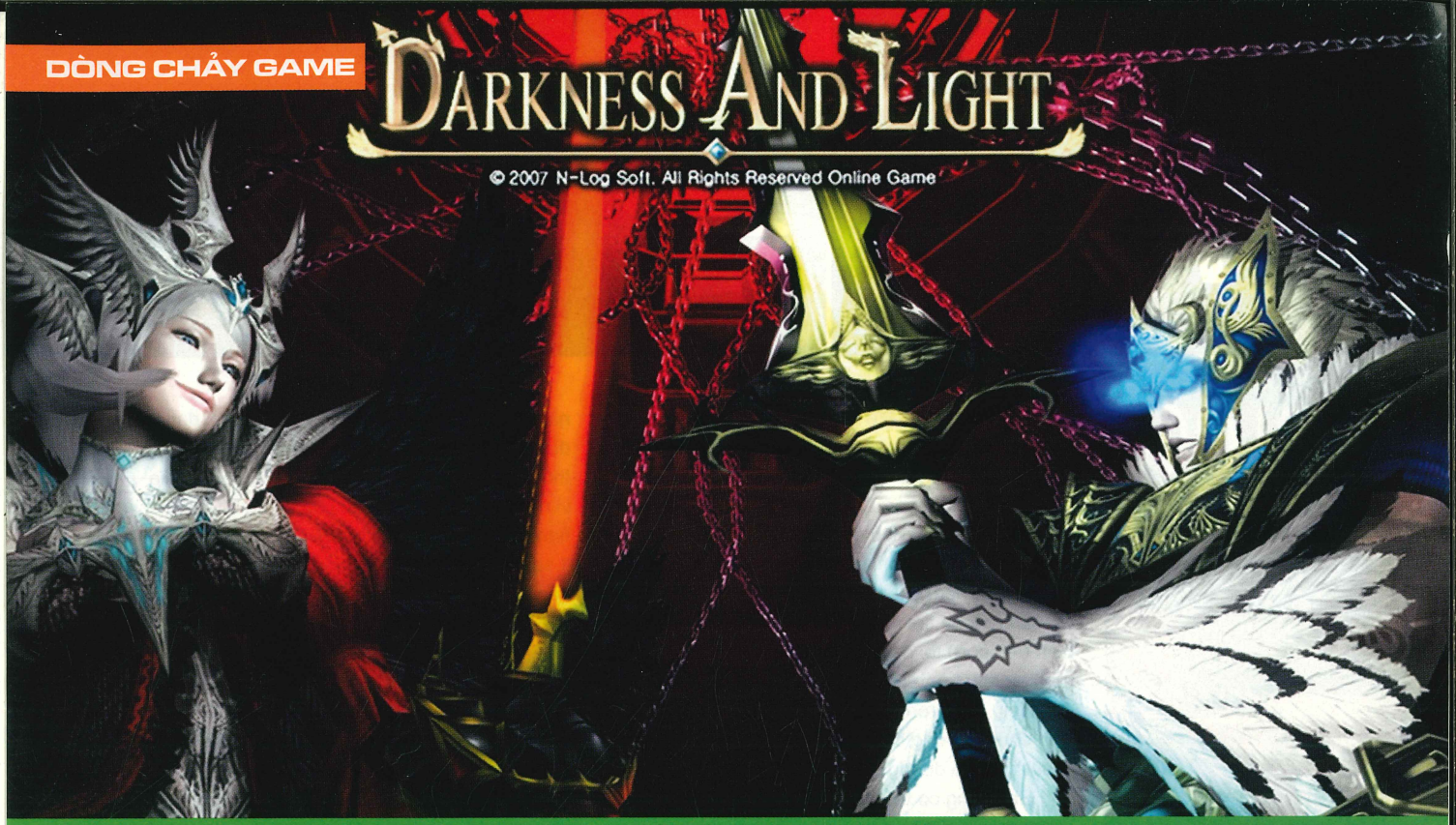
Cơ hội đi cùng thách thức

Thế giới đã mất nhiều mà cũng được nhiều từ bài học nền kinh tế bong bóng dotcom. Có lẽ, một nền kinh tế bong bóng 3D Internet sẽ nảy nở một khi giới kinh doanh và công nghệ cùng xã hội toàn cầu hóa ngày càng nhận thức được vai trò và lợi ích của 3D Internet. Có lẽ SL sẽ là nhân tố đẩy mạnh sự phát triển băng thông Internet trên toàn thế giới.

Second Life có nhiều cơ hội cho 1 quốc gia nhỏ bé như VN đang nỗ lực hội nhập, tiếp nhận văn hóa và thể hiện bản sắc dân tộc đồng thời tăng cường xuất khẩu. Một điều an ủi cho Việt Nam là hiện trong SL cũng đã có 1 cửa hàng hiếm hoi bán áo dài Việt nam. Nhưng lại bán chung với thời trang Thái Lan! Nhưng các công ty Việt Nam hoàn toàn có thể xây dựng các cửa hàng giới thiệu sản phẩm trong "tân thế giới" trực tuyến này, tiết kiệm chi phí marketing đến các thị trường xa như Mỹ, Nhật, EU, châu Phi...Bản thân giáo sư Edward Castronova, trường ĐH Indiana (Mỹ), cũng đang xây dựng Arden- thế giới của William Shakespeare trong SL. Nhà kinh tế học chuyên nghiên cứu về các thế giới ảo này (tham khảo thêm tại bài viết có ID: G0411_36 tại www.pcworld.com.vn), theo Reuters, không chỉ dùng Arden như một nơi để truyền thụ kiến thức về văn học Shakespeare mà còn là nơi thí nghiệm các lý thuyết kinh tế. Và dường như SL đang phát triển theo hướng mà ông đã nhận định trong các bài nghiên cứu.

Bên cạnh những cơ hội, không thể không lo lắng trước những thách thức. Những phương tiện truyền thông toàn cầu thường bị kẻ xấu lợi dụng để tuyên truyền và lôi kéo. Điều nay chúng ta đã thấy trên website, trên các bản đồ số toàn cầu và chúng sẽ tiếp tục xuất hiện trong các thế giới ảo. Và có lẽ điều đáng làm nhất là chúng ta cần đối diện với thực tế và cùng khẳng định bản sắc dân tộc Việt Nam trong thế giới ảo hơn là tránh né, ngăn chặn hay cấm đoán.

PHI QUÂN



Darkness and Light - "Vũ khí" mới của Asiasoft

Tại cuộc họp báo tại Bangkok ngày 30/4/07 vừa qua, công ty N-Logsoft (Hàn Quốc) giới thiệu về trò chơi trực tuyến mới mang tên Darkness and Light: Welcome to the next Legend (DAL). Theo ông Lok Yoon Kim (CEO của N-Logsoft), DAL đã được phát hành đầu tiên tại Hàn Quốc thông qua nhà phân phối chính thức là Asiasoft vào tháng 12/2006. Với mong muốn phát triển DAL tại các nước có thị trường tiềm năng về game online khu vực Đông Nam Á, gồm: Singapore, Malaysia,Việt Nam và Thái Lan, ngay trong buổi họp báo, các phóng viên từ các nước đã có dịp "test" qua những tính năng cũng như cách chơi phong phú của DAL.

Ông Lok Yoon Kim (trái) cùng ông Sherman Tan trao đổi với phóng viên về DAL.

Ngoài ra, ông Sherman Tan (chủ tịch tập đoàn Asiasoft) còn cho biết sẽ lần lượt phát hành DAL tại 4 nước nêu trên trước khi chính thức phát hành tại thị trường Mỹ, Nhật và Đức.

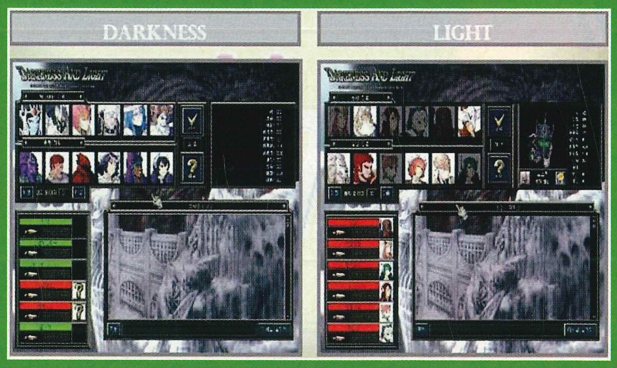
Trong buổi họp báo, phóng viên từ các nước tham gia đã có cơ hội thử nghiệm DAL qua những máy tính được thiết lập mạng nội bộ. Với những cảm nhận ban đầu, người chơi thấy DAL không khác xa Warcraft 3 là bao. DAL là game trực tuyến được kết hợp giữa nhập vai (RPG) và chiến thuật (RTS), có thể nói là một trong những game đầu tiên trong làng game online hiện nay. DAL không chỉ hướng người chơi vào việc luyện tướng (hero) mà còn phải biết kết hợp giữa tấn công thành trì của đối phương, đồng

thời phải khéo léo bảo vệ thành của mình. Người chơi dễ dàng nhận thấy DAL thể hiện tốt dòng game nhập vai khi trang bị cho tướng hệ thống thăng cấp, đối kháng cùng các người chơi khác, khả năng chơi nhóm và nâng cấp đồ vật... Song song đó, tính năng RTS cũng thể hiện tốt thông qua sự phối hợp giữa người chơi lẫn khả năng phối hợp các kỹ năng đặc biệt của mỗi hero - chìa khóa đến thành công trong mỗi trận đánh. Ngoài hero do người chơi điều khiển, trong game còn có sự tham gia của các đơn vị quân đa dạng do máy điều khiển, chúng luôn tấn công ào ạt và cũng thăng cấp khi hạ đối thủ. Đường tiến vào căn cứ đối phương không hề dễ dàng, bởi ngoài sự ngăn cản của các đoàn quân đối phương, người chơi còn gặp khó khăn khi giao chiến với hệ thống phòng thủ dày đặc tại các cửa ra vào. Các hệ thống phòng thủ với sức tấn công cao cộng với "giáp dày" luôn làm khó khăn bất kỳ "vị tướng" nào.

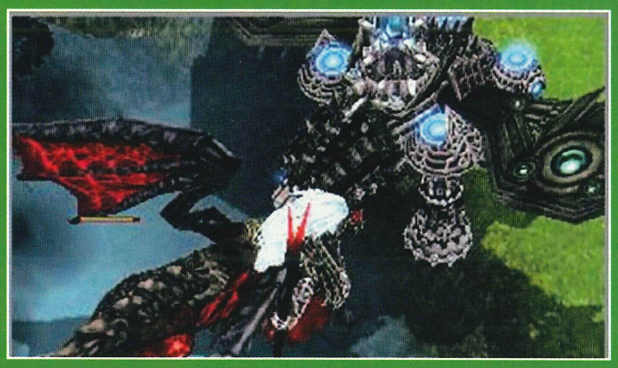
Khi bắt đầu game, người chơi sẽ có 2 "phe" lựa chọn: Light và Darkness, với căn cứ luôn nằm đối diện nhau. Không chỉ chọn "phe", người chơi còn có 6 chọn lựa về loại tướng bao gồm:

đá với các vật dụng tương ứng. Nếu thành công, các chỉ số tương ứng sẽ tăng đáng kể, thất bại cũng đồng nghĩa với việc hy sinh món đồ. Cẩn thận không thừa trong trường hợp này đâu nhé!

Mọi việc dường như đã ổn trong việc xây dựng cũng như làm mạnh hero, vậy làm sao để chiến thắng? Việc cần làm chính là tiêu diệt căn cứ chính của đối phương hoặc tướng canh thành (Deity), hoàn tất một trong hai việc trên coi như bạn nắm chắc phần thắng trong tay.



Bảng lựa chọn hero.



Tìm mọi cách bảo vệ Guardian!

1/ Tướng sức mạnh thiên về "giáp lá cà" (Warrior type).
2/ Tướng sức mạnh thiên về tấn công từ xa (Soldier type).
3/ Tướng nhanh nhẹn về tấn công trực diện (Rogue type).
4/ Tướng nhanh nhẹn về tấn công từ xa (Archer type).
5/ Tướng phép tấn công trực diện (Combat spell caster type).
6/ Tướng phép tấn công từ xa (Spell caster type).

Ngoài ra, mỗi hero còn có các kỹ năng cơ bản cũng như "tuyệt chiêu cuối" rất đa dạng, mỗi kỹ năng đều mang tính đối kháng rất cao, nên việc phối hợp với đồng đội là việc không thể thiếu nếu muốn giành chiến thắng tuyệt đối. Trong game, bạn còn có thể mua thêm các vật dụng trực tiếp trong game (tiền trong game) hoặc những vật dụng trong hệ thống vật dụng bên ngoài (nạp bằng tiền thật). Dĩ nhiên, vật dụng được mua bằng tiền mặt luôn có những tính năng ưu việt giúp hero của bạn mạnh mẽ hơn bao giờ hết, ngay cả việc mua hero đặc biệt. Nói thế không có nghĩa là những vật dụng mua bằng tiền ảo không đáng giá, nếu biết cách "mua" và "sử dụng", chúng sẽ tạo nên sự khác biệt đáng kể trong các cuộc chiến. Điểm khá lý thú của DAL còn nằm ở khả năng chế biến vật dụng, bằng cách kết hợp các loại

Với những màn chơi có kẻ bảo vệ (Gaurdian), thường do người tạo màn chỉnh sẵn thời gian xuất hiện thì cuộc chiến sẽ thêm phần gay cấn. Mỗi bên có 1 Gaurdian xuất hiện vào thời gian đã chọn, chúng sẽ có cấp độ và sức mạnh tương ứng với tỷ lệ tiêu diệt quân đối phương, hơn hết, mọi kỹ năng thường không làm chúng suy yếu là bao. Các Guardian sẽ tự động tấn công căn cứ của đối phương, chiến thắng sẽ vào tay bất kỳ ai bảo vệ thành công Guardian của mình.

Với bản thử nghiệm hiện tại, chỉ có 3 bản đồ chính được sử dụng: The Frontier (6:6), First Blood (4:4) và Bridehead. Với mỗi bản đồ là một chiến trường xây dựng chi tiết, 12 người chơi có thể tham gia cùng lúc sẽ hứa hẹn nhiều trận chiến kịch tính và hấp dẫn.

Theo ông Sherman Tan, với hệ thống xếp hạng cùng những vật phẩm hấp dẫn, DAL sẽ thu hút một lượng người chơi rộng lớn (mặc dù game khuyến cáo chỉ dành cho game thủ từ 12 tuổi trở lên), một trong những đối thủ nặng ký cho Warcraft 3 (DotA, DDay...). Hy vọng DAL sẽ chính thức có mặt sớm tại Đông Nam Á nói chung và Việt Nam nói riêng.

TRUNG HIẾU

Ngày xưa, người Sparta luôn tự hào vì có những chiến binh vĩ đại. Ngày nay, họ lại càng tự hào hơn vì tên tuổi của mình đang xuất hiện ngày càng nhiều trong lĩnh vực giải trí: hết Leonidas cùng với 300 chiến binh «làm cỏ» các rạp chiếu phim, đến Kratos tung hoành trên mảnh đất PS2, và nay là Ancient War: Sparta dàn quân lên PC.

Ancient Wars: Sparta			
PHÁT HÀNH		CẤU HÌNH	
Dream Catcher		TỐI THIỂU	
PHÁT TRIỂN		CPU	P4 2,4 GHz+
Metamorf		RAM	512MB
THỂ LOẠI			
Chiến thuật		VGA	128 MB Geforce 6600
NGÀY PHÁT HÀNH	24/04/2007		
DUNG LƯỢNG	1 DVD	HDD	4GB
ESRB	Teen	OS	Windows 2000/XP/Vista

TRẬN CHIẾN CỔ XƯA

ANCIENT WARS SPARTA

TEEN T CONTENT RATED BY ESRB

Đại chiến Ba Tư – Hy Lạp

Ancient War: Sparta (AWS) xoay quanh cuộc chiến giữa hai thế lực lúc bấy giờ là Hy Lạp và Ba Tư. Cuối thế kỷ VI - đầu thế kỷ V trước Công Nguyên, Ba Tư đã trở thành một đế quốc rộng lớn, kéo dài từ Tây Bắc Ấn Độ, qua Ba Tư, Lưỡng Hà đến Ai Cập và miền ven biển Tiểu Á. Lấy cớ người Athen giúp người Miletus chống lại mình, đế quốc Ba Tư đã đem quân sang đánh phá các thành bang Hy Lạp. Khi đó, Sparta – thành bang vững mạnh nhất về mặt quân sự, đảm nhiệm trọng trách phòng thủ.

Trong game, người chơi điều khiển 1 trong 3 phe: Sparta, Persia (đế chế Ba Tư) hoặc Egypt (Ai Cập). Nếu phe Sparta đi theo chặng đường chinh chiến của vua Leonidas chống ngoại xâm, thì phía Persia là những năm tháng xâm lược của đế quốc Ba Tư. Có tên trong danh sách nhưng phần chơi của phe Ai Cập khá mờ nhạt bởi trong giai đoạn này, Ai Cập còn núp dưới bóng đế quốc Ba Tư với danh nghĩa nước chư hầu.

Mỗi phe trong AWS có những thế mạnh riêng biệt: đế quốc Ba Tư nổi danh với đàn voi chiến, Ai Cập sở hữu những cỗ máy bắn tên đặc biệt, và Sparta có bộ binh thiện chiến. Điểm hay là mỗi đơn vị quân có thể trang bị nhiều loại vũ khí khác nhau, có thể sử dụng đúng lúc cần thiết, chẳng hạn như lính cầm xiên có thể rút lao ra phi. Thực tế hơn, các loại máy móc cần phải có người điều khiển thì mới hoạt động, như xe bắn đá cần có lính kéo, cỗ xe ngựa chiến cần có người điều khiển. Một điểm thú vị khác nữa là những cơn gió sẽ làm ảnh hưởng đến sức mạnh của các đơn vị đánh tầm xa. Nếu muốn, bạn

còn có thể đặt bẫy trên đường đi để gây thương vong cho đối phương (không rõ vì sao máy luôn biết các vị trí đặt bẫy nên tính năng này chỉ hiệu quả khi đấu trí với người chơi khác).

Chưa hết, các trận thủy chiến trong game cũng khá đặc sắc. Vẫn theo yếu tố thực ở trên, người chơi có thể trang bị cho các chiến thuyền một lượng quân phù hợp để phát huy hiệu quả khi giao tranh. Binh lính trên thuyền còn có khả năng tung móc kéo thuyền đối phương lại gần để cận chiến. Kẻ chiến thắng sẽ chiếm được thuyền của đối phương.

Nhìn sơ lược, AWS có vẻ khá hấp dẫn người chơi.

Một lối chơi quá quen

AWS thể hiện phong cách chiến thuật truyền thống: coi việc điều khiển nông dân, quản lý tài nguyên làm chính. AWS cung cấp 3 phe, nhưng về cơ bản lối chơi của các phe này gần như không có sự khác biệt. Các công trình của mỗi phe rất giống nhau, có chăng chỉ thay đổi tên gọi và một chút tính năng khác biệt. Ví dụ tính năng khai thác vàng: người Sparta xây hầm mỏ còn người Ai Cập thì lại ngồi đãi...

Các màn trong game diễn ra theo tuần tự: xây phu, kiếm đủ tài nguyên, xây nhà, xây quân và đi đánh trận. Bạn sẽ gặp lại cảnh vất vả điều khiển nông dân đi khai thác tài nguyên thường thấy trong Age of Empire. Một khi bạn đã điều khiển được đám nông dân lười nhác thì tiếp tục gặp một vấn đề khó khăn khác: thời gian xây dựng những công trình cần thiết trong game diễn ra với tốc độ... siêu chậm. Lý do? Bởi tỷ lệ giữa lượng tài nguyên khai thác được và tài nguyên cần cho việc xây dựng lại quá chênh lệch. Nếu gỗ luôn dễ kiếm thì ít dùng; còn vàng, tài nguyên quan trọng nhất, lại rất khan hiếm. Chưa kể muốn xây được công trình này thì phải "lội" qua hàng loạt công trình khác. Dễ hiểu tại sao phần lớn thời gian chơi AWS, bạn sẽ ngồi ngắm nông dân làm ruộng trong cảnh dợi vàng lên.

Có được tiền, xây được quân, đừng vội phấn khích. Nếu đặt khả năng trang bị tuỳ ý cho mỗi đơn vị quân, hay những trận thủy chiến thú vị sang một bên thì gần như các cuộc giao đấu trong ASW không có điểm nhấn. Thực tế, sự đa dạng kể trên nhanh chóng bị che phủ bởi game quá nghèo nàn về mặt chiến thuật. Hầu như không có cách nào khác ngoài việc xây thật nhiều quân rồi kéo đi tấn công đối phương theo kiểu "lấy thịt đè người" cứ đông quân là thắng. Game có cung cấp một số mẫu đội hình, nhưng tìm mãi không thấy đâu đội hình Palanx nổi tiếng của người Sparta.

Một số game tuy không đổi mới về lối chơi nhưng vẫn đạt được thành công vang dội, tiêu biểu là Command and Conquer 3: Tiberium War. AWS chưa đạt đến "tầm" như thế.

Hình âm khập khiễng

Xét tổng thể, đồ hoạ của AWS khá bắt mắt với nhiều hiệu ứng đẹp, vượt hơn hẳn phần âm thanh tẻ nhạt của game. Nhưng nếu chịu khó quan sát kỹ, bạn có thể nhận thấy sự khập khiễng trong cách thiết kế của game. Bên cạnh hiệu ứng mây trời, sóng nước đẹp mắt, các mô hình trong AWS trông thật buồn cười. Còn đâu hình ảnh Leonidas với thân hình cân đối bóng nhẫy mồ hôi, hay Kratos cuồn cuộn cơ bắp, thay vào đó là những chiến binh Sparta vừa béo lại vừa lùn. May thay, 3 phe đại diện cho 3 nền văn minh vẫn có được phong cách riêng thể hiện qua từng công trình, từng đơn vị.

Dễ sớm chia tay

Có thể thành công của bộ phim 300: March to Glory và trò chơi God of War II kéo theo sự quan tâm dành cho Ancient War: Sparta. Game chỉ hợp với những ai ưa thích các chiến binh Sparta, lại vừa mới đặt chân lên mảnh đất chiến thuật. Còn đối với những lão tướng của thể loại chiến thuật, một câu hỏi đặt ra là đến lúc chơi lại Supreme Commander và C&C 3 hay chưa?

ANH TUẤN

ƯU

- Phần thủy chiến thú vị.
- Tính năng trang bị vũ khí khá hay.

KHUYẾT

- Lối chơi quá cũ.
- Âm thanh nghèo nàn.

Phép thuật đa dạng, có yếu tố đặc biệt trong phát triển nhân vật nhưng các trận chiến diễn ra khá nhàm chán. Không chỉ bởi quái vật chiến đấu kém, mà còn do cảm giác "chặt chém" không "đã"...

DAWN OF MAGIC

Kỷ nguyên phép thuật

Kẻ tội đồ

Chuyện kể rằng trên thế giới Absoblute, thế giới của sự vĩnh hằng, có một cư dân tên là Modo. Tuy sống trên Absoblute đã lâu, nhưng có một thứ mà Modo bất tử không thể nào quên được. Đó chính là sự thèm khát sức mạnh. Chính ham muốn này đã khiến Modo thực hiện nhiều hành vi xấu xa, và cái giá Modo phải trả là bị tước bỏ sự bất tử, phép thuật hắn đã có. Đã 40 năm trôi qua, nhưng án phạt 100 năm cuộc sống trần tục không làm cho Modo tỉnh ngộ. Trong đầu hắn chỉ có một mục tiêu: thu thập được vô vàn phép thuật để tiêu diệt trái đất – nhà tù duy nhất đang giam giữ hắn, để hắn có thể sống trên Absoblute mà không lo sợ bị trừng phạt.

Phiêu lưu trong thế giới của Dawn of Magic (DoM), hệ thống nhiệm vụ sẽ đưa bạn vào ngã rẽ: phục vụ Modo hoặc đối đầu với hắn.

Thế giới ma thuật

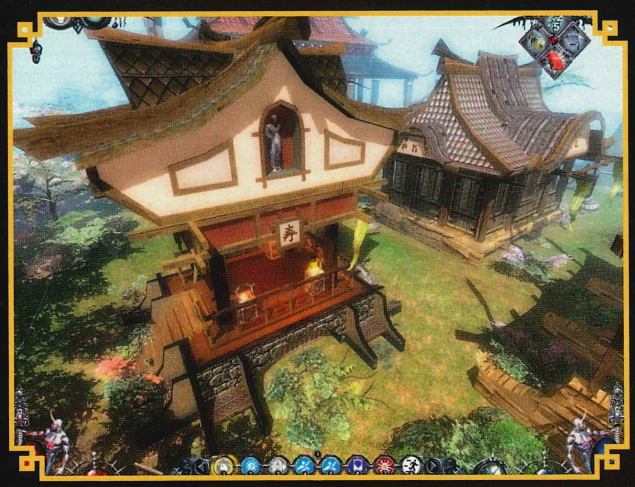
Dawn of Magic (hay trước đây với tên gọi Blood Magic) là một game nhập vai hành động, sản phẩm của nhóm phát triển người Nga – SkyFallen. Được thiết kế như bao game nhập vai "chặt chém" khác, nhưng DoM vẫn cố gắng mang đến những nét mới lạ, cách tân trong lối chơi.

Để bắt đầu câu chuyện còn dang dở, trước hết bạn phải chọn lựa nhân vật. Khác với các game nhập vai cùng loại (thường khai thác tuyến nhân vật dựa trên hệ thống chủng tộc có sẵn trong hệ thống D&D), DoM lại đưa ra 4 loại nhân vật với cái tên khá kỳ lạ: The Awkward Scholar, Weird Gypssy, Stout Friar và... the Baker's wife. Mỗi nhân vật đều có những thế mạnh riêng: The Awkward Scholar vượt trội với khả năng học nhiều loại phép thuật, Weird Gypssy như một nữ phù thủy kỳ dị, Stout Friar là ông lão to béo kết hợp tài tình phép thuật và cận chiến, còn the Baker's wife thiên về phép thuật thiên nhiên.

Thế giới trong DoM chia ra làm 2 loại khu vực chính: thành phố và Outland. Thành phố là nơi có nhiều cư dân sinh sống. Tại đây, bạn có thể nhận nhiệm vụ, gặp gỡ các NPC, trao đổi mua bán hàng hóa. Trong thành phố khá an toàn bởi thường không có trận chiến xảy ra. Bên ngoài thành phố là Outland, nơi đầy rẫy những mối nguy hiểm, cũng như các loại quái vật giúp bạn "cày level". Đôi lúc bạn sẽ gặp vài người bạn ở đây.

Gươm thần hay sách phép

Khởi đầu cuộc hành trình, bạn có mặt tại trường đào tạo phép thuật Avon. Đây là nơi



Dawn of Magic			
PHÁT HÀNH		CẤU HÌNH	
1C Company		TỐI THIỂU	
PHÁT TRIỂN		CPU	P4 1,6 GHz+
Skyfallen		RAM	512 MB
THỂ LOẠI		VGA	64 MB Geforce 3 hoặc Radeon 8500
Nhập vai			
NGÀY PHÁT HÀNH	27/04/2007		
DUNG LƯỢNG	1 DVD	HDD	1,5 GB
ESRB	Teen	OS	Windows 2000/XP/Vista

dạy cho nhân vật chính những phép thuật đầu tiên và cũng là nơi bạn đưa ra quyết định chọn lựa: theo hướng cận chiến hay theo đường pháp thuật.

DoM mang đến một kho tàng phép thuật đa dạng với 12 bảng phép thuật. Mỗi bảng lại có 8 phép thuật khác nhau mà bạn có thể học được thông qua việc thu thập những cuộn giấy phép hay mua ở tiệm bán hàng. Một số phép chuyên dùng để tấn công, số còn lại có hiệu quả bổ trợ hay thích hợp trong từng thời điểm khác nhau. Không đa dạng bằng phép thuật, các kỹ năng (skill) trong DoM giúp bạn trong việc cận chiến. Hệ thống kỹ năng của DoM được phân thành 2 loại: chủ động (Active) và bị động (Passive). Mỗi khi lên cấp, bạn sẽ nhận được một lượng điểm tương ứng để nâng cấp các kỹ năng này.

DoM xây dựng một kiểu rất đặc biệt: biến hoá cơ thể nhân vật. Trong suốt quá trình chơi, nhân vật của bạn sẽ dần dần thay đổi hình dạng. Không phải do những bộ đồ hay vũ khí tạo nên mà do chính thói quen sử dụng các loại phép thuật của bạn. Mỗi loại phép thuật (như Fire hoặc Water) sẽ có tác động riêng đến từng bộ phận cơ thể. Chẳng hạn dùng nhiều lửa có thể tạo ra quầng lửa xung quanh nhân vật. Ngoài ra, việc lựa chọn giữa Thiện, Ác cũng ảnh hưởng đến hình hài của nhân vật. Có thể đến cuối trò chơi, có thể bạn sẽ không nhận ra cô phù thủy Gypssy nhỏ nhắn thuở nào, thay vào đó là một kẻ vô cùng... quái dị.

Bình minh hay hoàng hôn

Phép thuật đa dạng, có yếu tố đặc biệt trong phát triển nhân vật, nhưng các trận chiến diễn ra khá nhàm chán. Không chỉ bởi quái vật trong game chiến đấu kém, mà còn do cảm giác "chặt chém" trong game không "đã".

Độ sát thương của quái vật trong game khá cao. Nếu bạn theo hướng cận chiến, máu "trâu" thì còn tạm ổn (chỉ phải kiếm thật nhiều bình máu và uống liên tục là xong). Còn nếu theo hướng phép thuật thì những trận chiến trong DoM luôn diễn ra theo cảnh: đánh một đòn rồi chạy (hit & run). Phép thuật tuy đa dạng nhưng không đủ mạnh để làm chùn chân lũ quái vật.

Phần đồ vật trong game cũng không đa dạng lắm. Tuy có khả năng kết hợp nhiều loại đồ vật với nhau, nhưng thực tế vai trò của chúng trong cuộc chơi khá mờ nhạt. Bản thân DoM cũng không chú tâm vào việc xây dựng hệ thống vũ khí đa dạng nên càng làm hạn chế thêm kho đồ đạc trong game.

Các khu vực trong DoM được thể hiện khá bắt mắt. Phần lớn chúng được bao phủ bởi một lớp sương mù và thứ ánh sáng kỳ ảo tạo ra cảm giác ma thuật rất bí ẩn. Tuy thế, các công trình được thiết kế với độ chi tiết chưa cao, cử động của các nhân vật còn cứng, thô. Phần âm thanh quá tẻ nhạt. Quanh đi quẩn lại cũng chỉ có hai ba bản nhạc giao hưởng. Liệu đây là âm thanh của cảnh bình minh phép thuật, hay lại là chiều hoàng hôn ảm đạm?

Chọn hay không?

Dawn of Magic còn quá nhiều mặt cần cải thiện nếu muốn có chỗ đứng tốt hơn trong thể loại nhập vai. Tuy không thật xuất sắc, nhưng Dawn of Magic "được" ở chỗ không vướng phải lỗi nào gây ảnh hưởng đến game, và vẫn chơi tốt nếu bạn thích "chặt chém". 5

VÂN ANH

ƯU
- Hệ thống biến hoá thú vị
- Phép thuật đa dạng
- Cấu hình đòi hỏi thấp

KHUYẾT
- Âm thanh tẻ nhạt
- Các trận đánh không hấp dẫn

Hòn đảo The Elder SHIVER

THẾ GIỚI THẦN THOẠI HUYỀN ẢO, ĐẦY LÔI CUỐN VÀ HẤP DẪN CỦA THE ELDER SCROLLS IV, MỘT LẦN NỮA LẠI CUỐN HÚT NGƯỜI CHƠI QUA BẢN MỞ RỘNG MỚI NHẤT MANG TÊN SHIVERING ISLES.

The Elder Scrolls IV: Shivering Isles				
PHÁT HÀNH	Bethesda Softworks	CẤU HÌNH	TỐI THIỂU	ĐỀ NGHỊ
PHÁT TRIỂN	Bethesda Softworks	CPU	P4 2GHz	P4 3GHz
THỂ LOẠI	Nhập vai	RAM	512 MB	1 GB
NGÀY PHÁT HÀNH	36/03/2007	VGA	128MB	ATI X800, Geforce 6800
DUNG LƯỢNG	1 DVD	HDD	4,6GB	
ESRB	Mature	OS	Windows 2000/XP/Vista	

Bạn đã từng chơi qua The Elder Scrolls IV (TES IV): Oblivion và cảm thấy thích thú với thể loại game nhập vai đầy bất ngờ và hồi hộp; từng ngây ngất trước khung cảnh rộng lớn với vẻ đẹp mê hồn thì chắc hẳn bạn không thể bỏ qua bản mở rộng Shivering Isles (SI). SI không những tạo điều kiện để người chơi trở về thế giới TES IV với những nhiệm vụ và bản đồ mới, mà còn tạo điều kiện để bạn hoàn thiện nhân vật trước đây của mình, hoặc tiếp tục khám phá những nhiệm vụ còn sót của bản Oblivion.

LỜI ĐỒN

Nhìn chung, SI là bản ở rộng dựa trên nền móng của Oblivion. Khi vào game hầu như thế giới Oblivion không hề thay đổi gì so với lần ghé thăm trước đây. Vẫn những con người hiền lành, hòa nhã, vẫn khung cảnh lung linh quen thuộc, SI tạo cảm giác thân quen khiến bạn đầy tự tin, mạnh dạn tiếp tục cuộc phiêu lưu. Bạn có thể tiếp tục khám phá game bằng các file save cũ của bản Oblivion, hoặc có thể bắt đầu cuộc phiêu lưu vào SI bằng cách tạo nhân vật mới. Mọi chuyện hầu như không thay đổi, điều này đã khiến các game thủ ái mộ dòng game này tự hỏi, vậy mở rộng SI này có gì mới?

Nhà phát triển đã rất khéo léo khi cho bạn 24 tiếng để "dạo phố" làm quen với các thao tác điều khiển nhân vật, cách chơi, các địa danh trên bản đồ... trước khi thật sự bước vào chuyến phiêu lưu. Sau 24 tiếng kể từ lúc bạn bắt

huyền bí

Scrolls IV

NG ISLES

MATURE M CONTENT RATED BY ESRB

đầu, sẽ có một thông báo cho biết hiện đang có lời đồn về một cánh cổng phép thuật kỳ lạ vừa mở ra trong thế giới Oblivion; nguyên văn như sau: "I have heard a rumor that a strange doorway has appeared on a small island in the Niben Bay. I should investigate."

Vậy là đã rõ, toàn bộ bản mở rộng SI này liên quan đến cánh cửa phép thuật bé tí vừa được mở ra ở một hòn đảo nhỏ gần vịnh Niben, phía đông của Bravil. Quả là bất ngờ thú vị! Vì nếu đã chơi qua Oblivion, hẳn bạn cũng biết thế giới Oblivion có đến hằng trăm, hằng ngàn địa danh tương tự. Nhà sản xuất đã cực khôn khi dựa trên vô vàn các địa danh có sẵn và chỉ việc đưa thêm sự kiện mới để người chơi mặc sức tung hoành.

Vậy thì, chúng ta chỉ việc thẳng tiến đến vịnh Niben và tìm hòn đảo đã được đánh dấu sẵn trên bản đồ. Trong sự háo hức và tò mò khi tìm đường, bạn mới thật sự cảm thấy yêu mến các nhà sản xuất nhường nào - họ đã tinh ý đưa vào game một trong những tính năng được sử dụng thường xuyên nhất là khả năng tự động di chuyển đến bất kỳ địa danh nào trên bản đồ.

Khi đến được vịnh Niben, muốn đến được hòn đảo nhỏ kia, cách duy nhất là người chơi phải bơi đến đó, cũng may nó không cách xa đất liền là bao. Bạn không mấy khó khăn tìm thấy địa điểm có cách cổng phép thuật. Trước cánh cổng, diễn ra một cảnh tượng khá khôi hài khi 1 tên lính đang cố gắng hết sức ngăn cản những kẻ hiếu kỳ muốn bước sang bên kia cánh cổng; thậm chí hắn còn sử dụng cả vũ lực. Vậy phải làm sao để bước qua cánh cửa kia? Hãy tiếp xúc với tên lính, bạn sẽ thấy sự việc không có gì ghê gớm. Lập tức một giọng nói văng vẳng như thoát ra từ bên kia cánh cửa tỏ ra thích thú khi biết bạn sẽ bước qua cánh cổng. Quả là một sự khiêu khích với một "tay chơi" cũng có đẳng cấp trong thế giới Oblivion như bạn. Khi tiến lại gần hơn thì cánh cổng nhìn có vẻ như chỉ là những quầng sáng xanh lục đang cuộn xoáy như một lỗ đen vũ trụ, chực chờ nuốt gọn bất cứ thứ gì ở gần nó.

BÊN KIA CÁNH CỔNG

Khi bước qua bên kia, sự việc khác xa với những gì bạn tưởng tượng, không phải khung cảnh âm u đáng sợ với những quái vật kinh hoàng mà chỉ có một chiếc bàn nhỏ và một lão già ốm yếu. Sự tự tin trở lại, với lão già này, chỉ một lần vung tay bằng quả cầu lửa, không biết lão sẽ bay về đâu? Qua trao đổi, bạn biết được ông lão tên Haskill là thị thần của Sheogorath, vị chúa tể của SI, mệnh danh là "Mad God" đang tìm kiếm một nhà vô địch.

Ngay khi nhận lời gặp Sheogorath, căn phòng bé nhỏ nơi bạn đang nói chuyện với Haskill sẽ lập tức tan biến bằng một hiệu ứng đặc biệt rất đẹp mắt, hàng vạn con bướm đen bay túa ra, để lộ ra chỗ bạn đang đứng là một đỉnh đồi của vùng đệm (Passwall). Muốn đến được SI, người chơi cần phải bước qua cánh cổng Madness (Gates of Madness) do một con trùm (Gatekeeper) to gấp 3, 4 lần người thường trấn giữ. Hai chiếc chìa khóa để mở 2 cánh cổng đều ở trên người con trùm. Như để răn đe, ngay khi bạn đến cánh cổng Madness, lập tức được chứng kiến cảnh con trùm "đập bẹp" một toán lính tinh nhuệ đang muốn vượt ải.

Muốn diệt con trùm này cũng có khá nhiều cách, bạn có thể nhờ sức của tay thợ săn Jayred (tìm ở khu làng Passwall). Nếu vẫn không đánh thắng, người chơi phải tìm Nanette để hỏi thăm bí mật - chỉ có nước mắt của Relmyna mới có thể hủy hoại được Gatekeeper (Relmyna thường đến thăm con trùm vào nửa đêm, hãy tận dụng cơ hội này). Lúc này cửa ngõ vào SI đã được mở, và cuộc phiêu lưu của bạn mới thật sự bắt đầu...

ƯU

. Thế giới trong game rộng lớn
. Cốt truyện thần thoại ly kỳ
. Có nhiều vũ khí và phép thuật mới

KHUYẾT

. Một số nhiệm vụ phụ khá đơn giản

ĐƠN GIẢN NHƯNG THÚ VỊ

Ở phần mở rộng SI này, nhiệm vụ chính khá đơn giản sẽ không làm mất nhiều thời gian để người chơi khám phá game. Tuy nhiên, ở mỗi làng hay thành New Sheoth đều có một vài nhiệm vụ phụ khá thú vị nên việc khám phá vùng đất SI không quá nhàm chán, tạm đáp ứng được cảm giác phiêu lưu, tìm đường của người chơi. Trong suốt cuộc hành trình đeo đuổi chức vô địch thế giới SI, người chơi sẽ gặp rất nhiều khó khăn khi phải đối đầu với các quái vật mới như: Greymarch, Jyggalag và Knights of Order. Chúng được trang bị những vũ khí và phép thuật rất cao cường nên cũng gây khó khăn không ít cho bạn. May mắn thay, người chơi cũng sẽ tìm được các loại vũ khí và phép triệu hồi mới mạnh mẽ hơn để đối phó.

Đối với từng loại quái vật, người chơi cần có đối sách thích hợp để tránh mất quá nhiều thời gian và máu. Ví dụ khi đối phó Knights of Order, bạn không nên quá tham chiến mà hãy chia nhỏ chúng cho yếu rồi tiêu diệt từng tên. Chúng thường xuất hiện tại những nơi có tháp pha lê rất lớn luôn có một phù thuỷ canh giữ. Tên này ngoài việc liên tục triệu hồi các Knights of Order thì sẽ không thật sự chết nếu trụ pha lê kia không bị phá huỷ. Nếu gặp đối thủ là phù thuỷ có khả năng triệu hồi quái vật, bạn nên ưu tiên hạ phù thuỷ trước. Nhìn chung các quái vật mới trong SI đều có mặt mạnh và yếu khác nhau, người chơi cần để ý và tìm ra cách tiêu diệt thích hợp.

Hệ thống vũ khí và phép thuật trong bản SI này cũng được nâng cấp khá nhiều. Người chơi có thể triệu hồi những con quái vật mới, sở hữu thanh kiếm báu có khả năng sát thương cao và nhiều tính năng hỗ trợ, đặc biệt thanh kiếm này có thể thay đổi hình dạng theo ngày và đêm.

Hòn đảo SI không được rộng lắm nên người chơi sẽ không mấy khó khăn khi tìm kiếm các điểm làm nhiệm vụ trên bản đồ. Tuy nhiên, với nhiệm vụ truy tìm Chalice of Reversal cho Thadon, có thể bạn sẽ gặp nhiều khó khăn và mất phương hướng, bởi hệ thống các hang động chằng chịt, quanh co trong lòng đất của Dunroot Burrow; một nhiệm vụ khiến người chơi "xây xẩm mặt mày".

Hình ảnh của game rất tuyệt vời nhờ thừa kế hết những tinh hoa của bản Oblivion. Hơn thế nữa, nhà sản xuất đã đưa vào các hiệu ứng phép thuật rất đẹp mắt. Bất kể là ngày hay đêm, người chơi sẽ phải ngây ngất trước phong cảnh vạn vật lung linh trong nắng mai, hoặc sững sờ trước cảnh cả dải thiên hà sáng rực các tinh tú màu tím khi về đêm.

Đã từng đoạt một giải thưởng về âm nhạc trong game do MTV tặng nên chúng ta không cần phải nói thêm là nhạc nền trong bản SI này hay như thế nào. Điều cần nói ở đây là cách nhà phát triển "khớp" nhạc nền vào từng giai đoạn, từng khung cảnh đã làm tăng thêm sự hài hòa tuyệt vời giữa sắc và thanh.

CHƯA THỎA NỖI NHỚ MONG

SI tuy chưa thật thỏa mãn người chơi vì chưa thật nhiều nhiệm vụ như mong đợi của các fan nhưng sự có mặt kịp thời cũng khiến người hâm mộ có dịp quay lại "ngôi nhà" Oblivion thân quen và quyết rũ sau một khoảng thời gian xa vắng. Ngoài ra, SI còn tạo cơ hội cho những ai chưa từng biết đến Oblivion có những chuyến phiêu lưu, chiến đấu đầy chất anh hùng.

ĐẶNG THANH

HOTGAME SHOP
www.hotgameshop.net
Tại HÀ NỘI :
127 - A6 - Trần Huy Liệu - Giảng Võ
Email : quocdaivn@yahoo.com
ĐT HN: 04.7261373 ĐT HCM: 08.2961349

Giá tốt nhất - Dịch vụ tốt nhất

- Giảm giá 10% tất cả linh kiện mua kèm máy
- Wii giá 5.700.000
- PSP Standard Pack giá 3.400.000
- PS3 bản 20GB giá 8.500.000
- PS3 bản 60GB giá 9.500.000
- PS2 giá 2.500.000
- XB360 giá 5.800.000
- DS Lite giá 2.500.000

Hãy liên hệ ngay số điện thoại : 04.726.13.73
hoặc truy cập vào địa chỉ www.hotgameshop.net
để biết thêm chi tiết về đợt siêu khuyến mại này

Bước vào kỷ nguyên công nghệ vi xử lý Intel® Centrino® Duo thế hệ mới

Trong quá khứ, máy tính xách tay (MTXT) phải đánh đổi tính năng tổng thể và tính hữu dụng của máy tính cá nhân để lấy tính tiện lợi và khả năng di động. Ví dụ, để nâng cao hiệu suất hoạt động, chúng ta phải chấp nhận đánh đổi kích cỡ, thời gian sử dụng pin và độ nóng của MTXT. Nhưng trên thực tế MTXT đã phát triển thành một công cụ ngày càng trở nên khó tách rời trong cuộc sống hàng ngày. Vậy điều gì đã thúc đẩy khả năng ứng dụng nhanh chóng của MTXT và biến MTXT thành một "điều bình thường" hiện nay?

Về cơ bản, có 4 nguyên nhân thúc đẩy việc sử dụng MTXT: hiệu suất hoạt động, thời gian sử dụng pin, thiết kế (kích cỡ và trọng lượng) và khả năng kết nối.

Hiện nay, những lợi ích của điện toán di động đã được nâng lên một tầm cao mới với công nghệ vi xử lý Intel® Centrino® Duo mới nhất. Bộ vi xử lý 2 nhân của Intel phát huy tối đa khả năng điều khiển và kiểm soát để thực hiện mọi tác vụ với thời gian nhanh gần gấp đôi. Nhờ khả năng làm việc nhanh hơn nhưng lại sử dụng ít điện năng hơn nên những chiếc MTXT sử dụng công nghệ vi xử lý Intel® Centrino® Duo mới hứa hẹn đạt được hiệu suất hoạt động và khả năng tiết kiệm điện tiêu thụ xấp xỉ 2,5 lần. Việc MTXT sử dụng ít điện năng hơn cũng có nghĩa là ít nhiệt được sinh ra hơn, từ đó MTXT sẽ không cần phải thường xuyên tắt nguồn để "nghỉ ngơi".

Thời gian sử dụng pin lâu hơn đồng nghĩa với việc người sử dụng dùng MTXT trong lúc di chuyển có thể giữ nguyên hiệu suất làm việc của mình mà không cần chú ý đến nguồn điện để xạc pin trong một khoảng thời gian lâu hơn. Hãy tưởng tượng một chiều cuối tuần gặp gỡ bạn bè tại địa điểm cà phê quen thuộc và chia sẻ với nhau những game mới nhất; hay nếu cảm thấy buồn khi đang ngồi trên máy bay, chúng ta có thể thoải mái tận hưởng những bộ phim mới nhất trên chiếc MTXT của mình với chỉ một lần xạc pin đầy, một điều có lẽ là không thể có được trước đây.

Với những khả năng mới được cải tiến trong công nghệ vi xử lý Intel® Centrino® Duo, các kỳ nghỉ trở nên đáng nhớ và có ý nghĩa hơn. Những giây phút bên người thân được ghi lại bằng máy quay video số có độ phân giải cao (HD) và chiếc MTXT mỏng nhẹ thời trang không chỉ giúp lưu trữ những khoảnh khắc đó mà còn có thể cho phép chúng ta tạo ra một video blog với hiệu quả thời gian thực. Tải những đoạn video HD mà bạn quay hàng ngày vào trong chiếc máy tính xách tay, bạn có thể nhanh chóng biên tập và tải chúng lên trang web của bạn. Rõ ràng kỷ nguyên điện toán mang tên Intel® Centrino® Duo đã xuất hiện rộng rãi xung quanh và đã sẵn sàng. Vậy chúng ta còn chờ gì nữa?

Đăng Quang

ASCENSION TO THE THRONE

RATING PENDING RP CONTENT RATED BY ESRB

GIÀNH LẠI NGAI VÀNG

ASCENSION TO THE THRONE	
PHÁT HÀNH	DVS
PHÁT TRIỂN	1C company
THỂ LOẠI	Chiến thuật
NGÀY PHÁT HÀNH	15/03/2007
ESRB	Đang đợi đánh giá
DUNG LƯỢNG	1 DVD
CẤU HÌNH TỐI THIỂU	P4 2,4GHz, RAM 512MB, VGA Ge6600 128MB trở lên, HDD 2,4 GB, Windows XP
CẤU HÌNH THỬ NGHIỆM	Core 2 Duo 1,86GHz, RAM 1GB, VGA 7300GT 256MB

Số phận luôn gặp hiểm nghèo, gia đình sẽ bị tiêu diệt, quê hương sẽ bị tàn phá... Nhưng không ai ngăn chặn được anh đấu tranh, giành lấy thắng lợi, và thống trị thế giới...". Vâng, nhân vật đó không ai khác là Alexander vĩ đại, đã được ghi chép trong Quyển Sách Định Mệnh (Book of Fates) và được hãng game 1C nổi tiếng mang tới tay chúng ta qua game Ascension to the Throne.

Ascension to the Throne (AT) là thể loại game chiến lược đánh trận theo lượt kết hợp thêm các yếu tố nhập vai. Trong một thế giới của những điều kỳ diệu, người chơi sẽ vào vai người con cuối cùng của một gia đình xa xưa, đã thống trị Airath qua rất nhiều thời kỳ, nay phải trải qua muôn vàn thử thách lấy lại ngai vàng của vùng đất này. Mọi chuyện bắt đầu khi đế chế Airath vốn thanh bình bỗng chốc bị tàn phá tan hoang bởi vó ngựa của quân đối phương. Toà lâu đài nơi nhân vật chính đang sống cũng không thoát khỏi cảnh dầu sôi lửa bỏng. Chỉ trong khoảnh khắc, tất cả mọi người trong toà lâu đài đều bị sát hại, mọi vật đều bị phá huỷ tan hoang. May mắn thay, vị hoàng tử nhỏ bé đã thoát chết trong cuộc thảm sát ấy nhờ phép thuật mạnh mẽ của một vị pháp sư nhưng phải chịu một số mệnh bi thảm, trôi dạt khỏi đất nước thân yêu của mình. Cuộc sống tha hương, không bạn bè, người thân, chỉ có một thứ duy nhất đã nuôi dưỡng cậu bé trưởng thành và ngày một mạnh mẽ chính là ý chí sắt đá quyết tâm trả thù những kẻ đã cướp đi tất cả. Tuy nhiên, mọi chuyện không hề dễ dàng, chưa kể quân đối phương luôn ra sức săn lùng và quyết "diệt cỏ tận gốc" không cho hoàng tử có cơ hội quay trở lại ngai vàng. Con đường chinh phục gian nan, đầy nước mắt phía trước của hoàng tử hoàn toàn tuỳ thuộc vào sự trợ giúp của người chơi qua từng trận đánh, từng bước tiến.

THẬN TRỌNG VỚI CÁC QUYẾT ĐỊNH

Điều thú vị đầu tiên khi người chơi bước chân vào game là được tự do khám phá một thế giới hư ảo, chứ không phải bắt buộc đi theo một cốt truyện do nhà phát triển dựng sẵn. Bước đầu làm quen với AT, người chơi sẽ phải đối mặt với biết bao nghi vấn, chẳng hạn bạn là ai, bạn từ đâu tới, bạn sẽ phải làm gì... Các nghi vấn tiếp tục xuất hiện và nhiệm vụ của người chơi là lựa chọn đáp án, cách giải quyết cho các nghi vấn đó. Tuy nhiên, việc thận trọng và khôn ngoan trong các câu trả lời, sẽ giúp bạn hoặc là tiết kiệm được thời gian, tiền bạc cũng như binh lính, hoặc là làm cho bạn phải đối mặt với nhiều thử thách hơn mà cái giá phải trả đôi khi không nhỏ. Chẳng hạn khi vừa vào game, bạn đã có ngay 2 lựa chọn, chứng tỏ mình là Alexander hoặc là giấu kín thân phận với bọn lính gác. Nếu bạn cố tình che giấu thân phận thì hình ảnh kế tiếp sẽ cho bạn thấy là bạn

đã quyết định sai lầm thế nào.

Hệ thống nhiệm vụ được xây dựng khá chi tiết, bạn sẽ dễ dàng biết được nơi đâu có nhiệm vụ và bạn đang thực hiện nhiệm vụ tới giai đoạn nào. Bên cạnh đó, hệ thống bản đồ của game cũng khá rõ ràng với các chi tiết đánh dấu về vị trí các thành trì, vị trí nơi bạn đứng, vị trí của các nhiệm vụ. Hệ thống dịch chuyển tức thời giúp bạn dễ dàng, nhanh chóng đến được nơi mình cần đến. Tuy vậy, không có cuộc chinh chiến nào mà bạn có thể đơn thương độc mã tiến tới vinh quang được cả! Vì vậy công việc đầu tiên bạn cần làm là xây dựng lực lượng, tự tìm kiếm những vũ khí và giáp "xịn" để phòng thân.

THIẾT LẬP LỰC LƯỢNG

Để có được một quân đội hùng hậu thì bạn không thể xây dựng trong vài ngày mà cả một quá trình tích luỹ về lâu về dài. Bạn bắt đầu bằng những việc đơn giản như thuê vài nông dân gia nhập lực lượng của bạn giúp cho các nhiệm vụ ban đầu dễ dàng hơn. AT cho phép điều khiển lượng quân đội tương đối lớn: 20 đội quân khác nhau và tối đa 10 quân/đội, cho phép hiện thực chiến thuật linh hoạt hơn nhưng cũng đòi hỏi người chơi phải tính toán, lựa chọn lực lượng hiệu quả. Chủng loại quân cũng khá đa dạng và có kỹ năng chiến đấu khác nhau về sức mạnh, tầm xa... Sơ lược các chủng loại chính bao gồm người lùn, quỷ khổng lồ, xạ thủ, cung thủ, sói, pháp sư... nên việc lựa chọn lực lượng mỗi khi ra trận của bạn thêm phần thú vị. Phép thuật trong game cũng được chia thành nhiều nhánh khác nhau. Đặc biệt là lực lượng pháp sư vừa có khả năng tấn công, vừa có khả năng hỗ trợ như tăng sức sát thương, hồi máu cho quân mình, nhưng khả năng chịu đòn rất yếu. Tuy nhiên, không phải hễ quân nhiều, mạnh là trăm trận trăm thắng, mà chính là chiến thuật đánh của bạn mới là yếu tố quyết định. Nếu bạn khéo léo trong việc xác định mục tiêu nào cần tiêu diệt trước, mục tiêu nào ứng với loại quân nào thì bạn vẫn có thể chiến thắng đối phương, dù số lượng quân không là bao.

ĐƯỜNG ĐẾN THÀNH CÔNG

Bên cạnh việc tìm kiếm đồng minh, gia tăng lực lượng thì nhân vật chủ chốt trong mọi cuộc chiến vẫn luôn chính là bạn. Mỗi lần thăng cấp, bạn sẽ có 1 số điểm để tăng vào các chỉ số tương ứng. Tuỳ chọn lựa xây dựng nhân vật của bạn mà việc học các kỹ năng chiến đấu, phép thuật sẽ khác nhau; để xây dựng nhân vật sao cho hoàn chỉnh nhất không hề đơn giản vì phải cân nhắc giữa nhiều chỉ số khác nhau. Hơn nữa, trong mỗi trận đánh, bạn sẽ luôn là nhân vật chủ chốt và cũng là mục tiêu ưu tiên tìm diệt hàng đầu của đối phương. Vì thế bạn nên khéo léo né tránh các đòn tấn công chủ lực của đối thủ và phản đòn vào những lúc cần thiết. Số lượng quân đội mà bạn có thể chỉ huy được nhiều hay ít phụ thuộc vào chỉ số "uy quyền". Bạn có thể tăng con số này cùng với chỉ số kinh nghiệm, thông qua một số nhiệm vụ, hoặc tham gia những trận đánh phụ khác, tuy các trận đánh như thế thường không dễ dàng chút nào.

Một yếu tố quan trọng, tăng thêm phần thú vị cho AT là bạn có thể đi đến bất cứ đâu trong thế giới của game. Bạn có thể tự tìm hiểu, khám phá các bí mật trong thế giới xung quanh, gặp gỡ những người bạn, trò chuyện với người chỉ đường, thực hiện các nhiệm vụ... đều theo thời gian thực. Nếu có nhiều thời gian, bạn nên tham gia hết các trận chiến. Ngoài việc hiểu biết thêm nhiều loại quân lính, tài phép của đối thủ thì hầu hết các trận luôn chứa đựng những phần thưởng xứng đáng. Và một kết thúc mở được đặt ra như để chờ đón bạn...

Game có hình ảnh khá đẹp, cảnh vật như bức tranh phong cảnh, từ những cánh đồng xanh bát ngát, cánh rừng già um tùm xa ngút ngàn, đến các rặng đồi núi chập chùng... Xét về hiệu ứng ánh sáng, ngày và đêm... thì thật sự chưa đa dạng lắm, nhưng bù lại hiệu ứng biến đổi thời tiết khá tốt. Quang cảnh trong game được thay đổi liên tục, lúc là một ngày đẹp trời

Ưu:
- Không bị ràng buộc vào cốt truyện.
- Kết hợp chiến thuật, trận chiến theo lượt.
- Chi phí xây dựng game thấp.

Khuyết:
- Không hỗ trợ thiết lập phím tắt.
- Không hỗ trợ tính năng khử răng cưa.

không mây, tràn ngập nắng, khi thì đêm sâu thẳm với ánh trăng rằm... Trong các trận đánh, hiệu quả ánh sáng cũng được thể hiện đặc sắc qua các cột khói, dòng nước chảy xiết, ngọn cờ phất phới. Tuy nhiên, hình ảnh của các trận chiến cũng phụ thuộc rất nhiều vào khả năng của phần cứng và các thiết lập hình ảnh của bạn. Game hỗ trợ độ phân giải tối đa lên đến 1600x1200 làm cho các chi tiết đồ họa trở nên rất sắc nét từ nhân vật, vũ khí cho đến các trang bị. Tiếc là game không có thiết lập chế độ khử răng cưa vốn có trên hầu hết các game hiện nay.

Nếu như các game khác bạn có thể dễ dàng nắm bắt tình huống, nội dung trò chơi thông qua các lời thoại được lồng tiếng và phụ đề thì với AT bạn hầu như không nghe được lời thoại của nhân vật trong khi các dòng chữ hiện lên tấp nập. Ngoài ra, âm thanh của game tuy có phần thú vị, thay đổi theo các trận đánh nhưng quá ít nên hay bị lặp và có phần hơi nhỏ.

AT là một game chiến thuật theo lượt kết hợp nhập vai khá hấp dẫn với lối chơi mở, chi phí xây dựng game thấp nên được người chơi đánh giá cao. Nếu bạn là fan của các game như Oblivion hay Dark Messiah kèm với khả năng lãnh đạo binh đoàn điêu luyện thì đây là 1 game không nên bỏ qua. Hãy thử thách khả năng xử lý tình huống của mình xem sao.

NGUYỄN THANH

Dành cho cuộc sống số

TVIX DIGITAL JUKEBOX
www.tvix.co.kr/eng

TVIX - M-3000U
- Thưởng thức phim ảnh, âm nhạc tại nhà mà không cần đến đến đầu DVD hoặc CD
- Lưu trữ và phát lại DVD chính xác như DVD gốc
- Có thể tạo riêng thư viện ảnh trên nền nhạc theo ý mình.
- Màn hình VFD hiển thị chi tiết các thông số.

TVIX Mini C-2000U / C-2000U Lite
- Thưởng thức phim ảnh, âm nhạc ở bất cứ đâu
- Nghe nhạc qua dàn âm thanh Hi-fi hay trên xe hơi
- Xem ảnh kỹ thuật số trên màn hình Tivi
- Khả năng lưu trữ lên đến 120GB
- Có trang bị công nghệ USB 2.0 OTG
- Kích thước nhỏ có thể để gọn trong túi áo của bạn.

TVIX HD M-5000A / TVIX HD M-4000P
- Xem phim ảnh với độ nét cao (True 1920 x 1080i / 1080p)
- Hai cổng USB 2.0 Host để mở rộng khả năng lưu trữ
- Hỗ trợ HDD đến 500Gb
- Sao chép và truyền dữ liệu qua mạng LAN (NAS)
- Hỗ trợ các file Video số theo định dạng phổ biến (WMV9, MPEG1, MPEG2, MPEG4, WMVHD, HDV, TP/TS/TRP)
- Lưu trữ và phát lại DVD chính xác như DVD gốc

(Các sản phẩm Tvix không đi kèm HDD)

CÔNG TY TNHH TẤN THÀNH
Email: sale@tanthanhco.com
http://www.tanthanh.vn

Hà nội: T.5 tòa nhà HEAC
14-16 Hàm Long
Tel: (04) 9454058
Fax: (04) 9454061

HCM:
181 Tô Hiến Thành-Q10
Tel: (08) 8622588,
Fax:(08) 8626177

DVICO Digital Video Innovation

Để biết thông tin chi tiết bạn vui lòng tham khảo ở trang chủ

www.shaiya.com.vn

Shaiya

Chương I: Cuộc Chiến Huyền Thoại

GAME ONLINE MIỄN PHÍ MÃI MÃI VỚI HỆ THỐNG PVP ĐẶC SẮC

NỐI VÒNG TAY LỚN

Bắt đầu từ ngày 20/04/2007

Lần đầu tiên ở Việt Nam, cộng đồng gamer có thể cùng với nhà phát hành góp tay xây dựng, phát triển Game Online mà họ yêu thích.

Hãy cùng tham gia chương trình khuyến mãi "Shaiya – Nối Vòng Tay lớn".

Để nhận được những ưu đãi lớn chưa từng có trong làng Game Việt Nam.

Nhà tài trợ

NAVIBANK

NAM VIET NGAN HANG

SONO KONG

SAIGON TEL

Telecom-ISP & Software Development

SONOV

SPIDER-MAN 3 THE GAME
NGƯỜI NHỆN 3

Peter Parker phải chọn lựa giữa sự cám dỗ của sức mạnh hủy diệt và vai trò của một anh hùng thực thi công lý. Vẫn là cuộc đấu tranh giữa tình yêu và sự thù hận, giữa cái thiện và cái ác, nhưng lần này...

SPIDER MAN 3	
PHÁT HÀNH	Activision
PHÁT TRIỂN	Beenox
THỂ LOẠI	Hành động
NGÀY PHÁT HÀNH	04/05/2007
ESRB	Teen
DUNG LƯỢNG	1 DVD
HỆ MÁY	PC, PS3, X360, Wii, PS2, PSP, DS, GBA
CẤU HÌNH TỐI THIỂU	P4 2,8GHz, RAM 1GB, VGA 256MB, HDD 6GB 2000/XP/Vista
CẤU HÌNH THỬ NGHIỆM	P4 3Gb, RAM 1GB, VGA GF6600 256MB

Trong mùa hè này, fan của Spider Man đã được thỏa lòng mong đợi với sự ra đời của phiên bản thứ 3 trong sêri trò chơi về nhân vật siêu hùng này. Spider Man 3 (SM3) đã gây một cơn sốt trên toàn thế giới, đặc biệt là giới game thủ yêu thích thể loại game hành động. Mặc dù không được đánh giá cao như bộ phim cùng tên nhưng với chiến lược phát hành đúng lúc, SM3 đang là một trong những game "hot" nhất hiện nay.

Cốt truyện trong game vẫn dựa theo bộ phim cùng tên nhưng game SM3 vẫn có những nét riêng; tình tiết được mở rộng để game thủ không "biết rồi, khổ lắm...". Ở phần 3 này, ngoài những đối thủ như

Lizard, Venom, Sandman, New Goblin, bọn du thủ du thực Apocalypse... thì đối thủ lớn nhất của Người Nhện chính là bản thân anh ta. Bị một thực thể lạ ngoài trái đất xâm nhập vào cơ thể, Người Nhện đã bị xáo trộn tư suy nghĩ đến hành động. Khoác trên mình một bộ cánh màu đen là lúc Spider Man có sức mạnh vô song. Nhưng cũng chính lúc này, Người Nhện lại trở nên sao lãng với trách nhiệm của một người bảo vệ thành phố New York. Peter Parker phải chọn lựa giữa sự cám dỗ của sức mạnh huỷ diệt và vai trò của một anh hùng. Vẫn là cuộc đấu tranh giữa tình yêu và sự thù hận, giữa cái thiện và cái ác, nhưng lần này sự đấu tranh ấy lại trong chính bản thân Người Nhện.

CÂU CHUYỆN BẮT ĐẦU...

Có lẽ muốn người chơi có cảm giác như đang xem phim nên nhà sản xuất đã bỏ qua phần menu chính như những game thông thường. Ngay từ đầu, Người Nhện đã có mặt trong một tòa cao ốc đang bốc cháy ngùn ngụt, một đám lính đang hối hả nhảo đến tấn công. Có lẽ bạn sẽ cảm thấy hơi bị bất ngờ vì chưa kịp chuẩn bị gì hết đã phải vào cuộc. Nhưng bạn cứ yên tâm, đây chỉ là màn tập dợt làm quen đầu tiên với game nên chẳng có gì là quá khó khăn cho việc luyện tay nghề của bạn cả! Hệ thống hỗ trợ của game khá tốt, bạn chỉ cần làm đúng theo từng bước chỉ dẫn thì việc vượt qua giai đoạn này chỉ là "chuyện nhỏ". Sau một số bài tập luyện về kĩ năng chiến đấu, sử dụng tuyệt chiêu, bay nhảy, trèo tường, mà cốt yếu người chơi chỉ cần "đọc kĩ hướng dẫn sử dụng trước khi dùng", giai đoạn này kết thúc bằng việc bạn giải thoát một cô gái ra khỏi tòa nhà trước khi nó phát nổ. "Phù", màn tập dợt đầu tiên đã kết thúc, chắc chắn bạn phần nào đã kịp làm quen với cách thức điều khiển người hùng của mình. Từ lúc này trở đi, bạn đã vào vai Người Nhện để bắt đầu những cuộc phiêu lưu thật sự rồi đấy!

Người Nhện đang đứng trong thành phố New York thật sự rộng rộng lớn với những cao ốc chọc trời, những con đường đông đúc người và xe cộ... Chắc hẳn lúc này các

bạn có cùng cảm giác như tôi, rất háo hức để được tham quan, khám phá thành phố. Nhưng bạn đừng vội hấp tấp, trước tiên phải tập nhuần nhuyễn cách "đu bay" đã, vì đây là một khả năng "trời cho riêng" người nhện. Mặt khác, người nhện mà phải chạy bộ thì chắc là hơi kì nhỉ! Kĩ năng phóng tơ đu người qua các tòa cao ốc cũng được game hướng dẫn, hỗ trợ khá kĩ. Kĩ năng "bay nhảy" của Spider Man đã được cải tiến khá nhiều trong phần 3 này, ngoài việc tạo cho chuyển động của nhân vật linh hoạt, uyển chuyển và thật hơn. Ở những phiên bản trước, nhân vật chỉ cần phóng tơ lên trời là có thể đu đưa như nhện. Nhưng ở phần 3 này, bạn cần phải chắc chắn có 1 điểm nào đó để có thể bám vào, ví dụ tòa cao ốc, cột đèn, nhánh cây... Bởi vậy hãy cẩn thận, nếu phóng tơ không trúng đích thì bạn sẽ "đứt bóng".

Không phụ lòng các fan, hệ thống nhiệm vụ của SM3 đã được cải tiến khá nhiều và khá phong phú so với những phiên bản trước. Không đơn giản chỉ là những nhiệm vụ đánh đấm đối thủ hay giết "trùm", SM3 còn có những nhiệm vụ khác không kém phần thú vị. Chẳng hạn, bạn sẽ làm nhiếp ảnh gia khi trong vai Peter Parker, phải tìm đường đến địa điểm được chỉ định sẵn để săn ảnh cho tờ báo Daily Bugle hay bắt đắc dĩ trở thành chuyên gia tìm và tháo gỡ tất cả số mìn sắp nổ do bọn xấu cài đặt, thậm chí lãng mạn với nhiệm vụ cõng cô nàng Mary Jane xinh đẹp dạo chơi lòng vòng thành phố... Thật may mắn khi có những nhiệm vụ phụ rất "đời" cho người hùng, vì nó giúp bạn có những giây phút "giải trí" thoải mái sau những trận chiến căn não.

Hệ thống nhiệm vụ được chia làm 2 nhóm, nhiệm vụ chính (Story Missions) và nhiệm vụ phụ (Side Missions), hoàn toàn tách biệt và không cần phải hoàn tất hết các nhiệm vụ phụ để mở được nhiệm vụ chính. Sẽ có hai lựa chọn: làm những nhiệm vụ chính để kết thúc cốt truyện nhanh chóng, hoặc kéo dài thời gian chơi bằng cách làm

hết nhiệm vụ có trong game. Đối với những gamer thích tìm tòi, khám phá hết cái hay của game thì lựa chọn thứ hai là hợp lý nhất. Hệ thống bản đồ và radar của game là trợ thủ đắc lực khi bạn tìm và thực thi nhiệm vụ. Chỉ cần bấm phím M, chọn mục nhiệm vụ chính hoặc phụ rồi chọn nhiệm vụ muốn làm, radar sẽ chỉ đường cho bạn đến nơi nhận nhiệm vụ, quá dễ dàng và tiện lợi. Bên cạnh đó còn có một số nhiệm vụ bất ngờ xuất hiện khi đang dạo chơi quanh thành phố, đó có thể là giải cứu con tin, hạ gục bọn côn đồ hành hung dân lành, giúp cảnh sát truy bắt bọn tội phạm... Dĩ nhiên, bạn sẽ không mất thời gian, sức lực mà không được gì cả. Sau khi hoàn tất những nhiệm vụ chớp nhoáng này, bạn sẽ thu được "chiến lợi phẩm" thường là điểm Crime Fighting, điểm nâng cao "uy tín" (xem chỉ số này khi bấm Esc), điều này sẽ rất có lợi về sau.

TRĂN TRỞ NGƯỜI HÙNG

Có thể khẳng định yếu tố ăn khách nhất của SM3 trong bộ đôi game và phim chính là hai màu đỏ và đen, tượng trưng cho hai nhân cách Thiện - Ác trong chính một con người. Khi khoác áo màu đỏ, Người Nhện là người hùng của thành phố New York luôn hết lòng giúp đỡ mọi người, thực thi công lý. Nhưng khi đổi thành màu đen, Người Nhện trở nên hoàn toàn trái ngược: đầy thù hận và tham vọng quyền lực. Chính điều này chi phối cách chơi gamevà làm tăng cảm giác thú vị. Người chơi sẽ quyết định tính cách, cũng như hành động của Spider Man. Khi khoác lên mình bộ "cánh" đen, bạn có thể "thoải mái" gây hấn với những người đi đường, phá phách lung tung nhưng không có nghĩa là bạn muốn làm gì thì làm đâu nhé. Nếu bạn "đóng vai ác" quá "đạt" thì ở một số nhiệm vụ sau đó bạn sẽ gặp nhiều khó khăn lắm đấy. Là một game hành động nhưng SM3 không chỉ đơn thuần là đánh đấm, tiêu diệt đối thủ mà còn đòi hỏi người chơi sự khéo léo, nhanh nhạy và tư duy hợp lý. Thật vậy, một số nhiệm vụ đòi hỏi bạn phải di chuyển nhanh đến một địa điểm được chỉ định sẵn trong một khoảng thời gian ngắn. Bạn phải tìm ra đường đi ngắn nhất và khéo léo sử dụng các kĩ năng "bay nhảy" để di chuyển với tốc độ nhanh nhất. Trường hợp khác, bạn bị kẹt trong một tình thế "hiểm nghèo" khi đối thủ vây quanh cản trở mà quả bom hẹn giờ lại sắp nổ. Bạn có ý định hạ gục nhanh đối thủ ư? Vô phương vì khi hạ xong thì cũng vừa lúc quả bom "thổi bay" tất cả. Để trở thành người hùng thật sự trong SM3, nếu chỉ có sức mạnh thôi thì chưa đủ.

SM3 cung cấp cho bạn khá nhiều kĩ năng chiến đấu đẹp mắt, chuyển động của nhân vật rất linh hoạt và uyển chuyển. Bằng cách sử dụng những đòn đánh liên hoàn (Combo), bạn có thể "tả xung hữu đột" khiến đối thủ phải choáng váng, khiếp sợ. Thường thì sau khi hoàn thành mỗi nhiệm vụ chính, người chơi sẽ unlock được một kĩ năng mới nào đó (vào menu, chọn phần Upgrade để xem cách sử dụng).

Một điều khiến SM3 trở nên khó chơi hơn đó là bạn không tìm thấy một nơi nào để phục hồi sinh lực cho nhân vật mà chỉ có thể phục hồi hoàn toàn khi kết thúc một nhiệm vụ hoặc hồi phục một ít trong

THÀNH CÔNG NGOÀI MONG ĐỢI

Chỉ sau 2 tuần phát hành (4/5), trò chơi "ăn theo" bộ phim Spiderman 3 đang làm mưa làm gió tại các rạp chiếu bóng ở Mỹ, đã nhanh chóng giành vị trí game dành cho console bán chạy nhất do website GameFly bình chọn.

Cùng với phiên bản trên Xbox 360 ở vị trí đầu bảng, 2 phiên bản của người nhện trên PS2 và PS3 cũng lần lượt có mặt trong danh sách 10 game bán chạy tại Mỹ của GameFly trong tuần lễ 8-14/5/2007 (tuần trước, còn có sự xuất hiện của phiên bản trên Wii).

Thật đáng tiếc, Spiderman 3 đã không tạo được tiếng vang lớn trên PC, hầu hết các website hàng đầu như GameSpot, GameSpy, GamePro, IGN... đều nhận xét phiên bản trên PC của trò chơi này quá "tham lam" phần cứng, cấu hình tối thiểu yêu cầu cũng phải là P4 2,8GHz, 1GB RAM, 6GB đĩa cứng, DirectX 9, card đồ họa hỗ trợ NVIDIA GeForce 7300 GT 256MB hay ATI Radeon X1300 256MB, điều vượt xa khả năng kinh tế của đại đa số game thủ.

khi đang làm nhiệm vụ. Ngoài ra, bạn cũng không thể save game khi đang làm nhiệm vụ – rất khủng khiếp khi gặp nhiệm vụ dài hàng giờ. Một cải tiến mới không thể không kể tới là những "Quick Action" đòi hỏi người chơi phải "căng" mắt chú ý, bấm nhanh theo từng phím mà game yêu cầu để có thể đạt được những hành động chớp nhoáng: phóng qua một nơi nguy hiểm hay tung tuyệt chiêu "combo" diệt "trùm". Không dễ đâu nhé: bạn phải bấm tổ hợp nhiều phím trên bàn phím hay chuột cùng lúc; hãy hít thật sâu và chuẩn bị tinh thần cho những đoạn gây cấn này.

CHÂN THỰC NHƯ PHIM

Có thể khẳng định chất lượng đồ họa của SM3 không chê vào đâu được. Các nhân vật trong game, nhất là nhân vật chính được chăm chút từ chi tiết nhỏ nhất; những nhân vật khác được xây dựng "y như xi-nê". Việc tái dựng thành phố New York cũng khá thành công với những địa danh thật và qui mô đủ lớn để người chơi thỏa lòng "bay, nhảy" trên những tòa cao ốc, những con đường đông đúc khách bộ hành đủ dạng, xe cộ... Ngoài ra các hiệu ứng ánh sáng khá đẹp mắt như bầu trời, ánh nắng phản chiếu, màn sương mờ ảo, ánh đèn neon hắt ra từ các bảng quảng cáo khi đêm về, góp phần tạo cảm giác về New York "bằng xương bằng thịt". Bật mí với các bạn một điều, nếu muốn ngắm New York từ trên cao thì hãy làm những nhiệm vụ Sky Dive, rất đã!

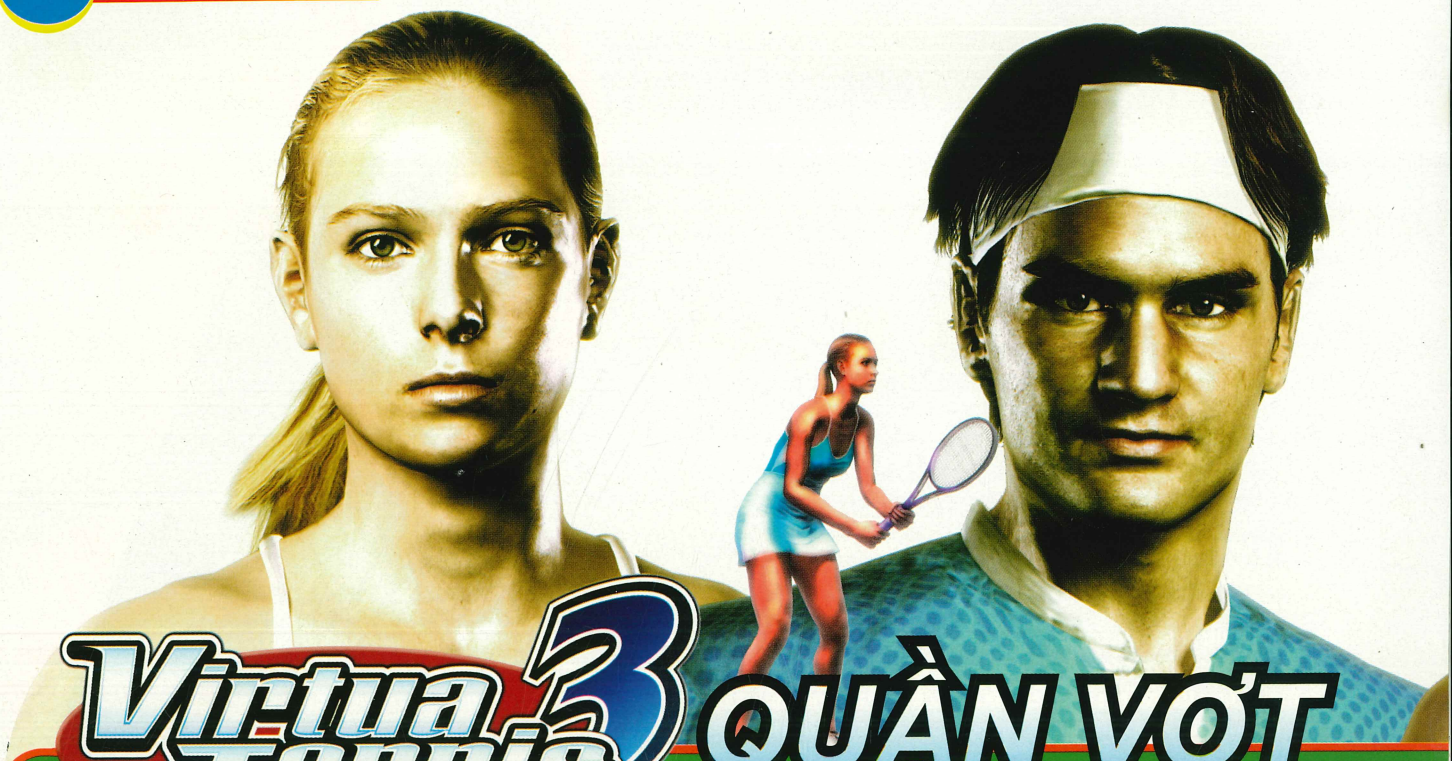
Âm thanh của SM3 cũng được đầu tư khá kĩ. Tiếng phóng tơ của người nhện, tiếng gió rít khi đang du dưa qua các tòa nhà cao tầng, tiếng va đập của vũ khí... tất cả đều được thể hiện rất tốt. Ngoài ra, bạn có thể cảm nhận được hiệu ứng tiếng vang khi đánh nhau trong các tầng hầm ngầm. Khi du người lướt gió quanh thành phố, những bản nhạc nền du dương khiến cho người chơi càng tăng cảm giác bay bổng. Nhưng đó chưa phải là tất cả, các ưu điểm trên vô tình lại gây bất lợi SM3. Đồ họa được đầu tư quá kĩ, khiến cho game trở nên rất nặng và để tận hưởng toàn vẹn chất lượng đồ họa chắc bạn phải có bộ máy tính với cấu hình "khủng long". Khung hình của game đôi khi bị tuột một cách khó hiểu, nhất là trong các đường hầm khiến cuộc chơi bị gián đoạn bất ngờ. Góc quay khá linh hoạt, thay đổi liên tục nên nếu bạn chưa quen, có thể sẽ rất chóng mặt nhất là những lúc leo tường hay đứng ở những "góc chết".

SM3 với khá nhiều cải tiến từ cách thức nhận nhiệm vụ, kĩ năng chiến đấu, đến sự đầu tư kĩ càng về đồ họa, âm thanh, đã thổi một sức sống mới cho dòng game này vì những phiên bản trước không gây được mấy tiếng tăm. Tuy nhiên, thực tâm mà nói thì SM3 vẫn chưa tạo được dấu ấn nổi bật; được fan của Spider Man nóng lòng chờ đợi nhưng lại không được các tay chuyên chơi game đánh giá cao. Nếu bạn là gamer yêu thích thể loại hành động thì sao lại không thử một lần để có được sự so sánh cảm nhận. Hãy làm nên một bộ phim của riêng mình, trong đó bạn sẽ là nhân vật chính và là người hùng của thành phố New York.

PHÚ NGHĨA

ƯU:
- Cốt truyện hấp dẫn.
- Chất lượng đồ họa cực đẹp, âm thanh sống động chân thực.
- Có nhiều cải tiến so với những phiên bản trước ở cách chơi game.

KHUYẾT:
- Game khá nặng nên đòi hỏi máy có cấu hình cao.
- Vẫn còn một số lỗi về đồ họa và âm thanh
- Chưa tạo được phong cách riêng, lối chơi chưa có nhiều sáng tạo.

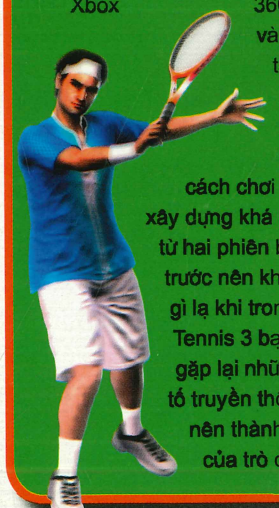


Virtua Tennis 3

EVERYONE E CONTENT RATED BY ESRB

QUẦN VỢT ĐỈNH CAO

Nếu hỏi bất kỳ game thủ hâm mộ quần vợt trước năm 2003 game nào mô phỏng bộ môn này hoàn hảo nhất, chắc chắn họ sẽ không ngần ngại trả lời đó chính là thương hiệu Virtua Tennis (Power Smash) trên nền Dreamcast của Sega. Bẵng đi một khoảng thời gian dài (hơn ba năm) để đàn em Top Spin tạm thời giữ chân ngôi đầu bảng, Sega quyết định đưa thương hiệu của mình trở lại qua phiên bản thứ ba – dành cho hai next-gen Xbox 360, PS3 và hệ cầm tay PSP.



Với cách chơi được xây dựng khá bài bản từ hai phiên bản trước nên không có gì lạ khi trong Virtua Tennis 3 bạn sẽ gặp lại những yếu tố truyền thống tạo nên thành công của trò chơi.

Tất nhiên, ngoài chuyện "kế thừa" Sega không quên "cải tiến" thêm những nhân tố mới để hấp dẫn người chơi. Việc này thể hiện rõ nhất trong phần chơi sự nghiệp, phần chơi được đánh giá cao nhất trong tất cả các phiên bản của Virtua Tennis.

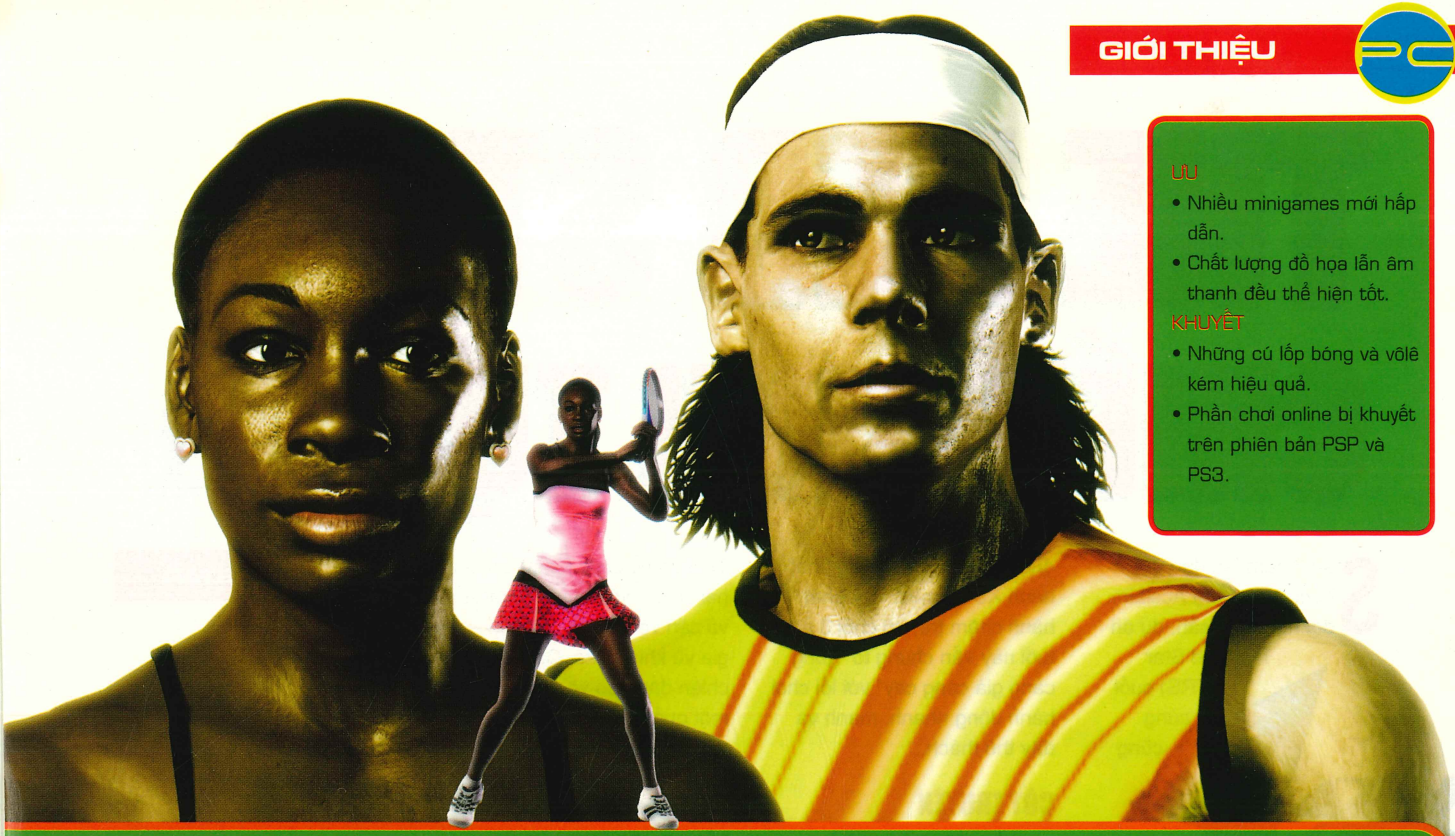
Để khởi động phần chơi này, bạn buộc phải lựa chọn một tay vợt nam hay nữ, chỉnh sửa hình dáng bên ngoài của họ đôi chút tùy vào sở thích rồi bắt đầu đào tạo họ trở thành tay vợt hàng đầu thế giới trong sự nghiệp 20 năm thi đấu. Lẽ dĩ nhiên, trong thời gian đầy thử thách đó, người chơi buộc phải dẫn dắt nhân vật của mình từ thứ hạng khiêm tốn (300) lên ngôi vua của làng quần vợt thế giới. Dĩ nhiên, ngôi vị trên không thể tạo ra trong một sớm một chiều mà đòi hỏi nhân vật của bạn phải trải qua những khóa huấn luyện bài bản hòng trau dồi tay nghề tại trường học quần vợt bằng các minigames sinh động. Đây chính là mấu chốt hấp dẫn nhất của trò chơi.

Ngoài những môn học khá quen thuộc để cải thiện các kĩ năng cắt bóng, phát bóng, đập bóng... như Bull's Eye, Pin Crasher, trường học trong Virtua Tennis 3 cũng kịp cải biên một số môn học cũ để học viên đỡ ngán. Ti như môn phát banh săn giải thưởng "Prize Sniper" năm nào nay được sửa thành tên mới phát banh trúng bóng "Ballon Sniper", hay "Alien Force" trở thành "Alien Attack". Cá biệt hơn là trường hợp của hai môn Foot Work và Danger Flag nay đã được gộp chung thành môn mới Avalanche. Mặt khác, bạn có thể nhận ra những môn học mới khá thú vị được bổ sung như với Feeding Time bạn phải cố gắng thực hiện những cú trả giao bóng mạnh về phía những tấm lề hình con quay nhằm ngăn cản những chú cá sấu con đánh chén thức ăn được đặt ở giữa sân. Trong khi đó với Panic Ballon buộc bạn phải chạy sân liên tục và khéo léo trả bóng vào đúng những trái banh có độ đàn hồi cao đặt trên sân. Ban đầu, các môn học đều khá "dễ xơi" nhưng càng lên cao, độ khó của các minigames trên càng liên tục được cập nhật buộc người chơi phải bỏ thời gian và công sức để khổ luyện nhiều hơn.

Khi đã tạm ổn với những khóa học dài lẫn ngắn hạn tại trường, bạn có thể chủ động đăng ký tham dự những giải đấu có quy mô nhỏ vừa tầm với mình. Vinh quang từ những giải đấu nhỏ sẽ cho phép bạn cải thiện thứ hạng để có thể ngao du bốn bể, tham dự những giải đấu quan trọng nhiều thử thách hơn. Đây cũng là lúc bạn nhận được những khoản tài trợ lớn từ các hãng thể thao danh tiếng

VIRTUA TENNIS 3

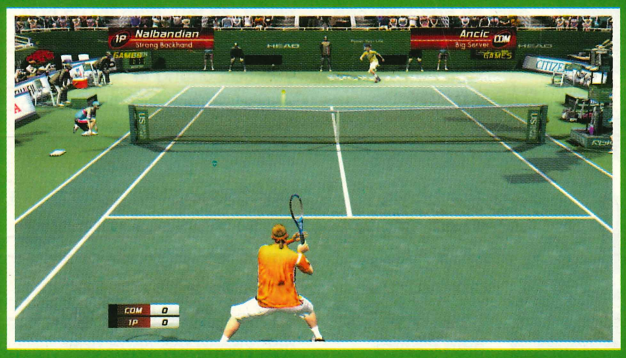
PHÁT HÀNH	Sega
PHÁT TRIỂN	Sega AM-2
THỂ LOẠI	Thể thao
NGÀY PHÁT HÀNH	20/03/2007
ESRB	Everyone
DUNG LƯỢNG	1 CD
HỆ MÁY	PC, Xbox 360, PlayStation 3, PSP, ARCADE



ƯU
- Nhiều minigames mới hấp dẫn.
- Chất lượng đồ họa lẫn âm thanh đều thể hiện tốt.

KHUYẾT
- Những cú lốp bóng và vôlê kém hiệu quả.
- Phần chơi online bị khuyết trên phiên bản PSP và PS3.

từ trang phục thi đấu, dụng cụ thể thao,... và quan trọng hơn cả là bạn có thể nhận được những lời động viên nhiệt tình từ người hâm mộ. Mặt khác, tên tuổi "nổi như cồn" sẽ giúp bạn nhận được những trận đấu giao hữu cùng cơ hội luyện tập với những ngôi sao hàng đầu thế giới của giải nam lẫn nữ: Roger Federer, Rafael Nadal, Maria Sharapova, Venus William.



Một điều cần lưu ý là lịch thi đấu dày đặc cùng chế độ tập luyện liên tục sẽ tiêu hao năng lượng của bạn rất nhanh. Vì mục đích tham dự những giải đấu lớn để thăng hạng, đồng thời kiếm thêm tài trợ từ các hãng thể thao danh tiếng, bạn có thể chọn giải pháp nhanh gọn để phục hồi sức khỏe bằng những chai nước uống tăng lực, nhưng cách này không bền và nguy cơ chấn thương rất cao nếu bạn lạm dụng chúng. Bạn không nên đốt cháy giai đoạn "thăng tiến" mà nên sắp xếp lịch thi đấu thật hợp lý để có thời gian nghỉ dưỡng hoặc những chuyến du lịch thú vị.

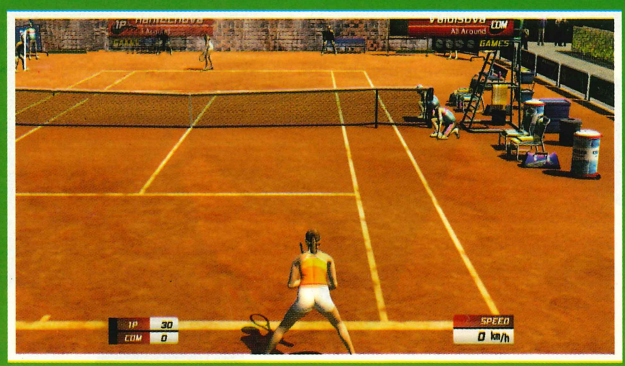
Những giải đấu trong phần chơi sự nghiệp World Tour có hấp dẫn thế nào đi nữa cũng khó lòng qua mặt được những trận giao hữu sống qua dịch vụ Xbox Live! Tại đây, bạn có thể tạo nhân vật ảo, thiết kế giải đấu cho riêng mình và mời các tay vợt từ khắp nơi trên thế giới tranh tài. Điểm thú vị khác là nhờ chức năng (Virtua Tennis TV) bạn có thể làm khán giả để xem những trận trực tiếp của các game thủ khác trên mạng hoặc xem và học hỏi những trận đấu hay nhất trong ngày.

Đáng tiếc là bạn chỉ có thể thực hiện toàn bộ việc này qua phiên bản dành riêng cho Xbox 360 trong khi phiên bản PSP chỉ giới hạn ở những trận giao hữu "exbihition" thông qua kết nối ad hoc và game thủ trên PS3 đành phải ngậm ngùi thi đấu trong phạm vi chật hẹp "offline".

Một lỗi gây khó chịu không kém trong Virtua Tennis 3 chính là hiệu quả của những cú lốp bóng, bất kể bạn thực hiện chiêu thức này trong tình huống nào nhằm gây khó dễ cho đối thủ máy thì họ đều có thể đáp trả dễ dàng và thậm chí có thể thực hiện những cú "smash" ngon lành. Điểm bất cập khác chính là ngay cả khi vào vị trí tốt và đang lên lưới áp đảo, những cú vôlê chắc chắn mười mươi của bạn cũng bị đảo ngược thành những cú trả bóng thiếu uy lực về phần sân đối phương. Đây thực sự là cơn ác mộng nếu bạn đang bước vào những loạt Tie Break giằng co.

Nhờ khai thác tốt phần cứng của các next-gen console hiện nay nên đồ họa của Virtua Tennis 3 tiếp tục được đánh giá cao khi mô phỏng các tay vợt hàng đầu thế giới khá nhuyễn và chân thật từ mắt mũi, đầu tóc cho đến cử chỉ, điệu bộ. Bên cạnh đó, nhạc nền chủ đạo của Virtua Tennis 3 tiếp tục là những tiết tấu rock sôi động khiến bạn không khỏi rạo rực khi bắt đầu ra sân. Nếu không có thay đổi đáng kể nào về lịch phát hành, Virtua Tennis 3 của ông bầu Sega dễ dàng trở thành game mô phỏng quần vợt hay nhất trong năm.

DIỆP KHANG



THE RED STAR
CHIẾN BINH TỰ DO

T
TEEN
CONTENT RATED BY ESRB

Sau 3 năm lận đận do hãng phát triển Acclaim đột ngột phá sản, dự án The Red Star (TRS) cuối cùng cũng được "cứu rỗi" bởi hãng phát hành XS Games. Tuy phát hành chậm trễ, trò chơi 3 năm tuổi này vẫn chứng tỏ "gừng càng già càng cay" với lối chơi hành động nhanh, mạnh và đầy thử thách...

CỐT TRUYỆN

Lấy cảm hứng từ bộ truyện gốc cùng tên của tác giả Christian Gossett, TRS kể về cuộc phiêu lưu của hai chiến binh Maya Antares và cận vệ của cô, chuyên gia vũ khí Kyuzo. Cả hai đều chiến đấu bảo vệ cho URRS, một quốc gia hư cấu thuộc liên bang Xô Viết trước đây. URRS được thành lập trong bối cảnh liên bang Xô Viết bị thế lực hắc ám The Troika lợi dụng sức mạnh khoa học và ma thuật để thống trị. Trên đường chiến đấu, họ đã gặp và phối hợp với một chiến binh nổi dậy khác cùng chung chí hướng là Makita. Vào vai một trong ba chiến binh, bạn sẽ chiến đấu chống lại tổ chức The Troika và đem lại hòa bình cho toàn lãnh thổ URRS.

CÁCH CHƠI CỔ ĐIỂN

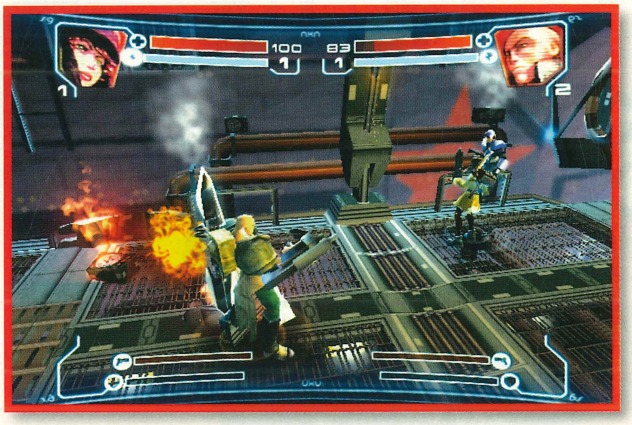
Về lối chơi, TRS mang đậm phong cách bắn súng và "đi cảnh" (side-scrolling) của dòng game kinh điển Contra nhưng khác một chỗ là nó được thể hiện trên nền 3D. Nhiệm vụ chính của bạn trong màn chơi chỉ đơn giản là dọn sạch đối phương và chiến đấu với các "boss" xuất hiện khá bất ngờ, có khi ngay giữa màn hoặc cuối màn. Các tên lính đối phương thường chỉ là những bộ binh bình thường nhưng trong những màn chơi về sau, bạn sẽ phải đối mặt với những "cyborg" trang bị áo giáp và súng phóng lựu. Hệ thống quân đối phương cũng được thiết kế công phu khi chúng được chia làm nhiều loại: cận chiến, xạ thủ, giáp trụ và hỏa tiễn. Mặc dù chiến thuật chủ yếu của chúng là "lấy thịt đè người", nhưng các tình huống đặt ra cũng khá "ép" người chơi khi những tay cận chiến luôn bao vây bạn, trong khi xạ thủ thì liên tiếp xả súng từ xa. Tuy nhiên, điểm sáng đáng kể nhất của trò chơi luôn là những trận đấu boss "chua đến không thể chua hơn". Boss trong game thường là những họng súng khổng lồ, xe tăng, trực thăng, người máy và chúng liên tục nhả đạn khắp khung hình. Camera của trò chơi sẽ chuyển từ dạng 3D sang dạng cố định từ trên xuống nhằm giúp bạn nhận biết chính xác đường đạn và hướng bắn của các boss. Để thắng trong các trận đấu này, bạn phải vừa tránh làn mưa đạn vừa liên tục bắn vào các điểm yếu của boss. Các trận đấu boss về sau càng phức tạp và nhiều phân đoạn hơn,

THE RED STAR

PHÁT HÀNH	XS Games
PHÁT TRIỂN	Acclaim
THỂ LOẠI	Hành động
NGÀY PHÁT HÀNH	20/03/2007
ESRB	Teen
DUNG LƯỢNG	1DVD
HỆ NÀY	PS2

do đó kỹ năng tránh né và chọn vị trí tốt để bắn là chìa khóa sinh tồn của bạn.

Hệ thống nhân vật được chia ra khá rõ ràng với 3 chiến binh có ưu, khuyết khác nhau. Trong lần chơi đầu tiên bạn chỉ điều khiển được Makita và Kyuzo; sau khi hoàn thành game bạn sẽ mở khóa được Maya. Các thuộc tính của nhân vật khá cân bằng và phù hợp với nhiều người chơi. Nữ chiến binh Makita nhỏ nhắn, nhanh nhẹn, phối hợp các loại súng bắn nhanh như tiểu liên cầm hai tay Dual RKG-41s hoặc khẩu bắn đạn "tỏa" Mercuria. Các cú đánh cận chiến của Makita cũng có phần nổi trội vì tốc độ và số lượng combo lớn, tuy nhiên



lại yếu thế khi đối đầu với các đối thủ dai sức và có giáp. Ngược lại, chuyên gia vũ khí Kyuzo thì lại mạnh về cận chiến nhưng di chuyển chậm chạp nặng nề. Thế mạnh của Kyuzo nằm ở thể lực và các đòn combo tuy đơn giản nhưng hiệu quả; vũ khí của Kyuzo cũng khá nổi bật với khẩu tiểu liên Koroviep, khẩu phun lửa Begemot và đặc biệt là khẩu rocket Marching Plague hủy diệt. Ngoài phần đi chính một người, bạn có thêm mục chơi Co-op hai người trên cùng màn hình. Mục chơi này khá hấp dẫn và có nhiều giá trị chơi lại khi bạn muốn thử cảm giác chiến đấu chung với một người bạn qua các màn bắn súng đầy khó khăn. Tuy vậy, một điều bất cập là khi đi chung hai người, trò chơi không đánh dấu "P1" và "P2", khiến màn hình trở nên hỗn loạn và bạn sẽ khó nhận biết được nhân vật của mình đang di chuyển ở đâu.

ĐIỀU KHIỂN VÀ NÂNG CẤP

Yếu tố chiến đấu của TRS thực sự chỉ xoay quanh cận chiến và bắn súng, nhưng may mắn là yếu tố này cũng có đủ chiều sâu cần thiết để lôi kéo ngay cả những người chơi khó tính nhất. Cách điều khiển của trò chơi khá tự do khi bạn có thể bắn theo mọi hướng, vừa bắn vừa di chuyển hoặc "lock-on" một đối thủ xác định nào đó. Hệ thống combo của Makita lẫn Kyuzo cũng rất chi tiết với nhiều động tác đa dạng. Các khẩu súng được thiết kế khôn ngoan khi thêm chức năng "overheat" nhằm tránh việc bạn lạm dụng (giới hạn nóng và làm mát tuỳ súng). Ngoài ra, trong chiến đấu cũng có chức năng đỡ đòn nhưng bạn rất hiếm có cơ hội sử dụng chiêu thức này vì nhịp độ của trò chơi khá cao. Nếu nhà thiết kế thay bằng chức năng nhảy thì có lẽ các nhân vật sẽ linh động hơn.

Sau mỗi màn chơi, bạn sẽ nhận được số điểm kinh nghiệm dựa vào những gì đã thể hiện. Điểm và hạng sẽ càng cao nếu bạn ít bị tổn thương và hoàn thành màn chơi nhanh nhất. Số điểm này dùng để mua và nâng cấp các loại súng mới, khả năng tấn công và phòng thủ đặc biệt. Một số chức năng đặc biệt hữu ích là tăng thời gian chịu

nóng và giảm thời gian làm mát cho các khẩu súng. Ngoài ra, các khẩu súng có thể nâng cấp lên tối đa 3 "level" với sức công phá mạnh mẽ hơn. Số điểm nhận được sau mỗi màn chơi khiêm tốn do vậy bạn phải tính toán khá kĩ khi mua súng hay nâng cấp máu trước.

THIẾU SÓT ĐÁNG TIẾC

Tuy có phong cách hành động hấp dẫn, TRS vẫn vướng vào vết xe đổ của phần lớn các game hành động dạng "beat'em up" trước đây. Thiết kế màn chơi còn khá tuyến tính và không chứa đựng các ngã rẽ bất ngờ hoặc nhiệm vụ phụ. Ngoài ra, các nhân vật vẫn chia sẻ chung các màn chơi và không có những màn thiết kế riêng hoặc cốt truyện đặc trưng. Ngoài ra, còn phải kể đến việc phiên bản trò chơi TRS chưa khai thác hết khía cạnh hấp dẫn của các tình tiết trong phiên bản truyện tranh. Sự gắn kết về mặt nội dung giữa hai phiên bản còn khá yếu ớt và không thu hút fan của loạt truyện đến với trò chơi.

KẾT

The Red Star chắc chắn không phải là một game hành động xuất sắc nếu xét theo những tiêu chuẩn hiện nay. Tuy vậy, những gì mà một trò chơi nằm trong kho hết 3 năm thể hiện cũng cho thấy thể loại đi cảnh bắn súng vẫn còn chỗ đứng trong lòng người hâm mộ bởi sự ác liệt trong chiến đấu và các trận đấu boss đầy thử thách. Ngoài ra, cơ chế co-op cũng là một điểm cộng xứng đáng giúp bạn có thêm những giây phút chiến đấu vui vẻ với bạn bè sau phần chơi chính.

CẨM TÚ

Ưu:
- Cách chơi nhanh và lôi cuốn.
- Các trận đấu boss thử thách và ấn tượng.

Khuyết:
- Thiết kế màn chơi đơn điệu.
- Yếu tố cốt truyện không được khai thác đúng mức.

DIAMOND/PEARL

Pokémon Âm Mưu Hội Ngân Hà

Pokemon "xoi" của bạn hơn 40 giờ để hoàn tất phần chính và gấp đôi thời gian đó để hoàn thành game, bù lại bạn có thể tận hưởng từng giây thú vị cho đến tận cùng!

EVERYONE E CONTENT RATED BY ESRB

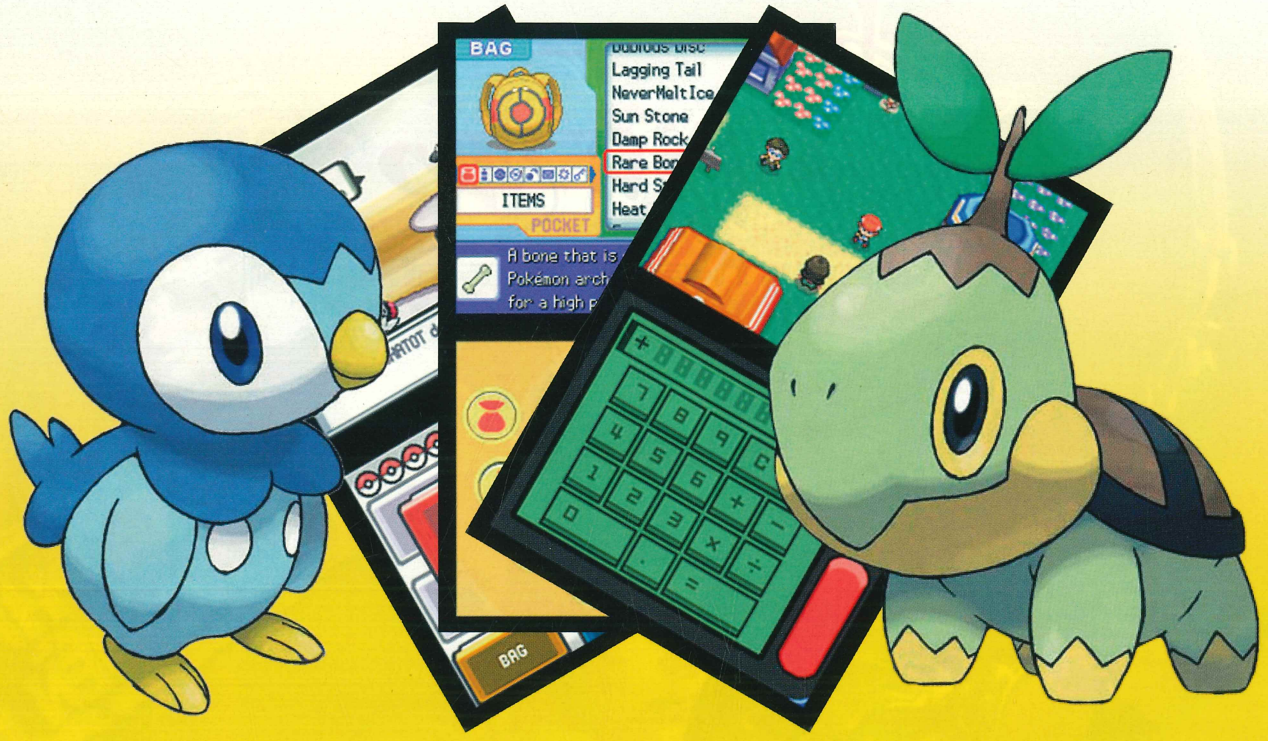
Xuất hiện lần đầu trên máy Gameboy năm 1995, loạt game Pokemon lập tức trở thành hiện tượng khi nhanh chóng giành được sự chú ý và yêu thích của game thủ cũng như có ảnh hưởng đến đời sống văn hóa của nhiều nước trên thế giới. Pokemon đã qua mặt cả những tên tuổi lớn như Zelda hay Metroid để tiến lên chiếm vị trí thứ 2 trong các game chủ lực của Nintendo và chỉ chịu xếp sau tượng đài Mario. Kể từ đó, cái tên Pokemon liên tục xuất hiện ở các phiên bản máy cầm tay cũng như để bàn của Nintendo và luôn luôn đạt doanh số cao chót vót. Mới đây nhất, Nintendo tiếp tục khai thác tên tuổi này trên mảnh đất màu mỡ NDS của mình bằng cách tung ra bản Pokemon mới nhất Diamond/Pearl vào ngày 22/04/2007. Với cách chơi trung thành với những chuẩn mực tạo nên thành công ở các bản trước, cộng thêm luồng gió mới từ nhưng tính năng độc đáo của NDS, một lần nữa bạn lại bị cuốn vào cuộc vạn lý trường chinh mới.

POKEMON DIAMOND/PEARL	
PHÁT HÀNH	Nintendo
PHÁT TRIỂN	Game Freak
THỂ LOẠI	Nhập vai
NGÀY PHÁT HÀNH	22/04/2007
DUNG LƯỢNG	
ESRB	Everyone

Cốt truyện quen thuộc

Diamond/Pearl khởi đầu bằng việc nhân vật chính và người bạn thân nhất được giáo sư Rowan - một chuyên gia về Pokemon - cử đi thu thập thông tin về tất cả các chủng loại Pokemon hiện diện ở vùng đất Sinnoh. Kể từ đó, hai người bạn thân thiết này vừa là người đồng hành, vừa là đối thủ cạnh tranh trực tiếp của nhau trong cuộc phiêu lưu khá dài của mình. Suốt chuyến phiêu lưu bạn sẽ chiến đấu

Thế Giới Hoàn Mỹ
WWW.THEGIOIHOANMY.VN
MIỄN PHÍ VĨNH VIỄN
Sắp ra mắt phiên bản chính thức
"Thiên Thượng Nhân Gian"
Chiến tranh bang phái - lãnh thổ
Thăng Tiên - Nhập Ma
Buôn bán Kim Nguyên Bảo
Thêm nhiều bản đồ mới, vật phẩm mới
Thông tin chi tiết xem tại
www.thegioihoanmy.vn
完美时空
PERFECT WORLD
DEC
Online Entertainment

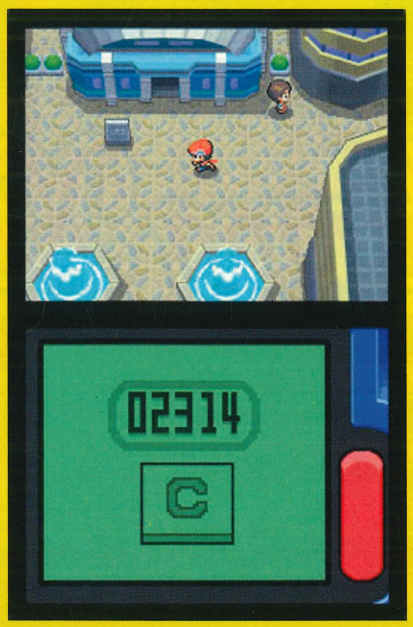


và thuần phục các Pokemon hoang dã, thi đấu với các tay huấn luyện như mình và nhất là đấu với các trưởng đoàn huấn luyện (Gym Leader) để giành lấy các huy hiệu cao quý. Hơn thế nữa, dần dần bạn sẽ khám phá âm mưu của Hội Ngân Hà (Galatic Team) muốn thu phục hai Pokemon huyền thoại Dialga và Palkia. Tham vọng của Hội Ngân Hà là chiếm hữu được quyền năng tác động không gian cũng như luân chuyển thời gian của hai Pokemon này, một thứ quyền năng thật to lớn và khủng khiếp nếu rơi vào tay kẻ xấu. Liệu bạn có ngăn chặn được âm mưu này không?

Vô vàn Pokemon

Khi bắt đầu, bạn sẽ được chọn một Pokemon để khởi đầu trong số ba loại Pokemon mang ba thuộc tính khác nhau: Chimchar (Lửa), Piplup (Nước), và Turtwig (Cây). Sau đó, khi đụng độ với các Pokemon hoang dã trên đường đi, bạn sẽ có cơ hộ sử dụng pokeball để thu phục chúng làm phong phú thêm bộ sưu tập của mình. Để tăng cơ hội thành công, tốt nhất bạn nên tấn công sao cho các con Pokemon này còn lại lượng HP càng ít càng tốt. Trò chơi hỗ trợ hệ thống thời gian thực cho phép đồng hoá thời gian trong game với thời gian thực bên ngoài. Các Pokemon sẽ xuất hiện vào những thời điểm nhất định trong ngày, do đó tùy thuộc vào thời gian bạn chơi mà bạn có thể bắt được các Pokemon khác nhau. Tuy nhiên bạn vẫn có thể mưu mẹo lách luật bằng cách chỉnh hệ thống giờ trên máy NDS để nhanh chóng luân chuyển thời gian trong game và bắt được Pokemon cần thiết một cách dễ dàng. Những Pokemon được sử dụng thường xuyên trong các trận chiến sẽ giành được điểm kinh nghiệm để lên cấp; sẽ học được chiêu thức mới hoặc tiến hóa thành Pokemon cao cấp hơn.

Thu phục và nâng cấp Pokemon là phần việc chủ yếu bạn phải làm nếu muốn hoàn thành bộ sưu tập của mình. Tuy nhiên một số Pokemon có được do thông qua trao đổi giữa người chơi với nhau. Nintendo chia ra làm 2 bản khác nhau Diamond và Pearl, ở mỗi bản sẽ có một số Pokemon "độc quyền" không có ở bản kia, do đó bạn sẽ phải trao đổi với người chơi có phiên bản khác mình. Với hơn 100 Pokemon mới bổ sung, đây sẽ là phiên bản có số lượng Pokemon khổng lồ nhất (hơn 480 loại có thể thu phục được). Fan kỳ cựu của loạt game này còn có thể sử dụng các Pokemon sưu tập được trên các phiên bản GBA thông qua việc sử dụng khe cắm băng GBA để chuyển Pokemon vào game!



Tối đa bạn chỉ có thể giữ được sáu Pokemon trong tay cùng lúc, còn các Pokemon khác sẽ được cất giữ trong hộp lưu trữ mà bạn có thể quay về các trung tâm Pokemon để rút hay cất nhằm tùy biến đội hình cho phù hợp với từng tình huống. Do các Pokemon mang tính tương khắc như lửa khắc cây, cây khắc với đất... nên việc lựa chọn và phân bố Pokemon trong đội hình một cách hợp lý là tùy thói quen và kinh nghiệm của mỗi người. Các trận đấu Pokemon với các NPC trong bản này sẽ xảy ra với mật độ dày đặc hơn hẳn các bản trước và hình thức phong phú, hấp dẫn hơn. Điểm lợi nhất của các trận đấu này là bạn sẽ thu được kinh nghiệm nhiều và khá nhanh, hãy tận dụng để nâng cấp Pokemon hợp lý nhất.

Độc đáo trên NDS

Khi được phát hành trên hệ máy có nhiều tính năng độc đáo như NDS, Nintendo đã tính chuyện vận dụng hiệu

DIAMOND/PEARL

quả những tính năng này. Điểm được nhắc tới nhiều nhất là việc sử dụng 2 màn hình của NDS. Khi di chuyển bình thường màn hình trên sẽ hiển thị game và màn hình dưới dành riêng cho Pokétch, một ứng dụng rất thú vị mà Nintendo dành cho người chơi. Còn khi chiến đấu màn hình trên sẽ hiển thị các chú Pokemon và màn hình dưới hiển thị các chiêu thức cũng như tùy chọn. Với hai màn hình, bạn dễ quan sát hơn và cảm thấy thoải mái hơn là "nhét tất" vào một màn hình vốn đã nhỏ bé của GBA như các bản trước đây. Pokétch là một ứng dụng hỗ trợ người chơi rất tốt, ban đầu chỉ gồm đồng hồ và máy tính cá nhân, dần dần được nâng cấp thêm các tính năng khác thông qua việc nói chuyện với các NPC trong game. Một số tính năng rất hữu dụng như quản lý Pokemon nhanh chóng, tìm kiếm các item ẩn hay bạn có thể sử dụng voice chat với bạn bè cùng chơi ở khắp nơi. Sử dụng bút cảm ứng, bạn có thể thao tác với game nhanh chóng hơn bằng phím bấm, tuy nhiên đó chỉ là một tùy chọn vì bạn hoàn toàn có thể chơi mà không cần sử dụng tính năng cảm ứng của NDS. Micro của NDS cũng không đóng vai trò quan trọng trong game ngoài phục vụ cho voice chat.

Cửa sổ nhìn ra thế giới

Một trong những yêu cầu bắt buộc bạn phải thực hiện nếu muốn hoàn thành bộ sưu tập Pokemon là phải trao đổi với người chơi khác. Nếu như ở thế hệ máy Game Boy, việc trao đổi này gò bó chỉ qua một sợi cáp nối giữa 2 máy thì ngày nay, Nintendo đã cung cấp các phương thức tiện lợi hơn nhiều. Sử dụng hỗ trợ Wi-Fi của NDS, bạn có thể cùng lúc trao đổi với nhiều người kế cận trong một không gian rộng hơn nhiều. Hơn nữa, với dịch vụ Nintendo Wi-Fi Connection (NWC) người chơi có thể tự do trao đổi Pokemon với tất cả người chơi khác trên toàn thế giới.

Bên cạnh việc trao đổi, các trận chiến Pokemon giữa người với người cũng được các game thủ hết sức quan tâm. Không còn bị bó buộc phải đấu thông qua hai máy nối nhau bằng cáp, người chơi thoải mái hơn nhiều khi đấu qua Wi-Fi. Bạn sẽ có dịp chứng tỏ sức mạnh khủng khiếp của bộ sưu tập mà mình có được qua việc đánh bại những người chơi khác trong các cuộc chiến Pokemon. Hoặc nếu bạn đã được bạn bè phong tặng là "Độc cô cầu bại" và muốn "bại thiệt" thì hãy mạnh dạn dấn chân vào các cuộc đấu tay đôi trên NWC với biết bao "Thái Sơn Bắc Đẩu" đang đón chờ!

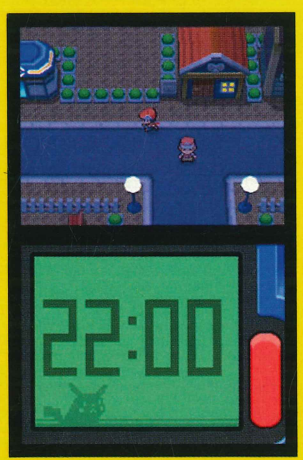
Phải chi...

Với khá nhiều ưu điểm ở trên, Pokemon đáng lẽ được xem là một game hoàn hảo nếu không mắc phải một số khuyết điểm tuy nhỏ nhưng vẫn có thể khiến người chơi khó tính không được hài lòng lắm. Đồ họa đẹp và tươi tắn nhưng vẫn còn xây dựng trên nền 2-D, có thể được đánh giá cao hơn những bản trên GBA nhưng không tận dụng hết sức mạnh của NDS. Người chơi hoàn toàn có quyền hy vọng được thưởng thức game Pokemon trên nền 3-D. Âm thanh của game được xây dựng trên nền của những trò chơi trước đó nên tạo cảm giác quen thuộc ngay từ những giai điệu đầu tiên. Thế nhưng xuyên suốt trò chơi, hầu như bạn phải nghe một giai điệu bình thản hiếm khi có cao trào hay điểm nhấn. Điều đó làm cho phần âm thanh dù khó có thể chê trách nhưng hầu như cũng không để lại ấn tượng sâu sắc nào. Đành hy vọng bản Pokemon tiếp theo sẽ là một siêu phẩm mà mọi game thủ đều phải ao ước.

Bạn đã sẵn sàng?

Chắc hẳn không ít bạn sẽ ngạc nhiên khi nghe câu hỏi này nhưng thật sự một khi bạn đã bắt đầu và bị cuốn hút bởi trò chơi thì nó sẽ khiến bạn tốn một khoảng thời gian đáng kể mới dứt ra được. Nếu rơi vào thời điểm bạn đang lu bù với hàng đống công việc hay chuẩn bị đương đầu với những kỳ thi thì thật là một thảm họa. Sung sướng thay những bạn có được những khoảng thời gian tương đối rảnh rỗi! Còn chần chờ gì nữa! Pokemon và Hội Ngân Hà đang chờ bạn đó!

XUÂN QUANG

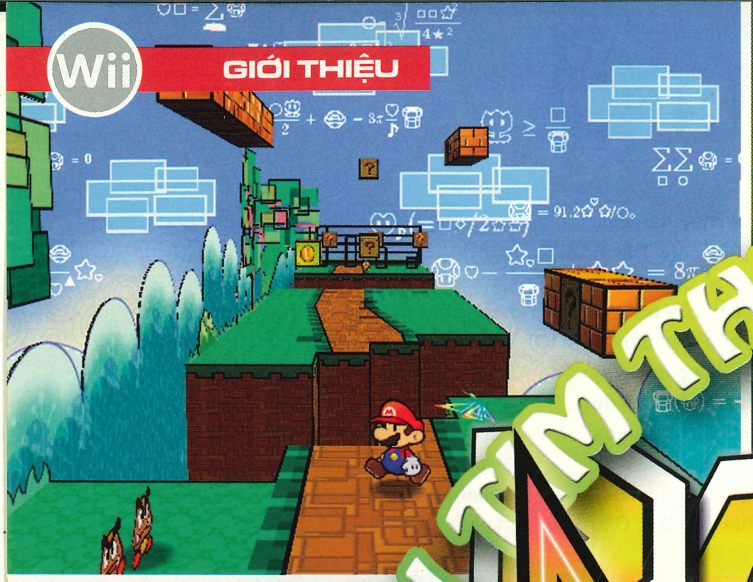


ƯU:

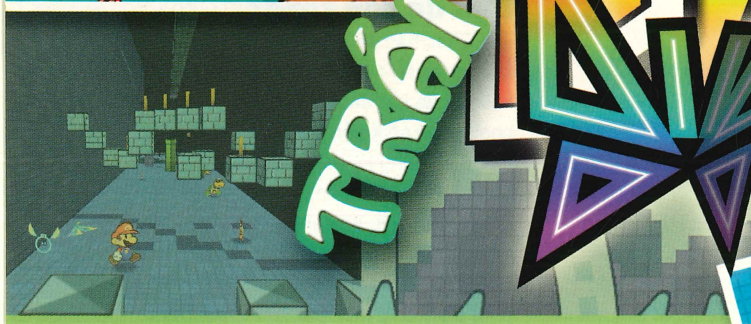
- Game tương đối dài nhưng vẫn hấp dẫn người chơi đến cùng.
- Pokemon được thiết kế phong phú và đẹp mắt.
- Hỗ trợ Nintendo Wi-Fi Connection giúp bạn có cơ hội giao lưu với game thủ khắp thế giới.

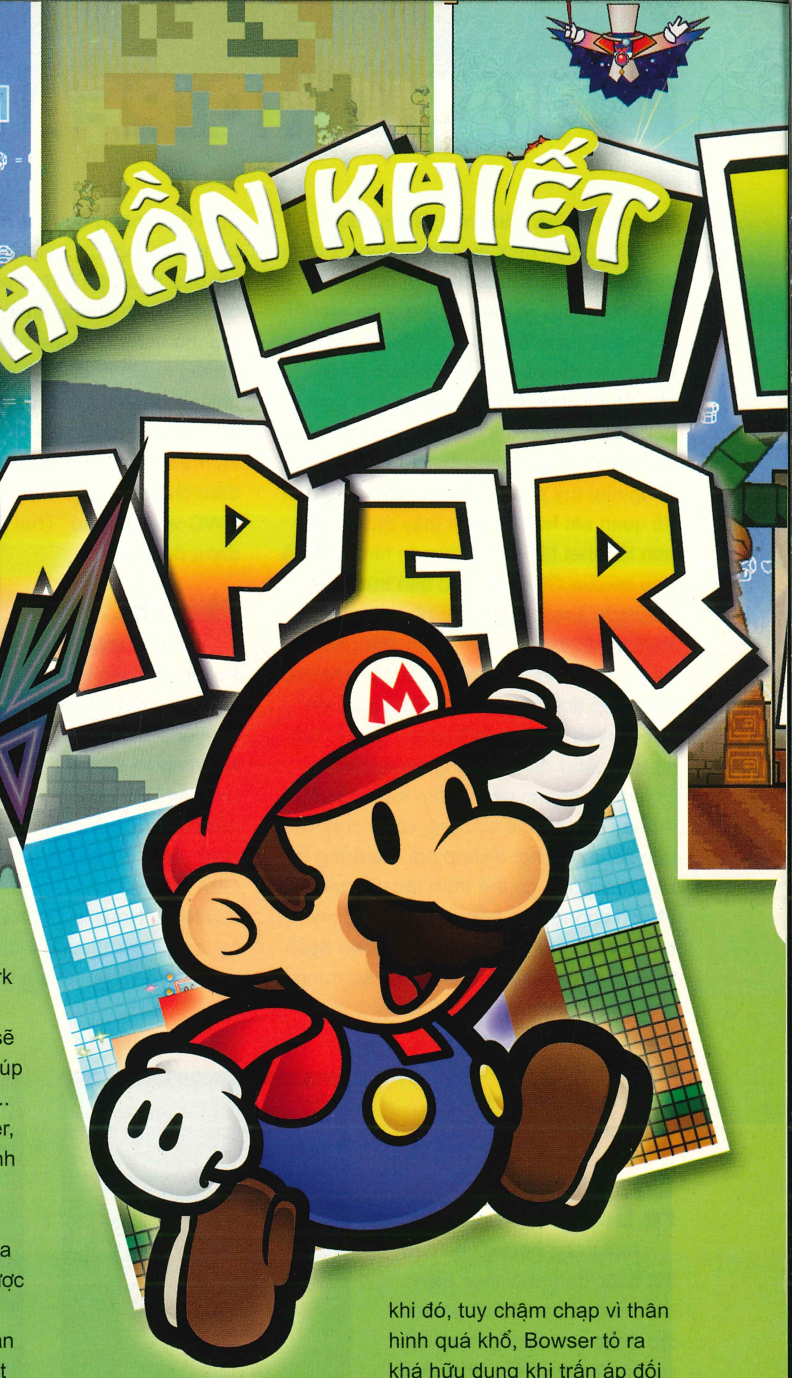
KHUYẾT:

- Không phát huy tối đa khả năng cảm ứng của màn hình.
- Đồ họa và âm thanh không thực sự nổi trội so với các phiên bản trên GBA.



TRÁI TIM THUẦN KHIẾT SUPER PAPER MARIO





Một buổi sáng đẹp trời nọ, tại ngôi nhà quen thuộc của anh em Mario, buồn chán với công việc thường ngày Luigi quyết định rủ ông anh đáng mến Mario đến thăm hỏi công chúa Peach sau thời gian dài không gặp. Tuy nhiên, đang thu xếp để chuẩn bị khởi hành họ vô tình bắt gặp Toad – cận thần của công chúa cấp báo rằng cô nàng lại vừa mới bị bắt cóc. Không một chút chần chừ, cả hai quyết định thẳng tiến đến kinh thành của trùm rùa Bowser. Trớ trêu là khi đặt chân đến đây, cả hai nhận ra Bowser hầu như cũng không biết đến việc Peach bị bắt cóc. Cả Mario, Luigi đang băn khoăn chưa hiểu tại sao thì kẻ lạ mặt xuất hiện và tuyên bố hắn là Count Bleck. Với phép thuật của mình, hắn lập tức bắt cóc toàn bộ nhân vật có mặt tại đó ngoại trừ Mario.

Công chúa Peach tỉnh dậy và thấy mình trong trang phục áo cưới, trước mặt là trùm rùa xấu xí Bowser cùng Count Bleck đang cử hành lễ cưới cho cô và Bowser. Mọi dã tâm của Count Bleck được phơi bày như lời quyển sách "Dark Prognosticus" dẫn rằng, tiệc cưới của Bowser và Peach sẽ tạo ra các "chaos hearts", giúp hắn có thể thống trị thế giới...

Trở lại kinh thành Bowser, Mario tỉnh dậy sau khi bị đánh thức bởi một pixl xinh xắn có tên Tippi. Cùng với Tippi, Mario đến được ngôi làng của Flipside. Tại đây, anh gặp được già làng Merlon, người chỉ bảo cho anh muốn ngăn chặn âm mưu thâm độc của Count Bleck anh phải giúp ông tìm lại các "pure hearts", sức mạnh duy nhất có thể khắc chế được tà thuật của hắn. Vậy là Mario lại phiêu lưu...

Một điều khá thú vị là trong suốt cuộc chơi, ngoài nhân vật chính Mario, người chơi còn có khả năng điều khiển ba nhân vật quen thuộc khác là trùm rùa Bowser, công chúa Peach và cả Luigi. Mỗi nhân vật đều có sở trường riêng để người chơi khai thác trong từng tình huống để vượt qua những cạm bẫy. Điển hình như chàng thợ ống Mario có khả năng chuyển đổi thế giới hiện tại 2D sang 3D, giúp anh dễ dàng né tránh đối phương trên đường đi, khám phá những lối đi bí ẩn... Tuy nhiên để hạn chế bạn lạm dụng kĩ năng độc đáo này, khi được kích hoạt, một biểu kế sẽ xuất hiện ở góc trái màn hình báo hiệu thời gian hiệu lực của kĩ năng trên. Nếu thời gian hiệu lực hết mà bạn vẫn cố tình sử dụng kĩ năng thì chỉ số HP của Mario sẽ tuần tự giảm dần cho đến mức zero. Với thân hình mảnh khảnh và chiếc dù luôn sẵn trên tay, công chúa khá dễ dàng trong việc thực hiện những cú nhảy tầm xa từ vách đá này sang vách đá kia, rất thuận tiện để tìm kiếm các đồ vật ẩn. Trong khi đó, tuy chậm chạp vì thân hình quá khổ, Bowser tỏ ra khá hữu dụng khi trấn áp đối phương bằng những cú khạc lửa uy lực, mặt khác, nhờ bản chất rùa của mình, Bowser rất dễ dàng di chuyển dưới mặt nước đặc biệt là những khu vực nước xoáy hoặc chảy xiết. Cuối cùng là Luigi, người duy nhất trong nhóm có khả năng thực hiện những cú nhảy cao ngất ngưởng.

Ngoài năng lực chính của từng thành viên trong nhóm, trong SPM game thủ còn có cơ hội tiếp xúc và sử dụng năng lực của các "pixls". Các "pixls" sẽ dần được khám phá trong suốt quá trình bạn thu thập pure heart. Cũng như các nhân vật chính, mỗi pixl đều có năng lực riêng và góp phần

Super Paper Mario	
PHÁT HÀNH	Nintendo
PHÁT TRIỂN	Intelligent System
THỂ LOẠI	3D Platformer
NGÀY PHÁT HÀNH	09/04/2007
DUNG LƯỢNG	
ESRB	Everyone

không nhỏ trong việc hoàn tất trò chơi. Điển hình như Boomber có thể khai thông lối đi mới ở chỗ tường nứt, hoặc triệt tiêu các quái vật có da dày, cứng. Với tính năng siêu mỏng và biến nhân vật sử dụng thành vô hình, Slim có thể giúp Mario cùng đồng đội dễ dàng vượt qua các bẫy chông dài nguy hiểm hoặc xuyên qua các song sắt, cánh cửa hẹp. Đặc biệt hơn cả là Tippi, pixl duy nhất buộc bạn phải kích hoạt bằng cách xoay Wii Remote theo phương dọc để rà soát các vật ẩn trên màn hình chơi. Ứng với mỗi cánh cửa, bậc thang... khám phá được, Tippi sẽ có nhiệm vụ biến những đồ vật trên thành chất liệu thật để bạn tiếp tục hành trình. Cần lưu ý là một số pixls đặc biệt chỉ có thể tìm thấy nếu bạn bỏ công sức tìm kiếm mọi ngõ ngách trên đường đi và đây cũng là điều kiện tiên quyết để bạn có thể tiếp tục khám phá những bí mật của trò chơi.

Yếu tố không kém phần hấp dẫn của SPM là thay vì chỉ tập trung đòi hỏi người chơi vận dụng tư duy để qua màn như hầu hết các game platform đi trước, trò chơi còn vay mượn thêm những yếu tố độc đáo của thể loại nhập vai. Việc này thể hiện qua cột máu (HP) và tính năng lên cấp của nhân vật thông qua việc vô hiệu hóa quái vật. Song song đó, bạn có thể bổ sung các vật dụng cho nhóm như nấm hương, mai rùa, lá cây,... tại các cửa hiệu tạp hóa bằng chiến lợi phẩm (tiền hoặc các vật phẩm có thể quy ra tiền) tích lũy mỗi khi hoàn thành một chapter. Mặt khác, yếu tố nhập vai của SPM cũng thể hiện rõ qua hệ thống nhiệm vụ thêm khá phong phú và đa dạng như thu thập công thức nấu ăn, thẻ bài nhân vật trong game... làm tăng giá trị chơi lại của trò chơi, đồng thời thỏa mãn những tay chơi khắt khe nhất.

Được xem là bản chuyển tiếp từ dự án dở dang trên Game Cube sang nền máy mới Wii, nhưng không vì thế đồ họa của SPM tỏ ra yếu thế hơn những tựa game cùng loại trên thị trường. Nhờ sử dụng tông màu sáng và nghệ thuật phối cảnh độc đáo theo đúng cách chơi chữ của tựa đề nên game vẫn tạo được những nét chấm phá riêng. Điểm sáng giá nhất của SPM cũng như các đầu game khác trên Wii là không yêu cầu người chơi phải sở hữu HDTV hỗ trợ phân giải 720p hay 1080p, bởi trên màn hình TV thông thường đồ họa của trò chơi vẫn thể hiện khá tuyệt. Vấn đề duy nhất đáng phàn nàn là khâu lồng tiếng nhân vật tiếp tục bị gác lại và được thay bằng những đoạn text cổ điển. Một vấn đề khác phát sinh chính là khi góc quay camera trong không gian 3D (mỗi khi Mario thực hiện kỹ năng flip) còn vài chỗ chưa hợp lý nên người chơi rất khó quan sát để thực hiện những cú nhảy chính xác. Vì vậy, đôi khi bạn phải sử dụng trực giác hoặc tin vào cảm tính khá nhiều trong vài phân đoạn.

- Nếu cần tư vấn mình sẽ phải làm gì tiếp theo bạn có thể đến tham khảo lời tiên tri của bà thầy bói già. Bà ngụ tại căn nhà thứ hai từ phải qua tính từ nhà của già làng Merlon.
- Nói chuyện với tất cả các nhân vật mà bạn gặp để khai thác thông tin cũng như bí mật của trò chơi.
- Lưu game thường xuyên và sau mỗi chapter bạn nên mua sắm để phòng trường hợp bất trắc.

Tuy chứa đựng vài điểm bất cập nhưng nhìn tổng quan SPM vẫn xứng đáng là một trong những game hay nhất trên Wii tính đến thời điểm này. Với thương hiệu mạnh và cách chơi linh hoạt được đổi mới liên tục, SPM thừa sức thuyết phục thượng đế của Wii không ngần ngại rút hầu bao.

TUYẾT DUNG

ƯU
- Cách chơi linh hoạt và độc đáo.
- Yếu tố nhập vai được lồng ghép khá thông minh.
- Thời gian chơi dài.

KHUYẾT
- Camera 3D còn nhiều điểm bất cập.

Bạn chính là người phát hiện thành phố Atlantis huyền thoại xa xưa! Điều tuyệt vời là chiếc tàu ngầm thám hiểm của bạn đã "hạ cánh" an toàn nhưng mọi chuyện không hề đơn giản. Tuy hết sức cổ xưa nhưng hệ thống phòng thủ của Atlantis vẫn rất chặt chẽ, vững vàng và nhất là không phải vị khách nào cũng được coi là bạn... Game hấp dẫn và thách thức vì độ khó thay đổi, nhiên liệu và mạng hạn chế.

Kiểm tra: SOẠN: PW 55 GỬI 8044
Cách tải: SOẠN: PW 55 GỬI 8740

Rock là quán quân về phòng thủ trong lực lượng không gian. Để chế Sedis có dã tâm thôn tính toàn bộ thiên hà bằng cách chiếm giữ toàn bộ lực lượng không gian, hàng rào phòng thủ cuối cùng của trái đất. Lực lượng liên minh của trái đất gửi đến những phi thuyền chiến đấu do thuyền trưởng Rock chỉ huy để chống lại Sedis. Rock chính là bạn.

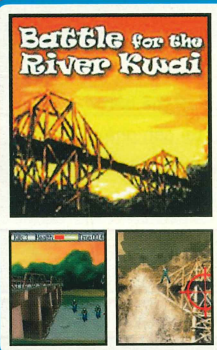
Kiểm tra: SOẠN: PW 56 GỬI 8045
Cách tải: SOẠN: PW 56 GỬI 8740

Tuy quân đội ngày càng phụ thuộc vào những vũ khí công nghệ cao và chiến đấu cơ điều khiển từ xa nhưng thành viên của đội 512th Bomber Command vẫn chỉ tin vào phương châm lâu đời của họ "dũng cảm và vinh quang". Họ chỉ tin vào kỹ năng đánh bom chính xác của chính mình và lòng quả cảm để chiến thắng trong mọi trận chiến. Giờ thì bạn sẽ bay với họ và kiểm tra kỹ năng của mình trong vai trò người đánh bom. Hãy phá huỷ căn cứ, phương tiện giao thông của đối phương để hoàn thành cuộc tấn công tổng lực.

Kiểm tra: SOẠN: PW 52 GỬI 8041
Cách tải: SOẠN: PW 52 GỬI 8740

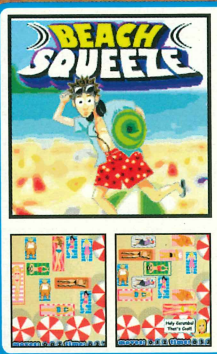
Nhiệm vụ của bạn chỉ là cứu hộ những người phải nhảy khỏi con tàu đang đắm ngoài đại dương. Bạn hãy đưa thuyền cứu sinh bắt kịp những người đang rơi và mang họ về tàu càng nhiều càng tốt. Dù vậy, trò chơi đòi hỏi không chỉ sự nhanh nhẹn mà còn phải có suy nghĩ bén nhạy và chính xác.

Kiểm tra: SOẠN: PW 70 GỬI 8059
Cách tải: SOẠN: PW 70 GỬI 8740



Bạn xem bộ phim đoạt giải Oscar Cầu sông Kwai chưa? Bạn sẽ vào vai người canh giữ chiếc cầu mới đang được xây dựng bắc qua dòng sông lịch sử này. Bao nhiêu người đã phải làm việc suốt ngày đêm và quân địch đang tìm mọi cách phá hoại. Nhiều người đã hy sinh. Chiếc cầu thường xuyên bị đe doạ và đêm nay là đêm nguy hiểm nhất! Liệu đó có phải là bình minh cuối cùng mà đồng đội của bạn có thể không bao giờ được chiêm ngưỡng.

Kiểm tra: SOẠN: PW 54 GỬI 8043
Cách tải: SOẠN: PW 54 GỬI 8740



Tuy yêu thích ánh nắng mặt trời ở những bờ biển tuyệt đẹp nhưng làm thế nào để có được sự thoải mái khi có quá đông người cùng ý thích như bạn. Hãy thể hiện khả năng sắp xếp khéo léo để thu xếp cho mình một cõi riêng trên bờ biển đông đúc. Thậm chí với chế độ Global Tournament bạn còn có thể so tài khắp thế giới.

Kiểm tra: SOẠN: PW 51 GỬI 8040
Cách tải: SOẠN: PW 51 GỬI 8740

Không kích! Những kẻ ném bom đã được phát hiện trên ra-đa và mục đích của chúng rất rõ ràng: thủ đô! Hệ thống phòng thủ hầu như hoàn toàn tê liệt bởi sự oanh kích ác liệt. May mắn thay vẫn còn duy nhất một trận địa tên lửa phòng không ngay tại vị trí của bạn. Đối phương tấn công thật kinh hoàng nhưng những đội quân cứu viện đang đến. Hãy giữ vững trận địa càng lâu càng tốt và chặn đứng mọi cuộc tấn công!

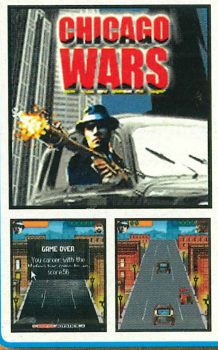
Kiểm tra: SOẠN: PW 59 GỬI 8048
Cách tải: SOẠN: PW 59 GỬI 8740

Thiên thần Dido do sơ ý để những thánh vật bị đánh cắp nên bị đuổi khỏi thiên đàng. Dido đã phải tìm kiếm khắp nơi và cuối cùng biết rằng chúng nằm trong tay vua quỷ tại một lâu đài khủng khiếp. Nhận bảo bối siêu dính từ mẹ, Dido bắt đầu chuyến phiêu lưu nguy hiểm. Bạn sẽ phải lùng sục khắp lâu đài rộng lớn đầy yêu quái, máy móc và cạm bẫy. Để chiến thắng, ngoài những thứ "linh tinh" kia bạn phải tiêu diệt được chúa của toà lâu đài. Nghe "dễ sợ" vậy nhưng game được thiết kế khá vui nhộn, ngộ nghĩnh.

Kiểm tra: SOẠN: PW 57 GỬI 8046
Cách tải: SOẠN: PW 57 GỬI 8740

Cuộc đua xe hơi thực sự trong thế giới 3D. Bạn sẽ dùng tốc độ điên cuồng để thể hiện tình yêu với cô gái trong mơ của mình. Đó quả là những kinh nghiệm khó quên khi xé gió qua những bãi biển, thành phố và thậm chí là viện bảo tàng. Lời thoại vui, nhạc điệu dồn dập sẽ làm bạn chạy như chưa bao giờ được chạy!

Kiểm tra: SOẠN: PW 62 GỬI 8051
Cách tải: SOẠN: PW 62 GỬI 8740



Năm 1932. Sự cấm đoán và guồng máy chính trị của thành phố Chicago đã tạo ra một trong những tổ chức tội phạm lớn nhất lịch sử Hoa Kỳ: Mafia. Trong vai một thành viên của gia đình Manzetti, bạn phải thống nhất những gia đình ở Chicago bằng cách loại trừ bất kỳ ý kiến phản đối nào.

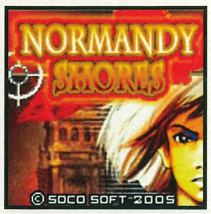
Kiểm tra: SOẠN: PW 53 GỬI 8042
Cách tải: SOẠN: PW 53 GỬI 8740

Bạn đã chứng tỏ tài nghệ tại viện đào tạo phi công. Giờ đây, bạn phải thuyết phục được mọi người về tài năng thực sự của mình. Tổng tư lệnh đã mất đến 95% phi công trên bầu trời trong khi yêu cầu là phải thắng trận chiến có tính sinh tử này. Nếu bạn không thực hiện được chuyện này thì cũng chẳng còn ai! Nào, củng cố lại phi đội để bẻ gãy đối phương và tuyệt đối không được chủ quan. Hơn nữa, bạn còn phải lưu ý đến những trận bão thường xảy ra trong mùa này. Hỡi phi công dũng cảm, chúc các bạn may mắn.

Kiểm tra: SOẠN: PW 60 GỬI 8049
Cách tải: SOẠN: PW 60 GỬI 8740

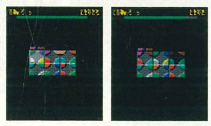
Nguồn gốc của môn trượt tuyết có thể tìm thấy vào những năm 1800 ở Na Uy. Theo năm tháng, môn này ngày càng phổ biến với những cú lượn và nhảy được ưa thích bởi hàng ngàn người trên thế giới. Nordic Ski Jumping trên điện thoại di động tái hiện lại những kinh nghiệm này và sẽ làm bạn "bốc đầu" trong môn thể thao có nhiều cú bay chứ không chỉ là nhảy.

Kiểm tra: SOẠN: PW 64 GỬI 8053
Cách tải: SOẠN: PW 64 GỬI 8740



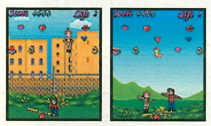
Miller, thành viên của đội đặc nhiệm, nhận được thông tin mật hết sức quan trọng và cần phải chuyển đến bản doanh của quân đồng minh (Allied Castle) ngay lập tức. Điều này có nghĩa là Miller phải vượt qua hàng rào phòng ngự dày dặc của quân Đức. Nhiệm vụ của Miller quyết định chiến thắng của quân đồng minh nên bạn không thể sơ suất và cần phản ứng cực nhanh. Ngay cả khi bị bắt trong lòng địch, bạn còn có bảo bối "siêu sát thủ" để xoá sạch đối phương nhưng đừng nên khinh suất.

Kiểm tra: SOẠN: PW 61 GỬI 8050
Cách tải: SOẠN: PW 61 GỬI 8740



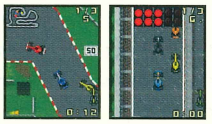
Đơn giản lắm! Bạn sắp xếp các khối màu sao cho tất cả các góc so trùng trước khi hết thời gian quy định. Thế nhưng coi chừng bạn ơi vì 4LinX là một trò gây nghiện đấy. Với 60 màn, nó giống như trò Rubik ngày nào trên điện thoại di động. Tất nhiên, ban đầu thì dễ nhưng rồi bạn sẽ nát óc. Trong trường hợp bế tắc, hãy dùng những gợi ý nhưng đừng vội dùng quá sớm vì càng lên cao càng... bí hiểm.

Kiểm tra: SOẠN: PW 69 GỬI 8058
Cách tải: SOẠN: PW 69 GỬI 8740



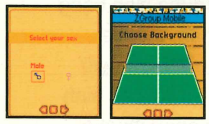
Dù bạn đang tìm kiếm tình yêu, đã yêu hay đã... thất tình, thì bạn cũng biết tình yêu là cuộc phiêu lưu mạo hiểm? Bạn có tin người yêu hay họ có tin bạn không? Trò chơi đơn giản nhưng vui nhộn này sẽ kiểm tra xem hai con tim đang yêu có hoàn toàn tin tưởng nhau. Chiếc bập bênh sẽ là đôi cánh để bạn bay lên "tóm" lấy người mình yêu và rồi lại bay lên để tóm lấy những món quà những điều ngạc nghiên cho "đối tác" của bạn. Tất cả đều nằm trong tay bạn và hãy đoan chắc rằng những điểm tựa tình yêu của bạn không bao giờ tan vỡ. Có ai dám nói tình yêu là dễ dàng nhưng chắc ai cũng đồng ý tình yêu thiệt là mong manh!

Kiểm tra: SOẠN: PW 67 GỬI 8056 Cách tải: SOẠN: PW 67 GỬI 8740



MGP 2 là cuộc đua thể thức 1 tái hiện chân thực không chỉ các loại xe có khả năng tuỳ biến mà cả những vòng đua chính thức. Bạn chọn một trong 6 đội đua chính thức và phải thắng tất cả để giành chức vô địch. Tất nhiên, với những đối thủ chuyên nghiệp như vậy, bạn đừng tưởng đây là "chuyện nhỏ như con thỏ".

Kiểm tra: SOẠN: PW 65 GỬI 8054
Cách tải: SOẠN: PW 65 GỬI 8740



Bóng bàn là một trò chơi vận động đòi hỏi sự nhanh nhạy, năng động và cũng đầy thách thức cho cả nam thanh lẫn nữ tú. Giờ thì có thể đánh luôn trên điện thoại di động! Đầu tiên hãy vào chế độ huấn luyện nhưng với tham vọng sẽ tranh giải thế giới. Có tất cả 16 tay vợt xếp thành 8 nhóm. Thua tất nhiên sẽ bị loại. Nếu bạn thắng 4 trận liên tiếp thì sẽ đoạt cúp. Dễ không?

Kiểm tra: SOẠN: PW 68 GỬI 8057
Cách tải: SOẠN: PW 68 GỬI 8740

Bạn sẽ "chơi" với những núi lửa lừng danh trên thế giới. Phú Sỹ Sơn, Nhật Bản gầm gừ và bạn phải tiêu huỷ những quả bom nham thạch trước khi chúng thiêu cháy thành phố. Núi lửa Merapi, Indonesia theo truyền thuyết là vương quốc của những hồn ma nổi giận sẽ gieo tai hoạ cho dân làng. Bạn phải cứu những người dân vô tội. Băng trên đỉnh núi lửa Kilamanjaro, Tanzania đã tan chảy và mọi sinh vật đang trốn chạy sức nóng. Bạn phải tiếp tục "làm việc" với những quả bom nham thạch trước khi mọi chuyện quá muộn màng. Chưa hết, ngọn nút McKinley ở Mỹ sẽ bùng phát do hiện tượng trái đất nóng lên. Hãy cứu thành phố.

Kiểm tra: SOẠN: PW 63 GỬI 8052 Cách tải: SOẠN: PW 63 GỬI 8740

Để tiện cho các bạn muốn biết game muốn tải về có thể chơi được trên điện thoại di động của mình hay không, vui lòng soạn tin nhắn theo cú pháp có bên dưới từng game gửi 8040 (500đ/tin nhắn). Trong trường hợp game đó không tương thích với ĐTDĐ của bạn, sẽ có danh sách khoảng 10 game khác tương tự để bạn chọn lựa.

Hỗ trợ kỹ thuật: 08-4042036
ĐTDĐ phải có GPRS; 15.000đ/tin nhắn thành công (chưa gồm phí GPRS).

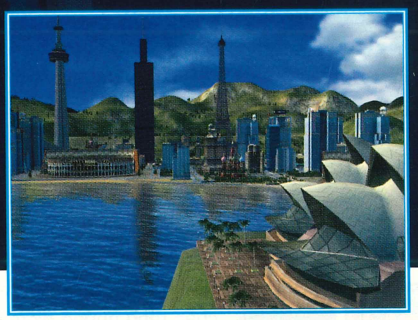
City Life WORLD EDITION

TEEN T CONTENT RATED BY ESRB

THÔNG TIN GAME

Phát triển: Monte Cristo
Phát hành: CDV
Ngày phát hành: 09/02/07
Thể loại: Mô phỏng
Hệ máy: PC
ESRB: Teen

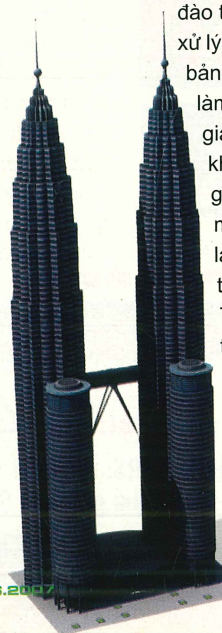
Cấu hình tối thiểu: P4 1,5 GHz; RAM 512MB; VGA 64MB (hỗ trợ Shader 1.1); HDD 1,6GB; Windows XP/Vista; 1DVD.



ĐÔ THỊ PHỒN HOA

City Life là một trò chơi thể loại xây dựng thành phố khá hay, với chiều sâu trong lối chơi và đồ họa đẹp trong năm 2006. Tuy nhiên, "cuộc sống đô thị" vẫn rơi vào cảnh nhàm chán bởi sự thiếu đa dạng trong số lượng công trình và ít khả năng thể hiện cái tôi của người chơi trong game. Một năm sau, Monter Cristo tung ra phiên bản mở rộng World Edition nhằm tô đẹp thêm cho "Đô thị phồn hoa".

Đối với những ai chưa từng thử qua phiên bản City Life đầu tiên có thể hình dung đó là game xây dựng thành phố tương tự như SimCity. Không phải bận tâm nhiều vào việc thiết kế các hệ thống cung cấp điện, nước, giao thông mà phần lớn thời gian người chơi tham gia vào việc làm hài lòng các cư dân. Cư dân trong City Life được phân ra thành các nhóm: Elite, Suite, Radia Chics, Finger, Blue Collar và Have – not (tương ứng với độ giàu có giảm dần). Dựa trên 5 nhóm này, người chơi sẽ xây dựng các nhà ở, cơ quan, xí nghiệp và các công trình phụ trợ đi kèm. Nguyên tắc cơ bản: thành phố càng đông dân, càng to đẹp và người chơi càng cân đối thu chi thì càng tốt. Đó là City Life.



Phiên bản World Edition (WE) bổ sung thêm nhiều loại công trình, từ cao ốc đến các khu công nghiệp, khu giải trí, các công trình an sinh xã hội. Bạn có thể thấy sự xuất hiện của các khu công nghiệp thủy sản, các trường đại học, trung tâm đào tạo sau đại học, các hệ thống xử lý rác mới chưa từng có ở phiên bản trước. Các công trình này vừa làm tăng tính đa dạng vừa giúp giải quyết các vấn đề phát sinh khi thành phố "phình to" theo thời gian. Ngoài ra, một số công trình mới khá hay mà WE đưa vào là các danh lam thắng cảnh có thực trên thế giới: đó là tượng Nữ Thần Tự Do, tháp Eifel... giúp thành phố thêm phần bắt mắt và gia tăng công năng của các khu vực xung quanh.

Bên cạnh đó, WE còn bổ sung một tính năng đặc biệt thể hiện cái tôi của người chơi: cho phép tự thiết kế các công trình nhà cửa tùy theo ý của mình (dựng hình bằng công cụ 3DS MAX). Có thêm thắt về lối chơi, nhưng đồ họa của WE vẫn giữ nguyên, chấp nhận được so với cấu hình đề ra. Phần âm thanh hơi nhạt, nhưng người chơi cũng có thể bổ sung thêm các bản MP3 tùy thích.

Nhìn chung, City Life: World Edition là bản mở rộng khá hay, thích hợp cho người ưu thích thể loại xây dựng thành phố. Nếu đã sở hữu phiên bản City Life thì sao bạn không tiếp tục quản lý đô thị với World Edition?

ANH TUẤN

ĐƯỜNG ĐUA MẠO HIỂM

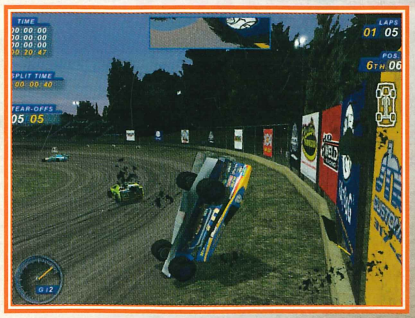
Dirt Track Racing (DTR1) do hãng Ratbag, vốn thành công vang dội từ loạt game FPS quen thuộc là Serious Sam (1999) với lối chơi đơn giản, đòi hỏi cấu hình vừa phải, cho ra đời game cùng với engine hoàn toàn khác so với DTR1.

Hình ảnh đầu tiên đập vào mắt bạn là đoạn phim giới thiệu rất ấn tượng, làm bạn háo hức muốn được vào "cầm tài" ngay 1 trong những chiếc xe đang phóng như vũ bão trong đoạn phim đó. Dường như hiểu được tâm lý của người chơi, ngay sau khi xem đoạn phim, trong menu chính của DTR2 người chơi có thể đua ngay với mục đua nhanh (Quick Race). Lúc này, bạn có thể tuỳ chọn bất kỳ loại xe, đường đua, số lượng đối thủ, số vòng đua, chỉ số AI của máy... DTR2 mô phỏng các loại xe, cũng như đường đua rất thật và tự nhiên từ chi tiết xe cho đến các vòng đua ô-van hay số 8 truyền thống. Về xe thì bạn sẽ có 3 lựa chọn từ các xe có sẵn trong kho (stock), các xe đời mới (late-models) cho đến các xe đã được "độ" lại (modified). Có tổng cộng đến 14 đường đua khác nhau, ngoài các đường đua hình ô-van tương đối giống nhau, các đường đua số 8 có lẽ chứa đựng nhiều thử thách hơn.

Bên cạnh các vòng đua nhanh, bạn cũng có thể tham gia phần đua theo nghề nghiệp (Career). Một sự nghiệp mới bắt đầu và công việc bạn cần làm ngay là tậu cho mình một "chiếc xế" ứng với số tiền ít ỏi ban đầu. Bạn sẽ tham gia các giải thi đấu tranh chức vô địch quốc gia trên thế giới. Sau mỗi màn thi đấu, bạn sẽ kiếm được cho mình một số tiền nho nhỏ. Số tiền đó có thể được dùng cho việc nâng cấp xe, sửa chữa những hỏng hóc hay để dành "tậu" xe mới. Dần dần những chiến thắng hiển hách sẽ giúp bạn nhận được tiền từ các nhà tài trợ.

DTR2 cũng không quên phần hỗ trợ chơi mạng, và điều đó càng dễ dàng hơn nhờ sự hỗ trợ của GameSpy Arcade với rất nhiều server vẫn còn mở cửa cho đến hiện nay, hoặc mọi người có thể kết nối với nhau thông qua các IP riêng.

Không những hấp dẫn về nội dung, phần đồ hoạ trong game cũng khá nổi bật. Game đã tạo cho người chơi một khung cảnh các cuộc đua xe rất chân thật, các va chạm, hỏng hóc khi bị đụng, cảnh những chiếc xe bị trượt ra khỏi đường đua hay những vệt bùn bắn lên kính xe...



THÔNG TIN GAME

Phát triển: Atari
Phát hành: Ratbag
Ngày phát hành: 01/09/02
Thể loại: Đua xe
Hệ máy: PC
ESRB: Everyone

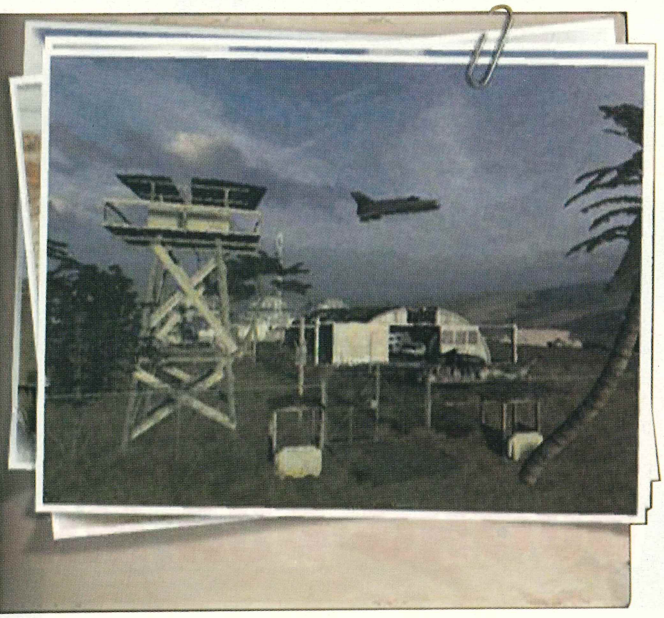
Cấu hình tối thiểu: P2 400 MHz; RAM 64MB; VGA 8MB; HDD 200MB; Windows XP; 1CD.
Cấu hình đề nghị: P3 800 MHz; RAM 128MB; VGA 32MB nVidia GeForce, ATI Radeon.

Một tính năng đặc biệt khác mà DTR2 hỗ trợ là khả năng Replay, cho phép bạn lưu, cũng như xem lại những pha tranh chấp quyết liệt hay là những khúc "bo cua" nảy lửa. Âm thanh trong game rất khá, từ đoạn phim giới thiệu cho đến các khâu chọn xe, cân bằng xe hay tiếng rít của bánh xe, tiếng bùn bắn vào kính..., tất cả đều sống động.

Game rất nhẹ, nội dung hay, hỗ trợ chơi mạng tốt. DTR2 sẽ là một game xứng đáng cho bạn giải trí hay giảm "xì trét", và đừng quên rủ thêm bạn bè để cùng nhau tranh tài.

THANH THANH

CODE OF HONOR
THE FRENCH FOREIGN LEGION



Tuy không mấy nổi tiếng, City Interactive cũng đã cho ra mắt không ít tựa game bắn súng (FPS) lấy đề tài chiến tranh như Terrorist Takedown, Battlestrike. Một game FPS khác cũng vừa mới được tung ra, đó là Code of Honor: The French Foreign Legion (CoH).

CoH đặt người chơi vào vị trí của Claude Boulet, một quân nhân thuộc lực lượng The French Foreign Legion đã từng chinh chiến ở nhiều nơi trên mặt trận Tây Phi. Lần này, Boulet được cử đi dập tắt cuộc nổi loạn ở Ivory Coast, nơi mà bọn phiến quân đang chiếm giữ một số lượng lớn chất phóng xạ đánh cắp từ các dự án năng lượng hạt nhân của chính phủ và đe dọa sẽ chế tạo thành những quả "bom bẩn", đe dọa an ninh của cả Bờ Biển Ngà lẫn các nước châu Âu.

Bắt đầu trò chơi là chiến dịch mở màn Operation Savanna được chia làm 2 phần I và II. Nét chủ yếu của chiến dịch này là giúp người chơi làm quen với các thao tác cơ bản trong game, cách sử dụng vũ khí như dùng súng bắn rocket để hạ các chiến xa bọc thép. Ngoài ra, bạn sẽ tham gia tẩy trừ quân phiến loạn và phá hủy nguồn nhiên liệu tại các căn cứ của chúng trong hoàn cảnh chỉ có mình bạn "solo". Sau khi đã hoàn thành "bài tập", bạn sẽ bước sang các chiến dịch khó khăn hơn như Broken Wings, Desert Madness với các thao tác cao cấp hơn như bắn tỉa, đặt bom... trong một trận càn chiếm sân bay của quân phiến loạn (cũng chỉ chơi một mình!).

Ngoài những món vũ khí cơ bản được mang theo, trong khi chơi, bạn sẽ được thêm một số loại súng khác như AK-47, shotgun SPAS, RPG-7... thu nhặt của đối phương. Các màn chơi lại được thiết kế ngắn gọn nên chuyện thiếu đạn dược là hầu như không có. AI của máy khá kém, bắn yếu và không chính xác, trừ những phát đạn "trời giáng" từ những tay bắn tỉa và các chiến xa. Lính đối phương thường xuất hiện theo kiểu... trình diện lần lượt, lại thường "la to" trước khi xuất hiện, chắc để hù dọa và gây thót tim, nên chẳng gây khó khăn là bao. Về sau, tình hình có vẻ khả quan hơn một chút với sự xuất hiện đồng thời của từng tốp 2-3 tên.

Engine đồ họa ChromeEngine (do Techland phát triển và ứng dụng trong hai tựa game FPS Chrome và Chrome: SpecForce) mà City Interactive dùng cho CoH có vẻ đã quá lỗi thời. Tính vật lý trong game không đạt yêu cầu (mang vẻ giả tạo), đồ họa chỉ dừng ở mức tạm được và âm thanh thì không có gì đáng chú ý. Nhìn chung, Code of Honor: The French Foreign Legion không quá nặng nề, nhưng chỉ chơi cho biết 1 lần rồi... thôi.

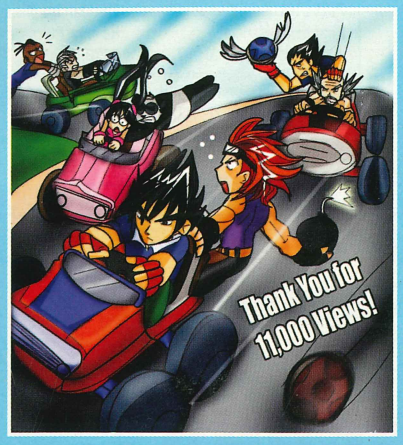
ĐÌNH QUỐC

THÔNG TIN GAME

Phát triển: City Interactive
Phát hành: City Interactive
Ngày phát hành: Quý 1/2007
Thể loại: Hành động
Hệ máy: PC
ESRB: Teen

Cấu hình tối thiểu: P4 1,5GHz; RAM 512MB; VGA 128MB; Windows XP; 1CD.

CK - VƯƠNG QUỐC XE HƠI



Chuyện kể rằng ở phía cuối đường chân trời, nằm sâu trong thung lũng Kart là một vương quốc của những chiếc xe hơi, nơi chứa đựng biết bao điều kỳ lạ về một thế giới 4 bánh kỳ thú....Và một nhóm bạn trẻ đã quyết định cùng nhau đi tìm xứ sở thần thoại kia. Đó là một hành trình dài, họ đã qua nhiều nơi, chứng kiến nhiều điều kỳ diệu và một ngày nọ, nhóm bạn đã đến được thung lũng Kart, Vương Quốc xe hơi. Ở đây, mỗi ngày đều là 1 ngày hội lớn, người dân coi những trường đua là nơi tụ tập, giao lưu.Mọi người cùng nhau cổ vũ đoàn đua, cùng hào hứng tham gia thi đấu, cùng thể hiện đẳng cấp của mình, khắp nơi ngập tràn không khí cuồng nhiệt say mê theo mỗi vòng đua... Từ tận sâu thẳm nơi trái tim mỗi người là niềm đam mê cháy bỏng... họ khát khao được làm chủ tốc độ, được khám phá bản thân và khát khao được chiến thắng...

THẾ GIỚI VUI NHỘN CỦA NHỮNG CHIẾC XE HƠI

Một thế giới vui nhộn và đầy màu sắc là điều đầu tiên chúng tôi cảm nhận về game online này. Với phong cách đồ họa anime kết hợp yếu tố 3D , người chơi có thể cảm nhận một thế giới đầy tính cổ tích trên mỗi đường đua. Hiện tại trong thế giới của CK có tới 20 đường đua với 20 phong cách kỳ thú khác nhau, bạn có thể lái xe trên những con đường quê thoai thoải, những đường núi cheo leo hiểm trở, cẩn trọng vượt qua làn sương mờ ảo trên cây cầu vắt ngang qua dòng sông hay nhấn ga lướt nhẹ trên những xa lộ thênh thang... Cảm giác được khám phá thế giới qua mỗi đường đua chính là một phần tạo nên ấn tượng khó phai của CK trong lòng game thủ.

Cũng là những cuộc tranh tài quyết liệt giữa tốc độ và khả năng phản ứng nhanh nhưng CK lại mang đến cho người chơi một phong cách hoàn toàn mới lạ. Không hề có sự căng thẳng trên đường đua và thay vào đó là những tràng cười sảng khoái giữa người chơi với nhau. Trong game đua xe, va chạm và chiến đấu với những đối thủ luôn là yếu tố hấp dẫn người chơi và CK đã nâng yếu tố này lên một bậc khi cho phép các tay đua không chỉ dùng mọi thủ thuật để vượt qua đối thủ mà còn cả một hệ thống bửu bối hỗ trợ được thu lượm trong quá trình đua.Với những tính năng đặc biệt, các bửu bối này sẽ giúp bạn không chỉ "triệt sát ván" đối thủ trên đường đua mà còn gây ra những tiếng cười thú vị giúp người chơi thư giãn ngay cả trên những vòng đua quyết liệt nhất.

SÁT VAI CÙNG BÈ BẠN TRÊN ĐƯỜNG ĐUA ẢO

Với mỗi vòng đua cho phép tới 8 tay đua tham gia, các bạn có thể có những cuộc tranh tài đầy thú vị với bạn bè trong phần đua đơn hay cùng sát cánh với chiến hữu để giành chiến thắng trong phần đua đồng đội. Tuy nhiên trong phần đua đồng đội những chặng đua sẽ trở nên dài hơn và quyết liệt hơn. Mỗi thành viên trong đội đua không đơn giản chỉ là cố tìm cách vượt lên như phần đua đơn nữa, tinh thần đoàn kết, phối hợp tác chiến mới đóng vai trò quyết định. Bất cứ thành viên nào về nhất cũng đều mang lại chiến thắng cho đội và điểm thắng sẽ được chia đều cho các thành viên. Không mang tính cạnh tranh quá cao, phù hợp với mọi lứa tuổi với cách chơi đơn giản và vui nhộn chính là điểm khiến CK trở thành không thể bỏ qua với các game thủ ở mọi cấp độ.

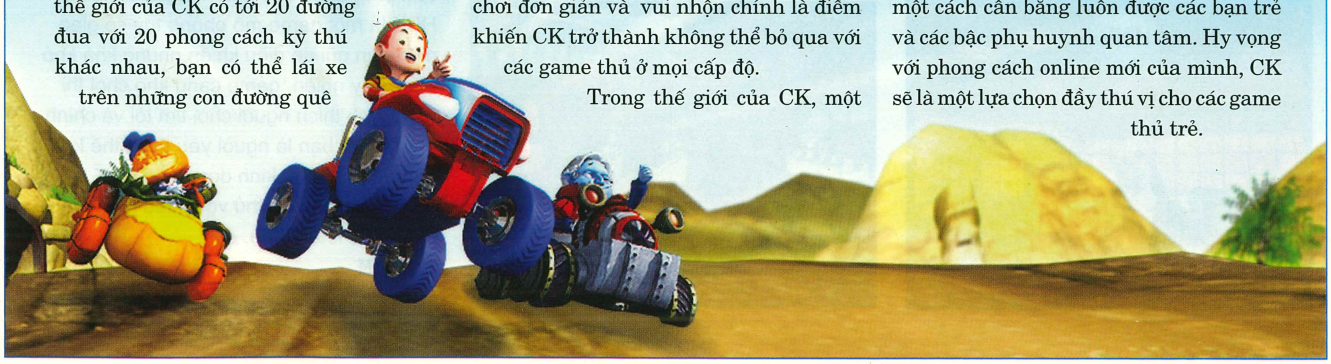
Trong thế giới của CK, một vòng đua đỉnh cao với những khúc cua đầy kỹ thuật, sự tính toán hợp lý khi sử dụng bửu bối và vượt lên giành chiến thắng vào những lúc bất ngờ nhất mới là thước đo đẳng cấp của một tay đua cừ khôi. Tất nhiên việc chọn xe cũng như phong cách trang trí cũng sẽ chứng tỏ cho những bạn chơi thấy bạn là một tay đua sành đến mức nào.

ONLINE TRONG GIỚI HẠN

Theo ông Minh, giám đốc VTC Game thì yếu tố casual game cũng là một phần quan trọng đảm bảo cho tính thành công của CK tại Việt Nam. Với sự ra đời của quy định hạn chế giờ chơi, những game online đòi hỏi người chơi phải online một thời gian dài để luyện cấp đã không còn hợp thời nữa. Các nhà cung cấp đã hướng đến những game trực tuyến có thời lượng chơi ngắn hạn hơn, mang tính giải trí cao hơn với mục tiêu hàng đầu được đặt ra đó là: **VUI LÀ CHÍNH**.

Ông Minh cho biết "Với thời lượng tối đa 5–8 phút cho mỗi vòng đua, các game thủ hoàn toàn có thể sống với thế giới ảo sôi động trong CK mà không quên đi công việc cũng như chuyện học hành ngoài đời thực. Được thư giãn qua mỗi vòng đua để trở về thế giới thực với một con người mới là điều khiến CK luôn được các bạn trẻ yêu thích".

Một kỳ nghỉ hè nữa lại đến và việc kết hợp thế nào giữa học tập và giải trí một cách cân bằng luôn được các bạn trẻ và các bậc phụ huynh quan tâm. Hy vọng với phong cách online mới của mình, CK sẽ là một lựa chọn đầy thú vị cho các game thủ trẻ.



THÔNG TIN GAME

Phát triển: Fuzzyeyes Studio
Phát hành: Meridian4
Ngày phát hành: 09/04/07
Thể loại: Mô phỏng
Hệ máy: PC
ESRB: Teen

Cấu hình tối thiểu: PIII 1,0GHz; RAM 256MB; VGA 64MB; HDD 1GB; Windows XP; 1CD.

KINH DOANH THỨC ĂN NHANH

Hot Dog King (HDK) là game mô phỏng kinh doanh, buôn bán thức ăn nhanh có cách chơi khá đơn giản và lý thú. Game mang đến cho người chơi một cái nhìn mới, sâu sắc hơn đối với loại hình kinh doanh thức ăn nhanh, rất thích hợp cho những bạn trẻ vừa muốn chơi game vừa tìm hiểu việc vận hành, kinh doanh một nhà hàng dạng này.

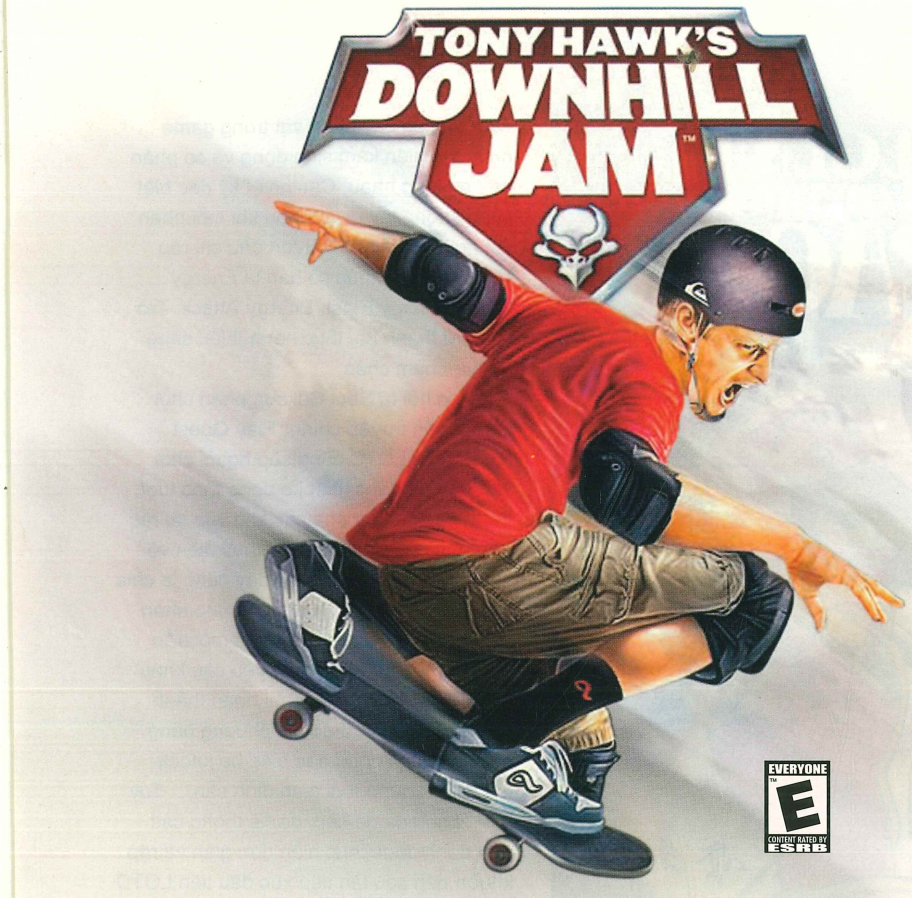
Game có 3 phần chơi chính là chơi theo cốt truyện (Campaign), chơi nhanh theo từng màn (Single City) và hướng dẫn cơ bản (Tutorial). Nếu chọn phần chơi theo cốt truyện, người chơi sẽ có 2 lựa chọn là chơi toàn bộ game theo các màn từ đầu đến cuối (Full Game), hoặc chơi nhanh từng màn (Quick Start). Khi bắt đầu một màn, người chơi sẽ được cấp số vốn ban đầu là 30.000$ để mở tiệm. Bạn phải bắt đầu gầy dựng sự nghiệp của mình với mục đích cuối cùng là trở thành tập đoàn chuyên kinh doanh thức ăn nhanh hàng đầu thế giới. Tất nhiên, "ông trùm" tương lai sẽ gặp rất nhiều khó khăn khi làm chủ và điều hành chuỗi nhà hàng. Việc chọn địa điểm thích hợp là khó khăn nhất. Tuy thành phố có khá nhiều địa điểm nhưng những nơi "đẹp nhất", đông người qua lại, rất thuận tiện thì tiền thuê lại quá xa tầm tay của bạn; nếu tiết kiệm bằng cách thuê một địa điểm rẻ nhất, thì việc kinh doanh lâu dài sẽ gặp rất nhiều khó khăn về sau. Phần quan trọng tiếp theo là người chơi cần tuyển một cô bán hàng thật xinh đẹp và thông minh thì mới có hi vọng giữ chân khách hàng lui tới thường xuyên. Tất nhiên, để giữ người tài, bạn cần thường xuyên quan tâm các chỉ số của cô nàng để bảo đảm luôn giữ cho nàng có tâm trạng làm việc tốt nhất, thỉnh thoảng nên khen thưởng bằng các món quà như vé xem phim, vé mua quần áo, trang sức, đĩa CD...

Nét hay của HDK là có lồng ghép thêm nhiều game mini. Lúc mới kinh doanh còn thiếu thốn nhiều thứ, vì thế các sự cố như nhà hàng có chuột, virus trong thực phẩm, bị cướp... là điều không tránh khỏi. Những lúc như thế sẽ có các mini game xuất hiện. Khi khách hàng báo có chuột, màn hình game sẽ xuất hiện hình ảnh cô bán hàng tay cầm cái muỗng và nhiệm vụ của người chơi là điều khiển cô ta đập chết càng nhiều chuột càng tốt, nếu không muốn bị phạt tiền. Muốn mở rộng các mặt hàng kinh doanh của mình thêm phong phú, bạn cần phải đầu tư mua thêm trang thiết bị, nâng cấp nhà hàng. Game trang bị cho người chơi tính năng cho phép chơi ở 3 mức độ: bình thường, x10 lần và x100 lần để người chơi linh hoạt trong việc quản lý thời gian.

Game có hình ảnh đẹp, tươi tắn. Âm thanh của game khá hấp dẫn bằng các bài nhạc sôi động, đặc biệt là bài nhạc lúc bắt đầu vào game.

Việc kinh doanh thức ăn nhanh cũng không dễ "xơi" như bạn vẫn tưởng vì có quá nhiều việc cần giải quyết và quan trọng hơn là chỉ cần một sơ sẩy nhỏ là bạn phải đóng cửa nhà hàng. Có thể nói HDK là một game mô phỏng tuy có giao diện gần gũi dễ điều khiển nhưng khá khó chơi. Tuy nhiên, game càng khó chơi thì càng kích thích người chơi tìm tòi và chinh phục. Nếu bạn là người yêu thích thể loại game mô phỏng kinh doanh thì HDK là game rất đáng để thử với nhiều điều thú vị đang chờ khám phá.

BIM BIM



VÁN TRƯỢT ĐỈNH CAO

Tony Hawk lẫn Activision từng duyên nợ với nhau khá nhiều qua các phiên bản Tony Hawk's Underground, Pro Skate, American Sk8land... tuy nhiên nếu để ý kỹ bạn sẽ nhận ra công thức chung của các sản phẩm này chỉ xoay quanh những nhiệm vụ nhỏ qua những màn chơi riêng biệt, hoặc khái quát quá trình "đi lên" của một tay ván trượt vô danh. Có lẽ để tránh vòng lặp nhàm chán này mà Activision cùng với Toys for Bob quyết định cho ra đời Downhill Jam, tập trung khai thác những cuộc đua tranh tốc độ của những tay ván hàng đầu thế giới.

Để bắt đầu tham dự những trận tranh tài nảy lửa của Downhill Jam người chơi phải lựa chọn một trong 14 vận động viên khác nhau. Mỗi tay ván trượt có những sở trường riêng và chịu chi phối bởi năm chỉ số chính là Speed, Turning, Balance, Jump và Combat. Tất nhiên, để tăng thêm tính lựa chọn, ngoài những nhân vật mặc định trên, bạn có thể tự tạo hẳn vận động viên cho riêng mình từ phục trang, hoa văn ván trượt qua chức năng Custom.

Bạn sẽ sớm nhận ra hầu hết các thử thách trong Downhill Challenge đều gói gọn trong ba hình thức chính là Race, Trick và Slalom. Nếu như Race yêu cầu đơn giản là trở thành người về đích đầu tiên thì ngược lại Salom đòi hỏi người chơi phải làm chủ tốc độ lẫn thời gian hòng luồn lách qua những check-point đặc biệt trên đường chạy. Vất vả và cam go nhất là những chặng "trick" đòi hỏi vận dụng thuần thục các kỹ năng Grab (nắm ván trượt), Grind (trượt mặt ván), Flip (đá ván) để kiếm điểm thưởng càng nhiều càng tốt đồng thời đảm bảo về đích sớm nhất. Thành tích xuất sắc sau mỗi chặng tranh tài sẽ giúp bạn cải thiện thứ hạng để có cơ hội tham gia vào các giải đấu uy tín hơn đồng thời "unlock" được ván trượt, trang phục mới.

Ngoài phần chơi đơn khá hấp dẫn Downhill Jam còn hỗ trợ thêm phần chơi mạng thông qua chế độ chia sẻ màn hình với ba mục chơi chính Quick play, Event series và Single event. Từ đây bạn có thể tự do chọn lựa tám thể thức thi đấu khác nhau để tranh tài bao gồm Race, Slalom, Trick, Steal the head, Eliminirace, Air time, Mayhem và Yard sale hứa hẹn nhiều hấp dẫn chờ đón.

Do sử dụng lại engine đồ họa cho phiên bản trên Wii trước đây nên khi đáp cánh trên nền PS2 đã có tuổi thì dù thể hiện được tông màu sáng sủa, bắt mắt nhưng thời gian nạp cảnh chậm và tốc độ khung hình sụt giảm thất thường là điều khó tránh khỏi. May mắn là khâu nhạc nền thể hiện khá bốc nhờ tiếp tục khai thác tiết tấu sôi động của Thursday (At This Velocity, Public Enemy's, She Watch Channel Zero) hay Iron Maiden (Different Worlds). Với nhiều thay đổi khá hợp lý, Downhill Jam thực sự là đường đua không thể bỏ qua với những ai đam mê bộ môn ván trượt.

XUÂN YẾN

THÔNG TIN GAME

Phát triển: Toys for Bob
Phát hành: Activision
Ngày phát hành: 23/03/07
Thể loại: Đối kháng
Hệ máy: DS, GBA, PS2, Wii
ESRB: Everyone

Ưu: Nhiều cải tiến hấp dẫn; cách điều khiển khá thuận tiện.
Khuyết: Nạp cảnh chậm; tốc độ khung hình thất thường.

TRUYỀN THUYẾT RỒNG

Ang và Ling là hai chị em song sinh, họ đều là những môn sinh giỏi của lò đào tạo Dragon Dojo của Master Chin. Với bản tính quả cảm và trong sáng, Ang Lueng được lựa chọn trở thành Golden Dragon, người bảo vệ Temple of the Dragon danh giá. Sự lựa chọn bất ngờ trên khiến Ling cảm thấy hụt hẫng, cô quyết định cấu kết với Zodiac Master, một pháp sư theo tà phái đang nuôi tham vọng thâu tóm hết sức mạnh tiềm ẩn của Chinese zodiac để hồi sinh Emperor of the Darkest Yin. Để thực hiện dã tâm, Zodiac Master cho Ling hấp thu sức mạnh của Shadow Dragon nhằm biến cô thành công cụ lật đổ Ang và Master Chin... Và để tìm kiếm số phận cho mỗi nhân vật chính, người chơi buộc phải lựa chọn giữa Ang và Ling trong trò chơi đối kháng dựa trên phim hoạt hình cùng tên Legend of The Dragon (LOTD) của The Game Factory.

Với một kịch bản và tiêu đề game hấp dẫn, những tưởng LOTD sẽ trở thành tựa game đối kháng bài bản, nhưng sự thật về trò chơi thật đáng thất vọng! Lỗi đầu tiên phải kể đến chính là các chiêu thức đặc biệt của toàn bộ 18 nhân vật mà người chơi có thể điều khiển đều được thao tác hoàn toàn giống nhau. Việc này vô tình làm giảm sức hấp dẫn và kích thích trí tò mò của các game thủ mê đối kháng, mặt khác khiến độ khó của trò chơi trở nên dễ thở. Điểm khác không kém phần đáng trách của LOTD chính là các chiêu thức đấm đá của các nhân vật trong game được thể hiện kém sinh động và có phần na ná giống nhau. Các tuyệt kỹ đặc biệt cũng không lấy gì khá hơn khi mỗi nhân vật người chơi nắm quyền đều chỉ rập khuôn trong 3 thức cơ bản là Energy Wave, Energy Blast, Energy Attack. Trò chơi trở thành bài thực hành thiếu sáng tạo và nhàm chán.

Học hỏi từ Soul Calibur, phần chơi theo tuyến truyện chính "Play Quest Mode" của LOTD cũng sắp người chơi vào bản đồ được thiết kế dạng theo lượt. Bằng cách khám phá các khu vực rải rác trên bản đồ, người chơi sẽ thực hiện vô vàn nhiệm vụ khác nhau, đây cũng là chìa khóa để người chơi giải mã những nhân vật ẩn. Để gia tăng thử thách, mỗi trận giao đấu đặt ra khá nhiều yêu cầu khác nhau buộc người chơi phải hoàn thành xuất sắc như kết thúc đối phương bằng các chiêu tấn công đặc biệt, hạ knock-out trước khung thời gian định sẵn,... Tuy nhiên, như đã đề cập, do hệ thống các đòn đánh được thực hiện đơn giản và rập khuôn nên sau lần tiếp xúc đầu tiên LOTD sẽ khó lòng giữ chân game thủ. Hệ quả là những mục chơi khác được nhà sản xuất gửi gắm như Arcade mode, Survival mode, Time Attack mode, Versus mode trở thành những "trang trí" thừa trên bức tranh vốn đã thiếu hoàn chỉnh.

Do lấy nguyên tác từ xêri anime cùng tên nên các nhân vật trong LOTD được thiết kế khá vừa mắt, tuy nhiên cử động và cách ra đòn còn khá thô và gượng gạo. Bên cạnh đó tốc độ khung hình của trò chơi thường giảm xuống mức an toàn khi các nhân vật bắt đầu tương tác với đồ vật trên sàn đấu. Hơn nữa, hệ thống nhạc nền và khâu lồng tiếng kém cũng góp phần "tiễn" LOTD vào danh sách các tựa game thất vọng nhất trong năm nay!

ĐẶNG KHÁNH

THÔNG TIN GAME

Phát triển: Neko Entertainment
Phát hành: The Game Factory
Ngày phát hành: 01/05/07
Thể loại: Đối kháng
Hệ máy: Wii, PS2, PSP
ESRB: Everyone

Ưu: Tựa game dựa trên xêri phim khá ăn khách..
Khuyết: Đồ họa lỗi thời; nhạc nền và lồng tiếng thực hiện kém.

Tên game: Pokemon Battle Revolution | **Phát triển:** Nintendo | **Ngày phát hành:** 25/06/2007
Thể loại: Đối kháng | **Phát hành:** Nintendo | **ESRB:** Đang đợi đánh giá | **Hệ máy:** Wii

ĐẠI CHIẾN POKEMON

Pokémon Battle Revolution

Vậy là cuối cùng fan của những chú Pokemon dễ thương cũng sắp tìm được phiên bản dành cho hệ máy Wii. Một điều thú vị là mặc dù cái tên Pokemon đã rất quen thuộc trên các hệ máy cầm tay của Nintendo như Gameboy Color, GBA thì doanh thu của những phiên bản Pokemon trên hệ console lại vô cùng khiêm tốn nếu không muốn nói khá ế ẩm. Lý giải cho nghịch lý này có thể là vì sức hấp dẫn của game chủ yếu nằm ở những chú Pokemon, trong khi đó chất lượng 3D trên hệ N64 hay GameCube lại quá "bèo" nên game thủ thà gắn bó với những phiên bản handheld tuy chỉ 2D nhưng lại được vẽ chăm chút và dễ thương hơn nhiều. Tuy nhiên, sắp tới nghịch lý này có thể chỉ còn là quá khứ khi Pokemon Battle Revolution ra mắt trên nền Wii, hứa hẹn những mô hình "phim thế nào, game y vậy".

Như cái tên đã nói lên tất cả, PBR không đi theo thể loại RPG dài lê thê như trên handheld, thay vào đó tập trung vào hạt nhân của xêri phim hoạt hình Pokemon, những trận đánh giữa các huấn luyện viên nhằm tranh chức vô địch Pokemon. Luật chơi rất đơn giản, tùy theo chế độ chơi, người chơi có thể chọn cho mình từ 1 đến 6 Pokemon và đưa chúng vào một sân đấu gọi là Colossium. Tại đây, người chơi sẽ đưa những Pokemon của mình đấu với những Pokemon của các huấn luyện viên khác (do người hoặc máy điều khiển) và loại dần cho đến khi một bên không còn Pokemon nào nữa sẽ bị xử thua cuộc. Thoạt nghe có vẻ nhàm chán nhưng với sự trợ giúp của công nghệ tiên tiến, những trận đánh theo lượt đã trở nên sinh động hơn. Nếu là fan của xêri Pokemon bạn sẽ mỗi trận đánh là mỗi lần đau trí rất căng thẳng. Mỗi Pokemon đều có nhiều kỹ năng cũng như ưu khuyết khác nhau và chiến thắng chỉ dành cho người biết phối hợp rất chặt chẽ giữa các Pokemon với nhau.

PBR cũng có một sự thay đổi nho nhỏ trong lối chơi so với những phiên bản trước. Thay vì đi theo lượt - bên này đánh trước rồi tới bên kia - trong PBR cả hai có thể cùng ra đòn và mất máu cùng lúc. Kết hợp với khả năng dựng hình và hiệu ứng tốt (có thể nói tốt nhất trong các phiên bản Pokemon) của Wii thì những trận chiến sẽ rất gay go và kịch tính, nhất là đối với những Pokemon huyền thoại như Groudon hay Kyorge.

Chưa hết, cùng với PBR, Nintendo muốn giới thiệu chức năng mới chưa từng được các game trước đây tận dụng. Đó là biến máy Wii thành một trạm kết nối không dây, giúp tương tác ngược với các máy cầm tay Nintendo DS cũng như các máy Wii khác thông qua mạng Wi-Fi. Cụ thể, như đã nói ban đầu, bạn phải chọn cho mình một đội Pokemon để chiến đấu nhưng nếu không có Pokemon nào ưng ý thì sao? Đừng lo nếu bạn có một phiên bản Pokemon Pearl hay Diamon trên Nintendo DS. Bạn chỉ việc kết nối nó với Wii và thế là tất cả những Pokemon bạn sưu tập được đều chuyển sang PBR với một ngoại hình mới được 3D hóa hết sức hoành tráng. Thậm chí bạn còn có thể sử dụng DS như một tay cầm điều khiển nếu cảm thấy chiếc remote quá vướng víu. Tất cả những thông số và lệnh điều khiển sẽ hiện lên màn hình DS những gì bạn cần làm là dùng bút cảm ứng "chỉ trỏ" để ra lệnh.

Chế độ chơi nhiều người là một điểm nhấn khác của PBR, với khả năng kết nối Internet của Wii, bạn có thể đem đội hình của mình ra thi đấu với các "tướng" khác trên mạng Nintendo. Máy sẽ tự động chọn một đối thủ cho bạn hoặc bạn tự chọn trong danh sách bạn bè của mình. Nếu bạn không thích chơi với người lạ qua Internet thì cũng không thành vấn đề vì PBR có sẵn chế độ multiplayer giúp bạn chơi với người mình thích trên cùng máy Wii mà không gặp trở ngại gì.

HUY VŨ

StarCraft II

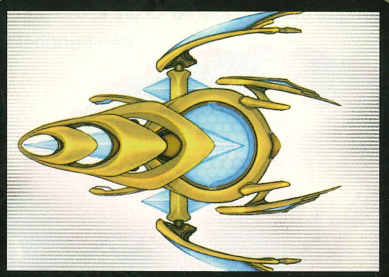
Seoul, Hàn Quốc - Tin "cực hot" về StarCraft 2 (SC2) đã được Blizzard "bật mí" trong buổi họp báo. Quả là cực bất ngờ không chỉ cho game thủ mà cả báo giới - Blizzard luôn biết cách làm người khác "hết hồn"... SC2 được bắt tay sản xuất vào 2003, sau khi WarCraft 3: Frozen Throne "ra đời" không lâu!

IMMORTAL

Được nâng cấp từ các Dragoon năm xưa, với 2 khẩu súng hạng nặng - một đối thủ khó chịu trong các trận đánh từ xa.

STALKER

Các chiến binh Dark Templar đã xây dựng nên cỗ máy mới mang tên Stalker nhằm phục vụ cho việc bảo vệ quân lính. Là một cỗ máy có tính năng động cao và "phục vụ" tốt trong việc phục kích.



PHASE PRISM

Một trong những phương tiện vận chuyển độc đáo có khả năng cung cấp năng lượng cho các "building" của Protoss. Hứa hẹn thay đổi tình thế trong các trận đánh nhờ việc tiếp viện nhanh chóng.

Tên game: StarCraft 2 | **Phát triển:** Blizzard Entertainment | **Ngày phát hành:** chưa công bố
Thể loại: Chiến thuật | **Phát hành:** Blizzard Entertainment | **ESRB:** Đang đợi đánh giá | **Hệ máy:** PC

Tuổi cùng thì thông tin chính thức về StarCraft 2 (SC2) cũng đã được nhà sản xuất Blizzard công bố trong buổi họp báo tại Seoul - Hàn Quốc. Thực sự đây là thông báo hết sức bất ngờ không chỉ dành cho game thủ mà cũng như giới báo chí - Blizzard luôn biết cách làm người khác "hết hồn". Các nhà "lãnh đạo" cho biết đã bắt tay sản xuất SC2 vào năm 2003, sau khi WarCraft 3: Frozen Throne "ra đời" không lâu.

SC2 tiếp tục cuộc chiến "thần thánh" của 3 chủng tộc Protoss, Terran và Zerg. Thật sự đây là một thông tin khá bật ngờ cho game thủ vì sẽ không có chủng tộc thứ 4 như những lời đồn đãi. Theo Blizzard, ngoài một số đơn vị quân mới, sẽ có sự quay trở lại một số đơn vị quân ngày nào nhưng được "chỉnh lý, bổ sung" tính năng mới. Trong SC2, 3 chủng tộc không "đội trời chung" này sẽ viết tiếp nên những trận đánh tàn khốc từ phiên bản huyền thoại của StarCaft. Với những bản đồ và đơn vị lính được nâng cấp, bổ sung, SC2 hứa hẹn những chiến thuật mới lạ cũng như những trận đánh "giữa các vì sao" xuyên suốt dĩa thiên hà để giành quyền tồn tại.

ZEALOT

Những chiến binh dũng mãnh nhất trong các cuộc chiến, được huấn luyện kỹ trong cận chiến với cặp đao chết người.

Tiếp tục câu chuyện còn bỏ dở trong SC: Brood War, mục chơi đơn trong SC2 hứa hẹn nhiều tình huống bất ngờ cũng như nhiều bí ẩn sẽ được tiết lộ. Nhờ sự bổ sung thêm nhiều "tướng tài" ngoài sự xuất hiện "không thể thiếu" như Jim Raynor - chỉ huy tài ba của Terran, Zeratul - thủ lĩnh Protoss và cả Kerrigan - hoàng hậu "xứ" Zerg. Nhằm tăng cường tính cân bằng giữa các loại quân, một số loại lính cũng đã được bỏ đi hoặc nâng cấp tính năng.

Blizzard cho biết SC2 chỉ dành cho PC và Mac, một thông tin khá buồn cho hệ console nhưng cũng không thể nói trước điều gì bởi Blizzard luôn là một trong những nhà sản xuất game "kín tiếng" nhất.

Theo đại diện của hãng, chi tiết về cấu hình máy yêu cầu chỉ được công bố vào ngay thời điểm sắp phát hành chính thức. Tuy nhiên, một vài thông tin ban đầu được xác nhận là: Pixel Shadder 2.0, hệ điều hành bao gồm Windows XP và cả Windows Vista. Hãng cũng cho biết đang cân nhắc chỉ hỗ trợ DirectX 10 hay không. Ngoài ra, engine vật lý Havok cũng được tích hợp để tăng tính thực.

Đối với máy Mac thì thông tin hầu như chưa có gì ngoài thông báo sẽ được phát hành đồng thời với phiên bản trên PC.

Một số tính năng đặc biệt trong SC2:

- Nhiều bản đồ mới nhằm tạo điều kiện cho người chơi thao diễn tài quân sự.
- Môi trường 3D cùng với các hiệu ứng "cháy nổ" hấp dẫn.
- Những trận đánh hấp dẫn cho mục chơi theo cốt truyện - những trận đánh "long trời lở đất".
- Các "tool" hỗ trợ người chơi trong việc xây dựng các bản đồ tùy thích.
- Các trận đánh "nghẹt thở" qua Battle.net.

MINH HIẾU

TWO WORLDS
HAI THẾ GIỚI

RATING PENDING
RP
CONTENT RATED BY ESRB

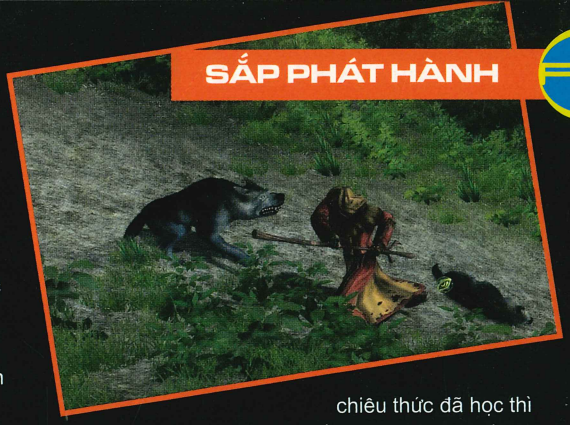
THẾ LOẠI NHẬP VAI (RPG) LUÔN ĐƯỢC GAME THỦ ĐÁNH GIÁ CAO BỞI DÒNG GAME NÀY MANG NHỮNG CỐT TRUYỆN LÔI CUỐN, HÌNH ẢNH THỂ HIỆN TỐT VÀ HƠN HẾT CHÍNH LÀ TRÀO LƯU ĐƯA RA KẾT THÚC MỞ CHO NGƯỜI CHƠI. LƯỚT QUA NHỮNG TỰA GAME NÀY CÓ NHỮNG TÊN TUỔI LỚN NHƯ THE ELDER SCROLLS, GOTHIC... NAY, NGƯỜI CHƠI LẠI CÓ THÊM MỘT CUỘC PHIÊU LƯU MANG TÊN TWO WORLDS (2W), VỚI NHỮNG YẾU TỐ CŨNG NHƯ TÍNH NĂNG MỚI LẠ, 2W CHẮC CHẮN LÀ MỘT TRONG NHỮNG GAME KHÓ BỎ QUA.

CÂU CHUYỆN BÍ ẨN

Truyền thuyết kể rằng từ xa xưa, thế giới được chia làm 2 phần do liên minh loài người và Ocr thống trị. Thế giới luôn chìm trong biển lửa bởi những cuộc giao tranh ác liệt giữa 2 quân đoàn này nên còn được gọi là Two Worlds. Rồi đến một ngày, Arizaal - chúa tể Ocr bị tiêu diệt trong trận đánh dữ dội nhất. Mất người lãnh đạo, quân Orc phải tháo chạy xuống các vùng đất hoang phế phía Nam thế giới. Từ đó trở đi, nơi Arizaal nằm xuống trở thành một hầm mộ không ai được phép biết đến. Biết bao câu chuyện đã được thêu dệt mà ít ai biết rằng các vị thần cố gắng "che giấu" nhằm ngăn chặn những nguy hiểm tiềm ẩn.

Tuy nhiên, sự yên bình ấy không tồn tại được lâu. Một nhóm người lùn phát hiện một hầm mộ cổ bí ẩn trong khi khai

Tên game: Two Worlds	**Phát triển:** Reality Pump	**Ngày phát hành:** 26/06/2007
Thể loại: Nhập vai	**Phát hành:** SouthPeak Interactive	**ESRB:** Đang đợi đánh giá | **Hệ máy:** PC



khác mở và tất nhiên cả thế giới đều cho rằng đây chính là lăng mộ của Arizaal.

Cuộc thánh chiến của quân đoàn Orc đe doạ sẽ bùng nổ bất cứ lúc nào. Nhất là khi nguy hiểm thật sự vẫn chôn vùi đâu đó, một ma lực đang vùng vẫy, gây bao hoang mang cho mọi người. Và rồi chiến tranh cũng không thể tránh khỏi, bạn sẽ vào chuyện về 2W vào thời kỳ chiến tranh ác liệt nhất. Quân Orc đã chiếm được bờ nam của sông Gon và tiến quân về vương quốc Cathalon. Trong lúc đó, một "hiệp sĩ" chuyên săn tiền thưởng đang tìm manh mối về người chị thất lạc của mình. Bỗng anh ta gặp một kẻ lạ mặt, hắn cung cấp cho anh những manh mối quan trọng. Chính lúc này, cuộc chơi với phép thuật mới bắt đầu, đây cũng là "thứ" giúp anh ta sống sót và tìm kiếm những câu trả lời như thiêu cháy cả tâm can: ai là người đứng sau vụ bắt cóc bí ẩn này? Liệu có thể tìm lại người chị thân yêu? Hầm mộ của Aziraal nằm ở đâu?... Chỉ có bạn là người có thể tìm ra câu trả lời cho anh ta, nói cách khác, tìm ra câu trả lời cho bản thân!

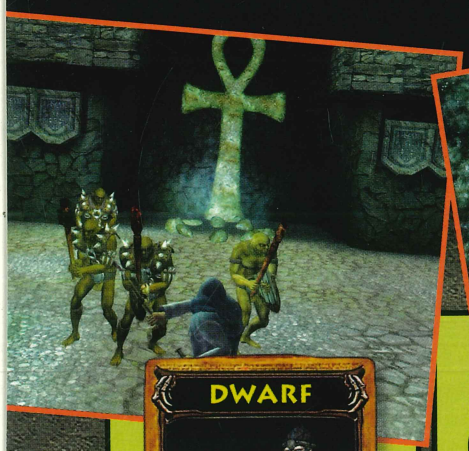
XÂY DỰNG NHÂN VẬT

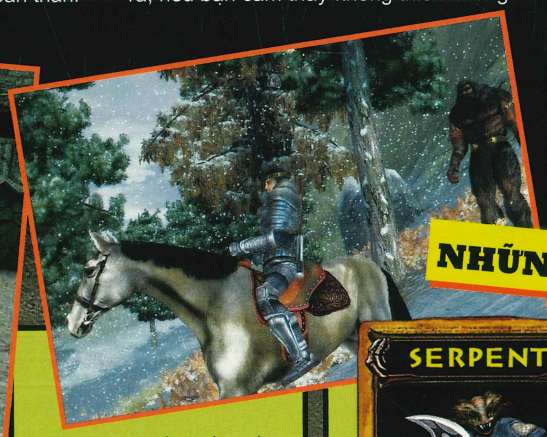
Một chi tiết không thể thiếu trong bất kỳ dòng game RPG nào chính là việc xây dựng nhân vật. Những người mới chơi thường tự hỏi liệu mình nên xây dựng nhân vật theo tuyến nào: Hiệp sĩ, cung thủ, pháp sư...? Trong 2W, bạn hoàn toàn yên tâm vì cho dù xây dựng nhân vật theo hướng nào thì vẫn có khả năng "sửa chữa lỗi lầm" nhờ hệ thống xây dựng nhân vật có cấu trúc mở. Đặc biệt, có rất nhiều bang hội để người chơi gia nhập và làm nhiệm vụ, từ đó học được những chiêu thức bí mật. Hơn nữa, người chơi còn phải tìm kiếm những điểm danh vọng cũng như lòng tin từ các nhân vật trong game để có thể được "chỉ bảo" những sức mạnh khủng khiếp nhất. Những tính năng này thực sự làm người chơi cảm thấy thoải mái khi có khả năng xây dựng một "hero" như ý muốn. Ngoài ra, nếu bạn cảm thấy không thích những chiêu thức đã học thì hãy tìm đến nhân vật có thể thu hồi điểm kỹ năng (được gọi là career changers). Tuy hơi tốn kém nhưng đảm bảo bạn sẽ không thất vọng khi có thể lấy lại những điểm kỹ năng quý báu, tha hồ học các chiêu thức khác.

Phép thuật - một yếu tố không thể thiếu trong dòng game RPG, thì trong 2W bạn còn có nhiều cơ hội thưởng thức yếu tố kỳ bí qua những phép thuật "ngũ hành" như hỏa, thủy, thổ... Nhưng điểm đặc biệt nhất là những phép thuật này được "tích hợp" trong những lá thẻ khác nhau (với hơn 70 loại để bạn "sưu tầm"). Càng tích lũy kinh nghiệm và cấp độ, bạn sẽ càng khám phá ra nhiều chiêu thức mới lạ, mạnh mẽ.

Với nội dung hấp dẫn, những yếu tố mới lạ trong cách chơi, đặc biệt là người chơi có thể tự do tung hoành trong thế giới của "những điều kỳ diệu" thì Two Worlds là một game đáng để chơi chứ không chỉ sưu tầm.

SU ĐÔNG





NHỮNG CHỦNG TỘC CƠ BẢN

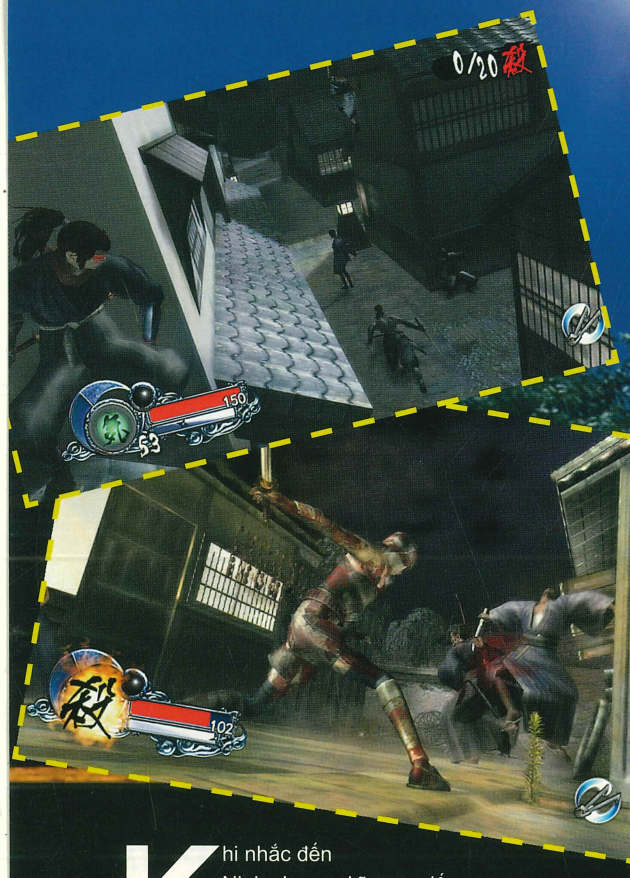
Từng là dòng giống phát triển nhất vùng Antaloor, nhưng cuộc chiến Great War đã cướp đi số lượng khá lớn giống người này. Bây giờ, họ đang liên minh với loài người trong cuộc chiến với bóng tối. Với sức mạnh về chất nổ, sức khỏe bền bỉ - một trong những đạo quân không thể thiếu.

Chủng tộc hiếu chiến nhất, luôn gây ra nỗi khiếp sợ cho bất kỳ ai trên thế giới. Thất bại tại Great War càng làm họ thêm phần thù hận. Họ đang ra sức chuẩn bị cho cuộc chiến cuối cùng...

"Lo ài" có hình dáng nửa người nửa rắn tập trung ở phía nam Cathalon. Serpent không hề được tín nhiệm bởi quân đoàn nào, cho dù thiện hay ác. Chúng luôn đấu tranh đơn độc. Với vị trí ưu thế về biển, nơi tập trung thông thương nên bất kỳ đạo quân nào cũng phải dè chừng.

Chủng tộc có cuộc sống yên bình bên trong Vương quốc Cathalon. Dù xảy ra bao cuộc chiến đẫm máu nhưng nhờ trí thông minh lẫn tài nghệ phi thường, họ vẫn biết cách khắc phục và làm cuộc sống hưng thịnh. Nhưng gần đây, thành Cathalon đang bị đe dọa bởi những đối thủ được gọi là Taint, sự lớn mạnh của bộ tộc hoang dã, sự bành trướng của quân Orc khiến Cthalon có nguy cơ rơi vào thời kỳ đen tối nhất trong lịch sử.

Tên game: Tenchu Z | **Phát triển:** From Softwares | **Ngày phát hành:** 12/06/2007
Thể loại: Hành động | **Phát hành:** Microsoft | **ESRB:** Đang đợi đánh giá | **Hệ máy:** Xbox 360



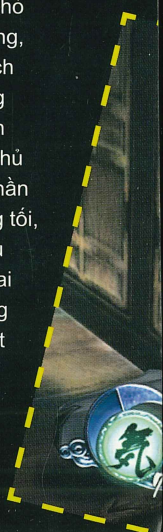
Tenchu TEN

Khi nhắc đến Ninja, bạn nghĩ ngay đến điều gì? Trái với các Samurai là biểu tượng cho nền võ sĩ đạo cao quí của Nhật Bản, các Ninja trong trang phục sậm màu, sử dụng ám khí và độc dược thành thạo cũng như hành tung đã đạt đến cảnh giới xuất quỷ nhập thần, lại giống như đại diện cho một thế lực ngầm, gieo rắc nỗi kinh hoàng mỗi khi màn đêm buông xuống. Lịch sử đã ghi lại những chiến công lặng lẽ của Ninja khi nhiều lần khiến các vị lãnh chúa (shogun) phải hoang mang khiếp sợ. Chưa cần biết những chuyện đó là thật hay giả, chỉ riêng đối với game thì nhiêu đó thôi cũng đủ để thỏa mãn những yêu cầu đặt ra của một trò chơi hành động bí mật (Stealth Action) ăn khách rồi. Chúng ta đang nói đến Tenchu, một xêri game từ lâu đã được thừa nhận là một Stealth Action kinh điển cũng như đậm chất Ninja nhất từ trước tới nay. Khác với Ninja Gaiden thiên về trường phái hành động căng thẳng, Tenchu tái hiện đúng hình ảnh của một Ninja trong thế kỷ 14: ẩn nấp trong bóng đêm, dụ dỗ "con mồi" và ra đòn kết liễu nhanh như chớp. Cũng vì nét đặc trưng không lẫn vào đâu được này mà thương hiệu Tenchu đã được khẳng định với sự ủng hộ của rất đông các fan.

Nhưng tính đến nay dòng Tenchu đã qua 9 năm phát triển, sức hấp dẫn đang có chiều chững lại vì ý tưởng đang dần đi vào ngõ cụt. Giới mộ điệu đang đặt niềm tin vào Tenchu Z, sản phẩm mới nhất trong xêri hiện đang được phát triển. Vẫn là Stealth Action, linh hồn của toàn bộ xêri, nhưng nhà sản xuất đã cải tiến và thêm vào một số tính năng thuộc "bề nổi" của game để tận dụng sức mạnh của hệ máy console đời mới nhằm mang đến cho game thủ một cái nhìn lạ mắt hơn. Lạ như thế nào?

Đầu tiên là game tận dụng khả năng xử lý linh hoạt của phần cứng để đưa ra cơ chế tạo hình mới giúp người chơi tự do thiết kế một nhân vật cho riêng mình thay vì chọn nhân vật có sẵn vốn rất ít ỏi và không thu hút. Những tùy chọn khi thiết kế cũng rất đa dạng, không chỉ bao gồm giới tính, phục trang mà người chơi còn có thể tinh chỉnh những thành phần khác trên khuôn mặt như mắt mũi, đầu tóc và cả những chỉ số như tốc độ, sức khỏe và mức sát thương. Cải tiến này tuy không mới đối với các game nhập vai, nhưng với Tenchu có thể xem là bước đột phá vì trước nay người chơi chỉ điều khiển các nhân vật được tạo sẵn theo cốt truyện. Nhờ tính năng này mà mỗi người chơi sẽ tạo ra được một nhân vật độc đáo, không ai giống ai, giúp tăng thêm phần hứng thú khi bắt đầu chơi.

Về gameplay thì Tenchu Z có thể được xem là phiên bản dài hơi nhất trong xêri với số lượng màn chơi lên đến mức kỉ lục là 50, bao gồm các nhiệm vụ lớn nhỏ đa dạng, từ đột nhập căn cứ đối phương, lấy trộm tài liệu mật cho đến hành thích những nhân vật chủ chốt và mở đường máu thoát thân an toàn... Để thực hiện những nhiệm vụ này, người chơi vẫn chủ yếu dựa vào kỹ năng xuất quỷ nhập thần của Ninja để thoăn thoắt đi trong bóng tối, kiên nhẫn rình rập chờ thời cơ. Mặc dù nhiệm vụ khá đơn giản đối với những ai đã quen thuộc với lối chơi truyền thống của Tenchu nhưng để hoàn thành xuất sắc cũng không phải là chuyện dễ dàng bởi những thử thách do game



đặt ra hơi bị "khó xơi". Nói về số lượng thì lính gác trong Tenchu Z đông hơn và thường đi thành từng cặp trở lên khiến người chơi rất khó "ra tay". Đó là chưa kể những tên lính gác này còn được nâng cấp để trở nên nhạy cảm hơn. Bất kỳ sự thay đổi nhỏ nào cũng làm chúng cảnh giác. Đặc biệt trong phiên bản này, lính gác rất nhạy cảm với âm thanh và mùi. Chỉ một tiếng động nhỏ như tiếng gươm tuốt khỏi vỏ hay một mùi lạ phảng phất trong không khí đều làm chúng nghi ngờ. Để tránh những sai lầm đáng tiếc, game cung cấp một thước đo có công dụng như thanh sáng tối trong Splinter Cell giúp người chơi biết được trạng thái mình đang ở có an toàn hay không, sẵn sàng bỏ trốn khi cần thiết.

Sau mỗi màn, tùy phong cách chơi của bạn mà game sẽ đánh giá theo từng cấp độ và thưởng vàng dựa trên mức đánh giá đó. Vì game đề cao tính "lén lút" của từng nhiệm vụ nên càng tránh gây chú ý và chạm trán lính gác bao nhiêu, lượng vàng được thưởng sẽ càng cao bấy nhiêu. Vàng đóng vai trò rất quan trọng trong game, được dùng để mua thêm trang phục, đạo cụ hữu ích và quan trọng nhất là những tuyệt kỹ combo dùng trong chiến đấu. Vì tính chất quan trọng nên bạn buộc phải hành động theo đúng chất một Ninja thực thụ để kiếm thật nhiều vàng nếu bạn không muốn phải hoàn thành trò chơi chỉ bằng những đạo cụ cũ mèm và những đòn combo chán ngắt.

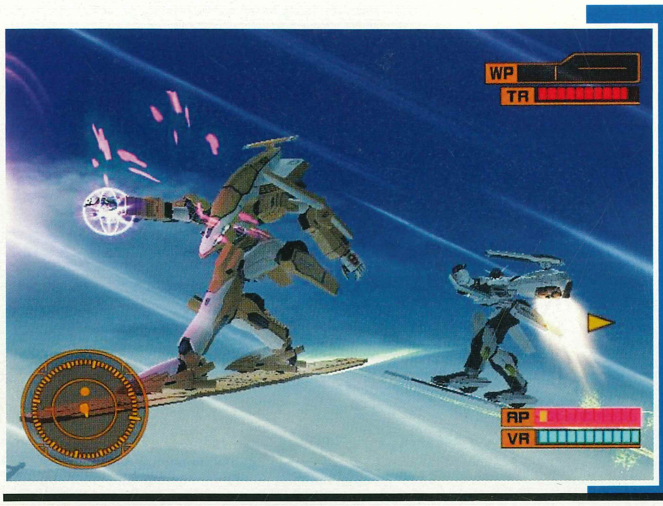
Thông thường đa phần Ninja đều hành động riêng lẻ để tránh vướng bận tay chân để nếu có bị phát hiện cũng dễ bề tẩu thoát. Tuy nhiên, Tenchu Z thì khác, bằng dịch vụ Xbox Live, game hỗ trợ tới 4 người chơi cùng lúc theo kiểu phối hợp đồng đội (Co-op) và số lượng Ninja "áp đảo" này không những không vướng tay chân mà ngược lại rất hữu ích trong những màn cần có sự phối hợp giữa các thành viên. Lúc này chiến thuật sẽ đa dạng và linh hoạt hơn, đẩy nhanh tốc độ game, đẩy cao hiệu quả đạt được.

Không thể phủ nhận vai trò của Tenchu là một trong những game tiên phong của thể loại hành động bí mật, nhưng thương hiệu gầy dựng suốt 9 năm cũng khó có thể ở mãi trên đỉnh cao nếu game không có những cải tiến thực sự thu hút. Liệu phong cách "tìm và diệt" âm thầm lặng lẽ của Tenchu có còn tìm được chỗ đứng trong thị trường game "steath" đang bão hòa như hiện nay? Tenchu Z có phải là canh bạc lớn của nhà sản xuất?

TUYẾT DUNG

Alien Syndrome

Thể loại: Hành động | **Phát triển:** Totally Games | **Phát hành:** Sega | **Ngày phát hành:** Tháng 6/2007 | **ESRB:** Đang đợi đánh giá | **Hệ máy:** Wii, PSP



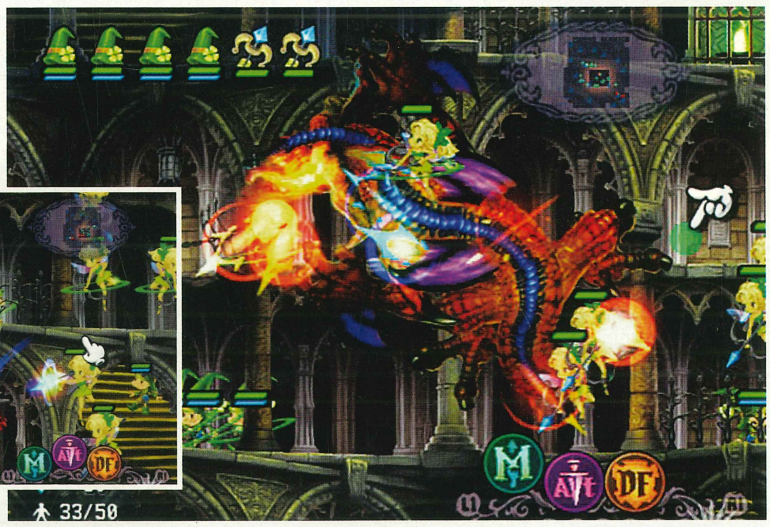
Là một game hành động bắn súng kết hợp yếu tố nhập vai lấy đề tài khoa học giả tưởng, Alien Syndrome cho phép người chơi điều khiển nữ chiến binh Aileen Harding thuộc lực lượng Earth Command Trooper chống lại sự xâm lăng của quái vật ngoài hành tinh.

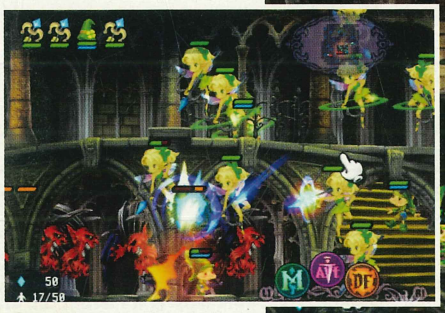
Để chuẩn bị cho cuộc đại chiến vũ trụ trước 100 loại quái vật và 20 tên trùm, Aileen được trang bị khoảng 80 loại vũ khí và vật dụng, bên cạnh đó cô còn có sự hỗ trợ từ một "phụ tá" robot chuyên cung cấp đạn dược và áo giáp.

GrimGrimoire

Thể loại: Chiến thuật | **Phát triển:** Vanillaware | **Phát hành:** NIS America | **Ngày phát hành:** 26/06/2007 | **ESRB:** Everyone | **Hệ máy:** PS2

Chỉ mới vào Học viện pháp thuật Silver Star được 5 ngày, phù thủy trẻ Lillet Blan đã phải đối mặt với một sự thật kinh hoàng: ác quỷ Archmage bằng cách nào đó đã hồi sinh và giết hại mọi người xung quanh. Trước khi Archmage kịp hạ sát nốt Lillet, một tia chớp sáng bất ngờ đã đưa Lillet trở về lại quá khứ cách đó 5 ngày. Với toàn bộ ký ức còn nguyên vẹn, Lillet phải cố gắng tìm ra nguyên nhân đã giúp Archmage hồi sinh nhằm ngăn chặn thảm kịch Silver Star.





Dracuala: Origin

Thể loại: Adventure | **Phát triển:** Frogwares | **Phát hành:** CDV | **Ngày phát hành:** 25/03/2008 | **ESRB:** Đang đợi đánh giá | **Hệ máy:** PC

Trong Dracula: Origin, người chơi sẽ có cơ hội vào vai Van Helsing - một vị giáo sư uyên bác những cũng là một tay chuyên săn lùng ma cà rồng. Lần theo các manh mối, người chơi sẽ tự khám phá những bí ẩn về bá tước Dracula. Với cốt truyện hứa hẹn nhiều lôi cuốn, hấp dẫn và hơn hết là giúp người chơi khám những địa danh hấp dẫn như Luân Đôn, Ai Cập, Áo và Transylvania - nơi khơi nguồn truyền thuyết về Dracula.

Sau khi tiêu diệt Dracula, người chơi sẽ tìm được "bí kíp" để hồi sinh người vợ quá cố. Theo bạn, diễn biến tiếp theo sẽ như thế nào?

Hospital Tycoon

Thể loại: Mô phỏng | **Phát triển:** Deep Red | **Phát hành:** Codemasters | **Ngày phát hành:** 29/06/2007 | **ESRB:** Đang đợi đánh giá | **Hệ máy:** PC

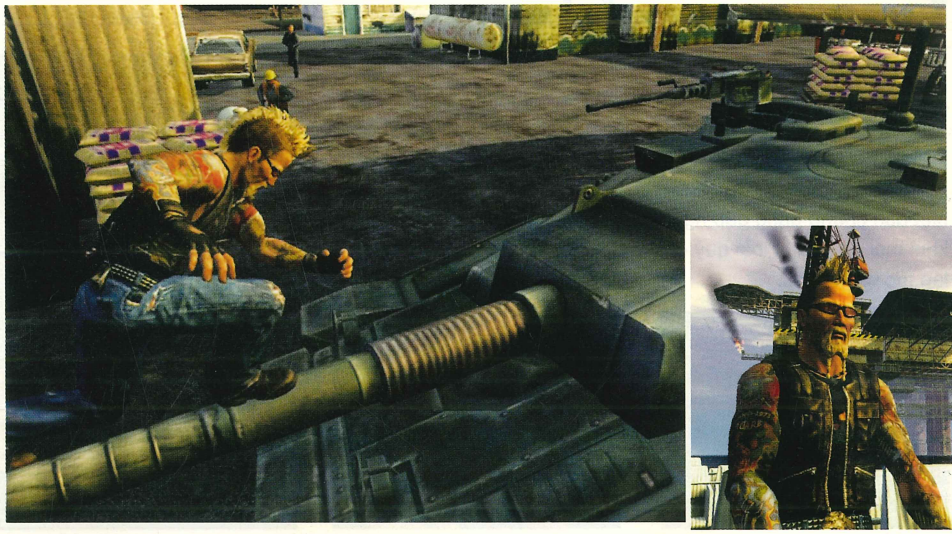
Bạn muốn biết thêm về cuộc sống, công việc cũng như tâm tư tình cảm của các bác sĩ và y tá, hãy cùng Hospital Tycoon đến với bệnh viện Beach Medical Institute.

Giữ vai trò một người quản lý, bạn sẽ phải nghĩ đến sự phát triển không ngừng của bệnh viện, lập kế hoạch xây dựng từng bộ phận chuyên biệt như chẩn đoán, phẫu thuật, vật lý trị liệu... hay hàng loạt trung tâm y tế khác. Dĩ nhiên, nếu số bệnh nhân được chữa trị thành công ngày càng cao, bệnh viện của bạn sẽ thu hút được nhiều bệnh nhân hơn nữa và khả năng mở rộng bệnh viện cũng ngày được tăng lên.

Mercenaries 2: World in Flames

Thể loại: Hành động | **Phát triển:** Pandemic Studios | **Phát hành:** EA | **Ngày phát hành:** 27/11/2007 | **ESRB:** Đang đợi đánh giá | **Hệ máy:** PC, PS2, PS3, Xbox 360

Được Pandemic Studios và EA hứa hẹn phát hành trên nhiều hệ máy, trò chơi hành động Mercenaries 2: World in Flames lấy bối cảnh quốc gia với trữ lượng dầu mỏ dồi dào Venezuela đang "rối bời" bởi một cuộc chiến xâm lược thình lình nổ ra sẽ là "sàn diễn" của hàng trăm loại vũ khí quân sự với công nghệ hiện đại nhất. Khác với phiên bản Mercenaries 2 trước, game cho phép bạn tự do thực thi các nhiệm vụ của mình cũng như cung cấp một chế độ chơi multiplayer hoàn toàn mới.



Pieces of Eight

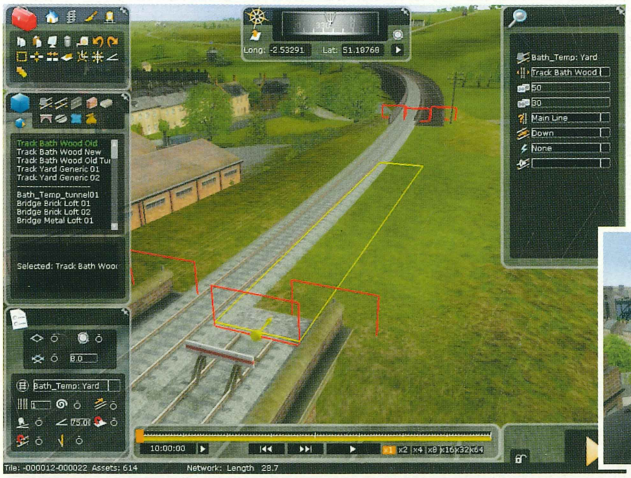
Thể loại: Phiêu lưu | **Phát triển:** Hidden Sanctum | **Phát hành:** Hidden Sanctum | **Ngày phát hành:** Quý 2/2007 | **ESRB:** Đang đợi đánh giá | **Hệ máy:** PC

Năm 1687, Port Royal không còn là thiên đường trú ẩn cho những tên cướp biển vùng Caribbe bởi một đạo luật mới của chính quyền Jamaica quyết tâm tống khứ bọn hải tặc ra khỏi cảng biển này. Tám tên cướp biển khét tiếng nhất lúc bấy giờ quyết định cùng nhau lập liên minh The Eight, đặt sào huyệt tại New England. Sau vài thập kỷ làm mưa làm gió, năm 1722, The Eight đột ngột biến mất, để lại câu chuyện về kho báu của chúng đã được chôn giấu ở một nơi không ai biết đến.

Gần 300 năm sau, lời đồn về kho báu của The Eight vẫn còn lưu truyền. Bất ngờ, bạn nhận được tin báo rằng kho báu hấp dẫn này nằm đâu đó ở vùng biển Portsmouth, New Hampshire...

Rail Simulator

Thể loại: Mô phỏng | **Phát triển:** Kuju Entertainment | **Phát hành:** EA | **Ngày phát hành:** 6/6/2007 | **ESRB:** Đang đợi đánh giá | **Hệ máy:** PC



Nếu là fan của thể loại mô phỏng thì Rail Simulator là tựa game đáng để bạn quan tâm nhất trong hè này. Game sẽ mang đến cho bạn dịp trổ tài xây dựng và điều hành một hệ thống đường sắt trên toàn khu vực châu Âu. Đặc biệt, bạn còn có thể chế tạo hoặc mua nhiều chủng loại xe lửa khác nhau, từ loại chạy bằng hơi nước cho đến loại tàu điện siêu tốc để làm cho phong phú bộ sưu tập của mình.

Một yếu tố khác cũng làm cho game thêm phần hấp dẫn là bạn có thể chiêm ngưỡng những cánh đồng bát ngát, những khu công nghiệp đồ sộ... trên suốt dọc đường của mỗi chuyến hành trình.

Simon the Sorcerer 4: Chaos Happens

Thể loại: Phiêu lưu | **Phát triển:** Silver Style | **Phát hành:** RTL | **Ngày phát hành:** Quý 2/2007 | **ESRB:** Đang đợi đánh giá | **Hệ máy:** PC

Trong thế giới thực, cuộc sống của anh chàng Simon vốn không mấy thuận lợi bởi vì công việc chẳng bao giờ diễn ra suôn sẻ. Tình cờ trong giấc mơ, Simon gặp một cô gái trẻ khá nổi tiếng. Đó chính là Alix, cháu gái của pháp sư Calypso, người đưa Simon đến với xứ sở pháp thuật. Được cô nàng cho biết dân chúng đang gặp nguy hiểm và mở lời nhờ giải thoát họ khỏi mối đe dọa từ loài quỷ dữ, không một chút đắn đo, Simon lập tức vào cuộc...

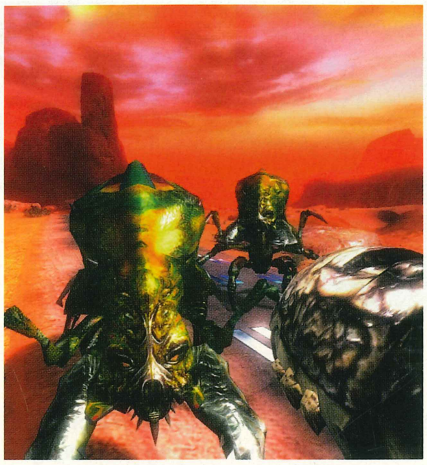
Steel Fury: Kharkov 1942

Thể loại: Mô phỏng | **Phát triển:** Graviteam | **Phát hành:** Discus Games | **Ngày phát hành:** Quý 2/2007 | **ESRB:** Đang đợi đánh giá | **Hệ máy:** PC

Là game mô phỏng lái xe tăng lấy bối cảnh một chiến dịch nhỏ trong chiến tranh thế giới thứ hai, người chơi sẽ được thử sức chiến đấu của mình trước một đợt phản công của Đức quốc xã. Tình hình trở nên vô cùng nguy kịch khi chẳng may 3 xe tăng của Hồng quân Liên Xô lọt vào ổ phục kích. Trước chiến thuật "lấy thịt đè người" của quân Đức, các chiến sĩ Hồng quân có nhiều thời gian để suy nghĩ, họ phải di chuyển linh hoạt hơn, bắn nhanh hơn và chính xác hơn đối phương với mục tiêu duy nhất là sống sót.

Precursors

Thể loại: FPS/RPG | **Phát triển:** Deep Shadows | **Phát hành:** Play Ten | **Ngày phát hành:** 27/11/2007 | **ESRB:** Đang đợi đánh giá | **Hệ máy:** PC, Xbox 360



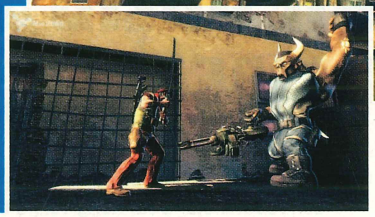
Đưa người chơi đến với những khu vực chưa từng được biết của vũ trụ, nơi họ có thể tự do bay trên những phi thuyền không gian khổng lồ từ hành tinh này sang hành tinh khác. Những trận chiến sẽ diễn ra ở khắp nơi, bất kể trong phi thuyền hay bên ngoài không gian với súng rocket và vũ khí laser tiên tiến. Trong vai một anh hùng vô danh, người chơi phải cố gắng sống sót sau sự xung đột giữa 2 phe phái thông qua hơn 250 nhiệm vụ khác nhau. Đặc biệt, game sẽ đem đến cho người chơi một lối chơi thật độc đáo, được kết hợp giữa thể loại bắn súng (FPS) và nhập vai (RPG).

Shadowrun

Thể loại: Hành động | **Phát triển:** FASA Studio | **Phát hành:** Microsoft Game Studios | **Ngày phát hành:** 29/5/2007 | **ESRB:** Đang đợi đánh giá | **Hệ máy:** PC, Xbox 360

Bạn có bao giờ nghĩ rằng người chơi trên Xbox 360 có thể chiến đấu cùng người chơi trên PC không? Cùng với Halo 2, Shadowrun là một trong số những tựa game đầu tiên được Microsoft cung cấp tính năng chơi "xuyên hệ máy" thông qua dịch vụ Game for Windows - Live (xem thêm TGG 4/2007 trang 5).

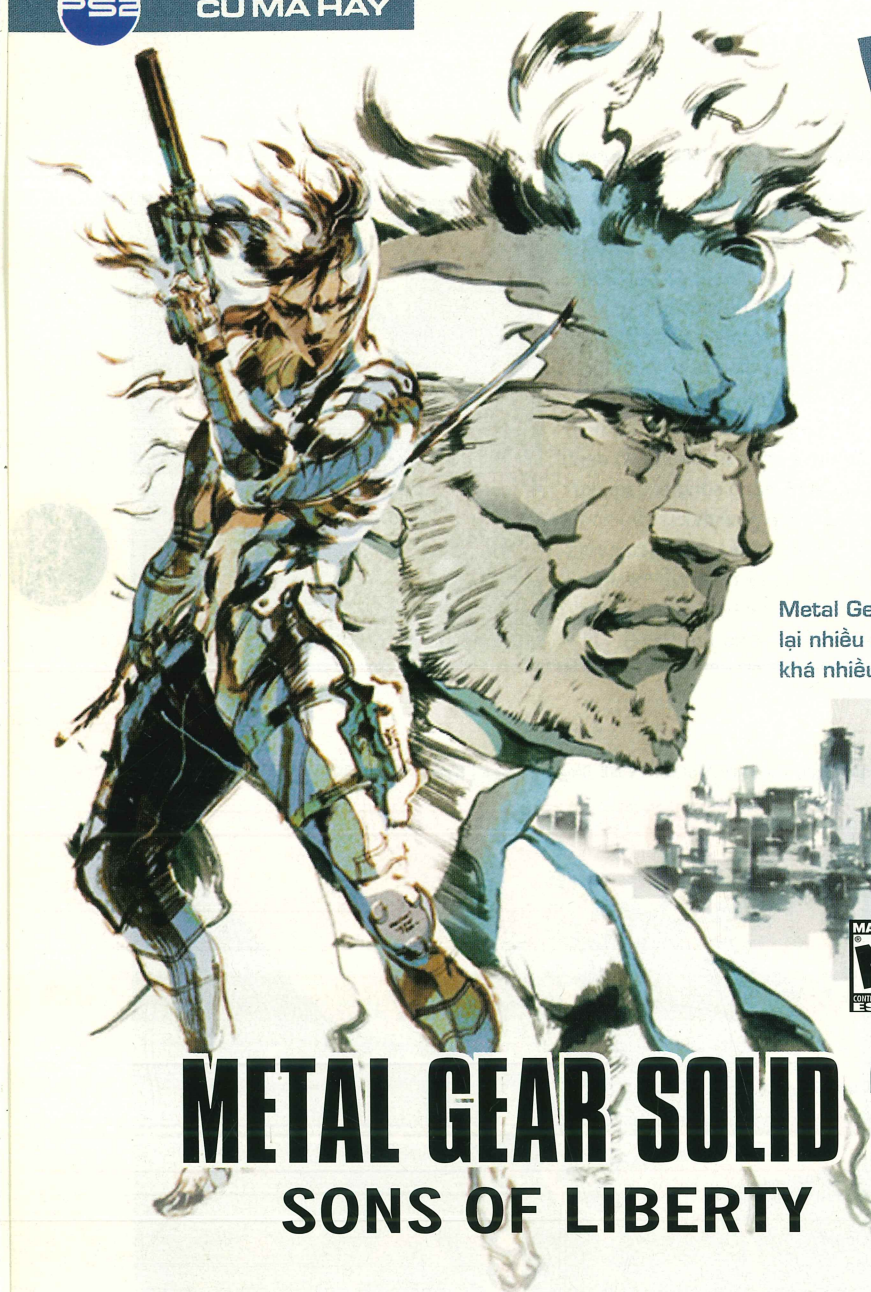
Shadowrun là trò chơi hành động lấy bối cảnh một thế giới thứ 3 nơi mà ma thuật và khoa học công nghệ kỹ thuật cao cùng tồn tại, có nội dung xoay cuộc chiến giữa tổ chức RNA với vũ khí trang bị thuộc hàng hitech và phe chống đối Lineage với những quyền năng ma thuật như đi xuyên tường, hồi sinh... Game cung cấp 4 nhân vật để người chơi lựa chọn, 3 chế độ chơi và nhiều bản đồ trận đánh rộng lớn.

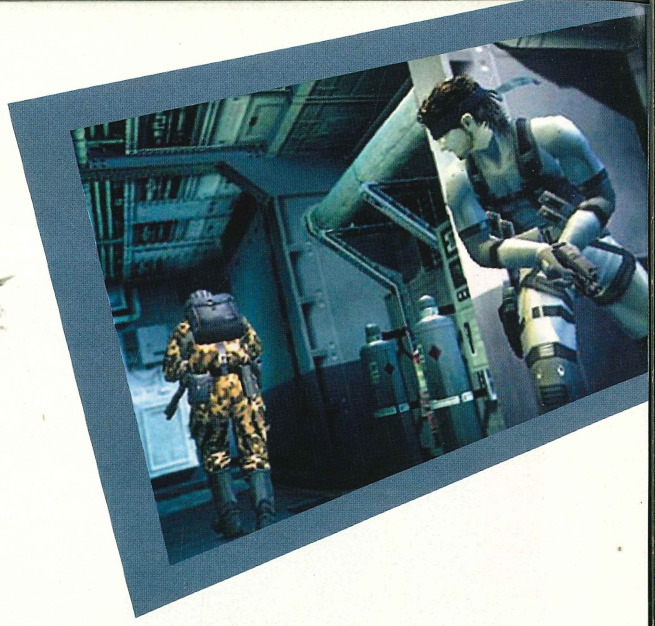


Enemy Territory: QUAKE Wars

Thể loại: Hành động | **Phát triển:** Splash Damage | **Phát hành:** Activision | **Ngày phát hành:** 12/6/2007 | **ESRB:** Đang đợi đánh giá | **Hệ máy:** PC, PS3, Xbox 360

Lấy bối cảnh thiên hà QUAKE năm 2065, game đưa người chơi đến với cuộc chiến không khoan nhượng giữa lực lượng bảo vệ trái đất GDF và lũ quân tàn bạo Strogg. Với số lượng vũ khí dồi dào và hiện đại, bạn sẽ được thoải mái cùng đồng đội càn lướt trong những trận đánh trên mặt đất, biển và cả trên không trung. Đặc biệt, nhờ sử dụng công nghệ đồ họa MegaTexture mới của id Software, các chiến trường được tái hiện "y như thật" với các hiệu ứng cháy nổ không chê vào cũng như một hệ thống vật lý thời gian thực và hệ thống mã mạng mới giúp tạo nên những chiến trường rộng lớn cho 24 người chơi từ những địa điểm khác nhau ở thế giới thực.





Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty (MGS2) là trò chơi để lại nhiều ấn tượng. Một siêu phẩm hành động chứa đựng khá nhiều giá trị tinh thần và tính nhân văn sâu sắc.

METAL GEAR SOLID 2
SONS OF LIBERTY

Những cảm nhận về phiên bản đầu tiên Metal Gear Solid (MGS) trên hệ PlayStation và PC khiến các fan cực kì phấn khích khi nghe những thông tin ban đầu về MGS2. Tại E3 2001, server của Konami liên tục bị quá tải khi họ download các trailer của MGS2. Sau lần đó, Hideo Kojima, nhà sản xuất và thiết kế sêri MGS, đã "ém" tất cả thông tin về nhân vật và cốt truyện, kể cả screenshot của trò chơi. Mãi đến đúng ngày 12-11-2001, khi MGS2 được phát hành chính thức tại Mỹ thì các bí mật mới dần hé mở.

Bí ẩn Metal Gear RAY

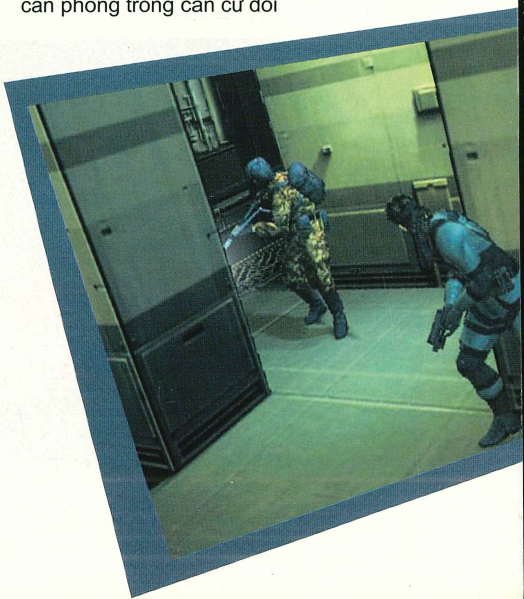
Sau sự kiện tại đảo Shadow Moses (Alaska), những bí mật công nghệ của Metal Gear REX tràn ngập mọi nơi. Các tổ chức quân sự chính qui lẫn không chính qui đều có thể tự phát triển cho mình những con robot Metal Gear riêng với hệ thống đầu đạn hạt nhân cực kì đáng sợ. Tình hình này buộc lực lượng lính thủy đánh bộ của Mỹ (US Marines) cũng phải bí mật phát triển riêng một cỗ máy Metal Gear thế hệ mới với tên mã RAY nhằm tiêu diệt những cỗ máy Metal Gear còn lại. Điều này dĩ nhiên không qua được Snake và cộng sự Otacon. Hai người quyết định lôi bí mật của Metal Gear RAY ra ánh sáng công luận và gây áp lực lên quân đội. Tuy nhiên, tất cả những hành động của bộ đôi này đã bị theo dõi và sắp đặt trước bởi một tổ chức bí mật của chính phủ.

Ngoài huyền thoại Solid Snake quay trở lại, lần này người chơi còn có cơ hội điều khiển thêm nhân vật có mật danh Raiden. MGS2 chia làm hai phần, phần đầu bạn điều khiển Snake đột nhập một tàu hải quân, và phần hai sẽ giúp chàng lính mới Raiden len lỏi vào một nhà máy lọc dầu ở Manhattan, New York. Tuy hai phần chơi không được cân đối lắm vì bạn chỉ điều khiển Snake trong khoảng 30% thời lượng trò chơi và Raiden trong khoảng thời gian còn lại, nhưng khi hoàn thành trò chơi, bạn sẽ dần hiểu ẩn ý của Hideo Kojima khi thiết kế kiểu phân vai này.

Stealth action đúng nghĩa

Nếu từng chơi Metal Gear từ những ngày đầu, bạn sẽ nhận ra phong cách stealth action (hành động bí mật) của dòng game này không hề thay đổi từ phiên bản NES "ngày xửa ngày xưa" cho đến phiên bản MGS2 trên hệ PS2. Mục tiêu duy nhất của trò chơi tuy đơn giản nhưng khi thực hiện thì rất phức tạp: ẩn nấp, luồn lách qua mắt lính canh, tầm quét camera và tiến đến mục tiêu.

Môi trường đột nhập của Snake lẫn Raiden không rộng lớn mà chỉ là những khu vực nhỏ như một tầng lầu hoặc các căn phòng trong căn cứ đối



Tên game: Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty
Thể loại: Hành động

Phát triển: Konami
Phát hành: Konami

Ngày phát hành: 12/11/2001
ESRB: Mature

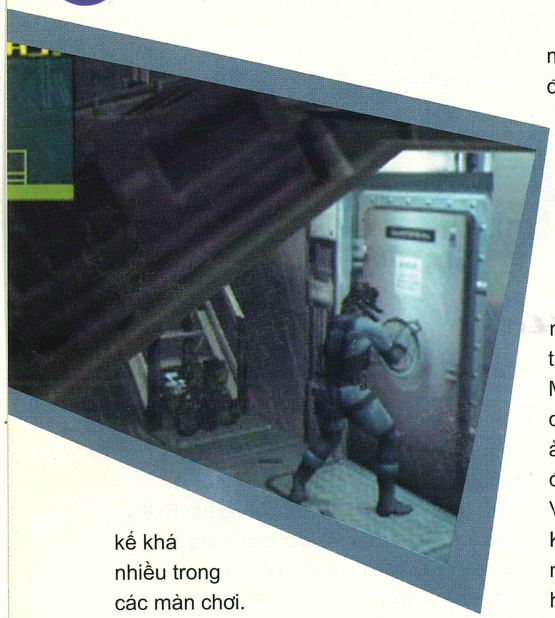
CON TRAI CỦA TỰ DO

phương. Điều này có thể làm thất vọng những fan muốn chiến đấu trong những khung cảnh hoành tráng hơn, nhưng thực tế, chính ở những môi trường nhỏ hẹp như thế này, kĩ năng stealth action của bạn mới thực sự được "thử lửa". Việc lợi dụng các tấm chắn như bờ tường, thùng sắt, tủ khóa để quan sát hoặc trốn tránh luôn được đề cao hơn chiến đấu trực diện. Mặt khác, môi trường chật hẹp cũng giúp bạn dễ dàng xác định mục tiêu trong mỗi lần thâm nhập các khu vực mới.

AI của máy có nhiều cải tiến đáng kể với những hành động phức tạp và tính đồng đội cao. Khi phát hiện kẻ đột nhập, chúng sẽ nhanh chóng lấy radio gọi tiếp viện và thực hiện chiến lược "tìm diệt". Bạn có thể tránh những đợt càn quét này bằng cách phá hỏng radio của bọn lính trước khi chúng kịp liên lạc với nhau hoặc trốn trong tủ khóa. Nếu mạo hiểm chiến đấu, bạn sẽ luôn ở thế bất lợi vì phải đối mặt với số đông và vũ trang mạnh. Tuy nhiên, việc thiết kế màn chơi khá tinh tế khi luôn cho bạn một lối thoát hoặc chỗ trốn nhất định.

Cơ cấu nhiệm vụ của MGS2 phụ thuộc rất nhiều vào mạch truyện của trò chơi. Ở phần đầu, Snake khá "nhàn hạ" khi chỉ phải thâm nhập và chụp hình cỗ máy Metal Gear RAY, trong khi ở phần sau, Raiden phải thực hiện đủ loại nhiệm vụ: phá bom, giải cứu con tin, hộ tống yếu nhân, bắn tỉa yểm trợ và tiêu diệt các cỗ máy Metal Gear RAY. Điều tuyệt vời ở phiên bản này (cũng như ở phiên bản trước) là các nhiệm vụ được gắn kết với nhau khá sâu sắc và chặt chẽ bằng một cốt truyện lôi cuốn và kịch tính. Đan xen là những trận đấu boss kinh điển mà bạn không thể nào quên. Boss luôn có những nhược điểm riêng để khai thác, và bạn cũng có khá nhiều cách để hạ gục chúng. Một trong những trận boss kinh điển nhất là Raiden "đơn thương độc mã" hạ hơn 10 con Metal Gear RAY chỉ với một khẩu tên lửa tầm nhiệt Stinger. Nếu không khám phá ra tử huyệt của RAY, khó có thể tồn tại qua trận đấu sinh tử này.

Vũ khí trong MGS2 khá cơ bản và thông dụng ở các game hành động: súng lục SOCOM, USP, tiểu liên M4, AK-74s đến những khẩu phóng lựu RGB, tên lửa tầm nhiệt Stinger hay súng điều khiển từ xa Nikita. Điểm bổ sung đáng giá nhất ở phiên bản này là khả năng làm bất tỉnh đối phương bằng súng gây mê M9 và súng tỉa PSG-T. Trong nhiều tình huống, giải pháp tiêu diệt không phải lúc nào cũng là tốt nhất. Việc gây mê đối phương một cách nhẹ nhàng và vượt qua các khu vực tuy chậm nhưng lại có tính an toàn cao vì các súng gây mê đều được gắn giảm thanh và không làm lính gác chết. Một phương pháp khác để làm bất tỉnh lính canh là sử dụng lựu đạn flashbang (stunt grenade), nhưng cách này khá nguy hiểm vì phát ra tiếng động lớn. Ngoài vũ khí, Snake và Raiden đều có khả năng cận chiến tay không nhằm vô hiệu hóa đối phương trước khi hắn kịp báo động cho đồng đội. Khi đối phương bất tỉnh, bạn có thể giấu hắn trong các tủ khóa được thiết



kế khá nhiều trong các màn chơi.

Tầm nhìn top-down và first-person

Kiểu thiết kế camera tĩnh và từ trên xuống (top-down camera) tuy mang đậm phong cách điện ảnh, nhưng lại vô tình giới hạn tầm nhìn của người chơi. Ở một game hành động bí mật, khả năng quan sát tốt luôn là yêu cầu hàng đầu, nhưng sự giới hạn của camera tĩnh khiến bạn lắm lúc không xác định được vị trí đối phương vì chúng ở ngoài phạm vi màn hình. Để giải quyết bất cập này, người chơi được bổ sung chế độ nhìn "first-person" để mở rộng tầm quan sát.

Sự xuất hiện của góc nhìn người thứ nhất (first-person) trong MGS2 không phải là mới, nhưng so với MGS thì được thiết kế sâu và chi tiết hơn. Ở chế độ này, bạn có thể thực hiện động tác nhón chân hoặc lách người rất thích hợp khi chiến đấu sau lá chắn. Những vị trí quan trọng như đầu và chân của đối phương cũng dễ bắn hơn rất nhiều. Ngoài ra, còn có một phương pháp khác để xác định vị trí đối phương là sử dụng bản đồ ảo Soliton Radar. Đây là một chức năng từng xuất hiện trong MGS trước đây và khá thích hợp cho những game thủ lần đầu tiên tiếp xúc với dòng game này.

"Siêu phẩm" Hollywood

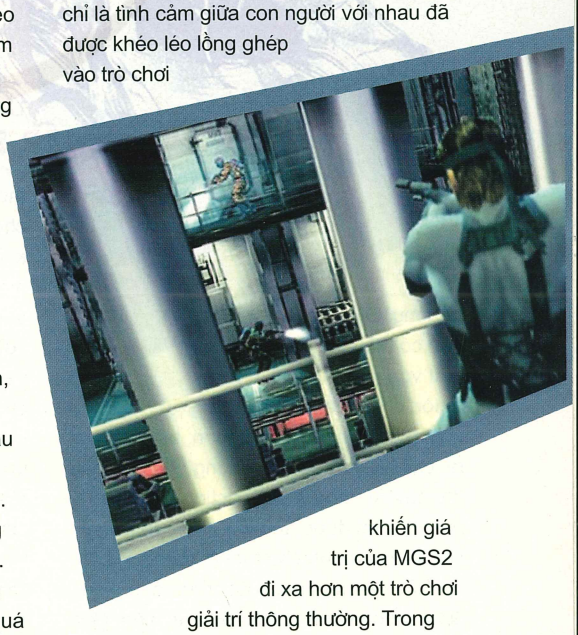
Về mặt doanh số tiêu thụ, tính đến nay trò chơi đã bán ra hơn 15 triệu bản trên toàn thế giới. Sự thành công của MGS2 không chỉ nằm ở mặt thiết kế trò chơi, mà nó còn mang đậm chất điện ảnh, từ đoạn phim giới thiệu đầu game đến việc dàn dựng các đoạn cắt cảnh. Vốn hâm mộ điện ảnh từ thuở nhỏ, Hideo Kojima đã không ngại thể hiện niềm đam mê của mình qua việc tự tay dàn dựng hàng loạt những đoạn cut-scene và sáng tác những lời thoại đầy tính triết lý trải dài suốt trò chơi.

Độ dài thực sự của MGS2 chỉ khoảng 6 tiếng, nhưng nếu bạn chịu khó theo dõi các đoạn phim và hội thoại, trò chơi có thể kéo dài đến 10 tiếng. Những đoạn phim này đóng vai trò chất keo kết nối các nhiệm vụ lại với nhau và cũng không kém phần hấp dẫn, như cảnh Snake thực hiện pha nhảy từ cầu George Washington xuống chiếc tàu hải quân, hay cảnh "nữ thần may mắn" Fortune tiêu diệt cả một biệt đội SEAL... Các cảnh quay này đều được dàn dựng như một tác phẩm điện ảnh nghiêm túc.

Hệ thống nhân vật của MGS2 cũng được thiết kế đầy cá tính. Nếu như đã quá quen tính cách lạnh lùng khô khan của Snake, bạn sẽ thấy ở nhân vật Raiden có chút gì đó nhẹ nhàng và cảm tính. Các nhân vật còn lại như Otacon, Vamp, Fortune, Solidus Snake...đều có những tính cách đặc trưng và cốt truyện riêng. Hơn tất cả, dàn nhân vật của MGS2 đã tạo nên một cái "hồn" riêng khiến nó kết hợp tuyệt vời với phong cách điện ảnh chung của trò chơi.

"Can't say goodbye to yesterday"

Đó là tên ca khúc kết thúc của Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty. Đây là một bài hát thực sự có ý nghĩa và thích hợp cho chủ đề chính của MGS2: những giá trị và kinh nghiệm sống của thế hệ trước dành cho thế hệ sau. Cuộc đời Raiden sẽ cứ tiếp diễn một cách vô nghĩa nếu như anh không gặp Snake. Những triết lý về cuộc sống, tinh thần trách nhiệm hay đơn thuần chỉ là tình cảm giữa con người với nhau đã được khéo léo lồng ghép vào trò chơi



khiến giá trị của MGS2 đi xa hơn một trò chơi giải trí thông thường. Trong thế giới MGS, những pha hành động chiến đấu chỉ là một phần của trò chơi bên cạnh chất triết lý, nhân văn sâu sắc.

Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty là một trò chơi khá hoàn hảo, từ mặt ý tưởng thiết kế đến thực tế cách chơi, xuất sắc vượt xa những kì vọng của các fan. Có thể những tiến bộ về công nghệ phần cứng và đồ họa đã làm thay đổi diện mạo của trò chơi, nhưng chất stealth-action và cốt truyện ý nghĩa của Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty luôn là hai yếu tố mà người ta thường bàn luận khi nhắc đến siêu phẩm này.

CẨM TÚ

Ưu:
- Cách chơi cải tiến kết hợp phong cách điện ảnh độc đáo.
- Đồ họa đẹp và chi tiết.
- Cốt truyện ý nghĩa và có tính triết lý sâu sắc.

Khuyết:
- Camera cố định gây bất tiện cho việc quan sát.
- Cốt truyện hơi khó hiểu đối với người mới chơi.

Có thể bạn chưa biết

Dự án Metal Gear Solid 2 được lên kế hoạch thực hiện từ năm 1998, với số lượng nhân viên lên đến 80 người và kinh phí 10 triệu USD. Đây được xem là dự án game lớn nhất của Konami Nhật Bản lúc bấy giờ.

Nhân vật Raiden được thiết kế dựa theo yêu cầu của một nhóm... nữ sinh Nhật Bản, khi Kojima thực hiện cuộc thăm dò ý kiến các game thủ nữ đến với xê-ri MGS.

Vì sự kiện khủng bố 11/9/2001, một số phân đoạn trong kịch bản đã được thay đổi nhằm tránh khơi lại thảm họa đau thương này, nhất là đoạn kết khi chiến hạm Arsenal Gear đổ bộ vào New York.

Kojima từng tuyên bố sẽ chia tay xê-ri MGS sau phiên bản 1, nhưng ông vẫn xuất hiện lại với vai trò nhà thiết kế và sản xuất MGS2, MGS3 và sắp tới là phiên bản MGS4: Guns of the Patriots trên hệ PS3.

MGS2 có một bản mở rộng phát hành vào năm 2003 mang tên Substance. Bản mở rộng này bao gồm phần chơi chính Sons of Liberty lẫn các màn chơi phụ Snake Tales, VR Missions và Casting Theater. Phiên bản này có mặt trên cả 3 hệ máy PS2, PC và Xbox.

Em chơi Darkstar One đã qua được level 1 rồi nhưng ko biết phải làm sao để có thể lên level 2? *(minhquan16388@yahoo.com)*

Trong Darkstar One, để lên được level, bạn phải thu thập đủ lượng Artifact cần thiết tương ứng với mỗi cấp độ (bạn có thể xem yêu cầu tại phần Logbook). Lưu ý là Artifact nằm rải rác trong vũ trụ và bạn phải tự đi tìm chúng.

Trong game Phong Thần, nhiệm vụ Phi Tiên yêu cầu tìm Thiên Lý Nhãn Cao Minh và nhiệm vụ Minh Châu cần tìm chủ hiệu cầm đồ? *(viet_tran_phu@yahoo.com)*

Tọa độ của Thiên Lý Nhãn Cao Minh là (206-198) tại Xi Vưu Mộ, còn chủ tiệm cầm đồ là (209-197) tại Triều Ca.

Khi em vừa tải demo game Lost Planet phiên bản dành cho DIRECTX 9 ở website của NVIDIA, cài đặt xong thì không chơi được game. Có thông báo "This application has failed to start because d3dx9_33.dll was not found. Re-installing the application may fix this problem". Em cũng đã lên www.dll-files.com để kiếm file này nhưng không có. *(mickey78892@yahoo.com)*

Bạn có thể tải file d3dx9_33.dll tại địa chỉ sau: *http://www.clootie.ru/delphi/DX92/Clootie_DX92_dlls.zip*.

Em muốn biết gamepad có phải là tay cầm điều khiển game trên PC không? *(thquangpc@yahoo.com)*

Gamepad chính là tay cầm điều khiển game trên PC, kết nối với PC bằng cổng USB. Gamepad có thể dùng để chơi các trò bóng đá hoặc hành động. Bạn có thể tìm mua gamepad tại các cửa hàng linh kiện máy tính.

Em có cài game The Elder Scrolls 4: Oblivion, nhưng khi vào chơi thì màn hình toàn màu trắng, mặc dù có âm thanh. Máy em có cấu hình P4 2,4GHz, 512MB RAM, ATI Eadeon 9550 256MB. Vậy em phải thay đổi phần nào để có thể chơi được game trên? *(donoxuxechai2006@yahoo.com)*

So với cấu hình tối thiểu mà game yêu cầu thì card đồ họa ATI Radeon 9550 mà bạn đang sử dụng không nằm trong danh mục được The Elder Scrolls 4: Oblivion hỗ trợ, do đó bạn không chơi được game này. Bạn có thể tham khảo thêm tại *http://www.oblivionportal.com/info/systemreq.php*.

Xin cho em biết cách xác định địa chỉ save của các game và cách chuyển địa chỉ đó? *(young_ptt_9x@yahoo.com.vn)*

Thông thường, phần save của một game sẽ có dạng "tên game\...\Saves" và được đặt ở 1 trong 2 vị trí: thư mục cài đặt game hoặc trong My Document. Nếu di chuyển phần save này, có thể game sẽ không nhận dạng được các file save nữa. Cách tốt nhất là bạn nên sao chép các file save sang một nơi khác, để khi cần có thể chép lại (vào đúng nơi chứa file save của game). Với cách này, bạn có thể lưu giữ hoặc trao đổi file save với những người khác.

Trong Half-Life 2, khi Gordon sử dụng chiếc xe bay qua bầy sư tử kiến, xe luôn bị lật ngược nên không thể đi tiếp? *(haiheo1957@yahoo.fr)*

Bạn có thể dùng súng Gravity Gun bắn vào chiếc xe để khiến nó trở lại bình thường.

Mỗi lần Audition có bản cập nhật mới là phải download về. Dù chỉ vài trăm KB nhưng do ổ C đã quá đầy nên nếu tôi xóa các bản nâng cấp cũ cho nhẹ thì có ảnh hưởng đến hệ thống và game không? *(htqt1983@yahoo.com.vn)*

Sau khi tải và tiến hành cập nhật, nếu game chạy bình thường thì bạn có thể xóa các file nâng cấp mà không hề gây ảnh hưởng đến game.

Em có xem giới thiệu về trò chơi Thiên Long Bát Bộ trên www.pcworld.com.vn, rất muốn chơi thử nhưng lại không biết địa chỉ của game? *(thocontimtuonglai@yahoo.com)*

Website chính thức của Thiên Long Bát Bộ là *http://tl.gate.vn/*. Hiện đã có rất nhiều thông tin để bạn tham khảo. Dự kiến, game sẽ chính thức mở Close Beta vào ngày 15/06/2007.

Tôi sử dụng Windows Vista, nếu chạy game thì máy báo lỗi "tên game... has stopped working. Windows can check on line a solution the problem. 1 - Check online For a solution and close the program. 2- Close the Program". Lỗi trên là gì? Xin cho biết cách sửa lỗi. *(cskt-q3@hcm.vnn.vn)*

Lỗi trên là do game không chạy được trong môi trường Windows Vista. Bạn cần kiểm tra lại game có thể chạy trong hệ điều hành nào để sử dụng cho phù hợp.

7 Bước tới thành công trong Warhammer 40000

Kỳ 2: Tài nguyên – Cuộc chiến không khoan nhượng

Trong số báo trước, chúng ta đã phân tích về morale. Kỳ này chúng ta sẽ làm quen với việc khai thác và bảo vệ hiệu quả nguồn tài nguyên quý giá của phe mình .

Trước tiên là đôi nét giới thiệu về hệ thống tài nguyên trong dòng Dawn of War. Tài nguyên trong game được chia làm 2 loại: Requisition và Plasma, với Requisition được khai thác thông qua việc bạn cho các đơn vị chiếm các điểm Strategic Point (SP), Relic và Critical Location (CL), mỗi điểm cộng thêm một mức Requisition khác nhau sau 10s, tương tự với plasma. Plasma được thu thập qua việc xây dựng các công trình plasma generator (số lượng giới hạn).

Việc chiếm các điểm SP, Relic và CL ngoài cung cấp thêm cho bạn nguồn requisition còn cho phép bạn quan sát phần bản đồ xung quanh điểm đó, bạn còn có thể đặt những công trình xung quanh chúng. Điều này ảnh hưởng rất lớn đến chiến thuật của bạn. Chẳng hạn bạn sẽ phát hiện ngay đối phương khi chúng di chuyển qua vùng đất do bạn chiếm giữ hoặc bạn có thể đặt các công trình gần chiến tuyến, tiết kiệm thời gian đào tạo quân đội. Sau đây là hướng dẫn những kỹ năng cơ bản về cách thức thu thập, bảo vệ tài nguyên trong game Dawn of War.

Các kĩ năng cap(*) point:

Nếu bạn muốn lính của mình tự động cap các point mong muốn, hãy giữ phím shift và nhấn chuột phải vào các point mà mình muốn chiếm

Với race Eldar hãy luôn sử dụng kỹ năng fleet of foot để tăng tốc độ di chuyển cho các đơn vị đi cap point.

Lưu ý về việc xây và nâng cấp công trình LP:

Chỉ xây LP tại các point dễ có nguy cơ bị decap và chú ý nâng cấp cho các LP ở vị trí phòng thủ trọng yếu trước rồi đến các vị trí còn lại.

Với race Imperium Guard và Ork hãy bố trí các công trình như Waaagh Banner,

Với Waaagh! Banner và Pile O Gunz ở kế bên và LP đang được nâng cấp lên thành LP1 thì LP này quả là thật khó chiếm.

Infantry Command gần LP sẽ tạo thành các hệ thống phòng thủ vững chắc, dễ làm nản lòng đối phương *(xem hình)*.

Kĩ năng decap(**)

Hãy tận dụng kĩ năng Jumpjet và khả năng melee tuyệt vời của đơn vị Raptor (Chaos) hoặc Space Marine (SM) để nhanh chóng tiếp cận các point chưa kịp xây LP của đối phương, decap và tiêu diệt các đơn vị xây dựng LP của đối phương.

Ngoài ra các kĩ năng tàng hình và Jumpjet của Stealth team (race Tau) còn rất hữu dụng trong việc decap các point mà đối phương chưa kịp xây LP, thông thường những điểm này nằm sâu trong vùng đối phương kiểm soát.

Khi tấn công căn cứ của đối phương, nếu bạn đã hạ được 1 LP nào đó thì hãy nhanh chóng cho 1 squad tới decap.

Kĩ năng chống decap

Kỹ năng thông dụng nhất để chống decap là xây ngay một công trình LP xuống điểm SP mà bạn chiếm, điều này ngăn cản đối phương chiếm lại chúng khi bạn đem lực lượng ứng cứu.

Nếu đối phương đã bắt đầu decap thì hãy gọi toàn bộ lực lượng gần đó tấn công đám lính đang decap point. Đối phương có thể sẽ bỏ chạy để bảo toàn lực lượng, nếu họ "cố đấm ăn xôi" thì tất nhiên chúng sẽ phải gánh chịu hậu quả nặng nề.

Lưu ý: để có thể cap/decap tốt, việc nhớ các vị trí point của mỗi map là rất quan trọng, đặc biệt ở những vị trí hiểm yếu. Vì thế nên chơi qua các map ít nhất một lần để biết cách bố trí các point.

Ngay khi khởi đầu trận đánh, bạn phải điều ngay các unit đi chiếm các điểm có vị trí chiến lược để tránh bị đối phương lợi dụng làm bàn đạp tấn công. Bạn sẽ gặp nhiều vấn đề khá rắc rối trong việc lựa chọn chiến thuật thích hợp. Có những race có tính cơ động cao cho phép bạn vừa cap lại vừa decap , trong khi đối với một số race thì bạn nên tập trung phòng thủ vững chắc các điểm SP *(xem bảng)*.

Từ bảng xếp hạng trên ta sẽ hình dung ra chiến thuật đối với mỗi race như sau:

SM và Chaos sẽ tập trung vào việc cap point, decap và xây LP là nâng cấp các point tại các vị trí phòng thủ quan trọng

Còn IG và Ork tập trung vào việc cap các point gần nhà và chống decap, nâng cấp tất cả LP để đảm bảo về phòng thủ và tăng trưởng kinh tế. Hai race Eldar, Tau chỉ cap point, chống decap xây LP và chỉ nâng cấp các LP cần thiết.

Duy nhất Necron có một nền kinh tế riêng không phụ thuộc vào tài nguyên Requisition, nó chỉ đóng vai trò tăng tốc độ sản xuất quân, nâng cấp hồi phục lính... Ngoài ra Requisition còn là cột mốc để các đơn vị bộ binh necron sử dụng kĩ năng di chuyển tức thời bù lại tốc độ khá chậm chạp của race này.

(*) cap: capture, có nghĩa là chiếm giữ.

(**) decap: decapture, đây là một thuật ngữ mới trong game, có nghĩa là làm cho SP của đối phương về tình trạng ban đầu, không bị ai chiếm giữ.

HOÀNG LONG

Tên race	Khả năng cap point	Listenning Post HP	Khả năng decap (thời điểm lúc đầu trận đánh)
Space Marine (SM)	Trung bình	Trung bình	Tốt
Chaos	Trung bình	Trung bình	Tốt
Imperium Guard (IG)	Yếu	Tốt	Yếu
Ork	Yếu	Tốt	Yếu
Eldar	Tốt	Trung bình	Trung bình
Tau	Tốt	Yếu	Trung bình
Necron	Không xếp hạng	Không xếp hạng	Kém

ESVN Games Tournament

Sức nóng mùa hè

Giải EGT (ESVN Games Tournament) đã diễn ra trong hai ngày 12-13/5 vừa qua tại Game Netviet Cyber, Hà Nội do tạp chí Thế Giới Game – Thế Giới Vi Tính (PC World) và công ty cổ phần Mạng Giải Trí Việt Nam – VEN (Vietnam Entertainment Network Jsc) tài trợ. EGT gồm 3 game thi đấu: WarCraft: DotA All Stars (6.43b), Need for Speed: Most Wanted và Pro Evolution Soccer 6. Cả 3 đều được thi đấu trên nền PC. Giải thưởng trị giá từ 2 – 3 triệu đồng, cộng với Cup và bằng khen giải đấu. Trong 3 game thi đấu, PES là game có số lượng game thủ tham gia đông đảo nhất. Riêng game DotA-Allstars thi đấu theo thể thức đồng đội 5 người và không hạn chế số thành viên nên số lượng cũng tăng lên đáng kể. Game Need For Speed lần đầu tiên được đưa vào thi đấu trong hệ thống giải của ESVN.

Niềm vui chiến thắng, tiếng reo hò của cổ động viên đã tạo nên bầu không khí sôi động, náo nhiệt cho giải. EGT - ESVN Games Tournament đã khép lại: sôi động, hứng khởi không kém một trận chung kết thể thao, giải đấu đã thực sự trở thành ngày hội của cộng đồng thể thao điện tử.

NetViet "nóng"

Mặc dù phải đến 8h30 ESVN Games Tournament mới bắt đầu khai mạc nhưng ngay từ 8h, tất cả các game thủ gần như đã đông đủ. Càng gần đến "giờ G", NetViet càng nóng dần lên, tiếng hò reo vang dội mạnh mẽ khi các game thủ bước vào các trận đấu căng thẳng và quyết liệt nhất. Cái nắng nóng đầu hè gay gắt không đủ ngăn sự hứng khởi của hàng trăm cổ động viên đón đợi.

Ở vòng loại thứ nhất và thứ hai, sự phân loại dường như đã rõ ràng, không có bất ngờ nào xảy ra, hầu như các game thủ mạnh đều giành chiến thắng dễ dàng. Ở vòng sơ loại thứ 3 là trận quyết định ai sẽ là người lọt vào vòng bảng, người thua thì vẫn còn cơ hội thi đấu playoff để tranh vé vớt.

Pro Evolution Soccer 6

Sau 2 ngày thi đấu quyết liệt, PES6 đã lọc ra được hai game thủ vào vòng chung kết: ProA.Gloomy Lê Thanh Sơn và phanvangaem - Nguyễn Ngọc Tú (game thủ tự do). Nếu như trong các trận vòng loại, đa số các game thủ lựa chọn phong cách thận trọng thì tại trận chung kết, cả ProA.Gloomy và phanvangaem đều chơi tấn công với nhịp độ rất cao.

Trong trận đầu tiên, Tú đã chủ động tấn công ngay từ đầu với những pha đi bóng thần tốc ở biên và sớm dẫn trước 2 – 0. Sang hiệp hai, mặc dù đã dẫn trước cách biệt 2 bàn, nhưng Tú vẫn tiếp tục chơi đôi công với Sơn. Trong một thế trận cởi mở đó, bất ngờ của trận đấu đã diễn ra làm cả khu thi đấu sôi động với những tiếng hò reo khi Sơn gỡ hòa 2 – 2 và ấn định tỉ số 3 – 2 trong những phút cuối trận đấu. Cuộc lội ngược dòng ấn tượng đã đem lại lợi thế cho Sơn sau trận đầu tiên. Nhưng sang trận thứ hai, lại có bất ngờ xảy ra làm "chết lặng" các fan của Sơn khi hàng phòng ngự của anh đã chơi rất tốt trong gần hết hiệp 1, nhưng trong một tình huống đá phạt góc, Heinze đã đánh đầu phản lưới nhà, đem lại bàn thắng mở tỉ số cho Tú và tỉ số này được giữ nguyên cho đến hết trận đấu. Hai game thủ phải phân thắng bại trong trận đấu thứ 3.

Không khí tại Netviet lúc này càng trở nên sôi động, các cổ động viên ngồi tập trung quanh màn hình lớn như đang xem trận chung kết World Cup và 2 bình luận viên cho trận chung kết này cũng chính là các game thủ PES. Bằng lối chơi tấn công trung lộ kết hợp với những đường chọc khe "dọn cỗ" cho tiền đạo, Sơn đã dẫn trước 2 – 0. Không dễ dàng chịu thất bại, Tú sử

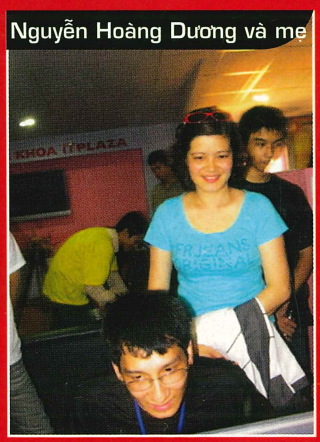
- Bên lề EGT - Bên lề EGT - Bên lề EGT - Bên lề EGT - Bên lề EGT - Bên lề EGT - Bên lề EGT

Lê Thanh Sơn vô địch PES

Nhà vô địch PES6 – Lê Thanh Sơn: "Tôi thực sự vui sướng khi chiến thắng trong trận chung kết đầy kịch tính này. Cảm ơn cổ động viên của tôi, những thành viên của ProA, họ thực sự tuyệt vời, chiến thắng này tôi dành cho họ".

Nhà vô địch NFS – Nguyễn Hoàng Dương: Không chỉ thi đấu game rất giỏi, giành chức vô địch NFS tại giải, mà Dương còn là một học sinh xuất sắc của trường PTTH Việt Đức. Trong trận chung kết, Dương có được sự cổ vũ rất lớn từ mẹ mình, cô đã đến cổ vũ nhiệt tình cho con trai.

Vô địch DotA-Allstars – Team Dark: Là



Nguyễn Hoàng Dương và mẹ

dụng khả năng cản lướt của Ibrahimovic rút ngắn tỉ số còn 2 – 1 sau một pha solo ấn tượng từ cánh trái. Các cổ động viên của Sơn, thành viên của ProA, tỏ ra lo lắng, căng thẳng khi mỗi lần Tú cầm bóng và tổ chức những đợt tấn công nhanh. Và niềm vui chỉ đến với họ khi trận đấu kết thúc với tỉ số 2 – 1, Lê Thanh Sơn trở thành nhà vô địch game PES6 giải EGT.

Need For Speed: Most Wanted

Đúng như mong đợi, game đua xe Need for Speed đã cống hiến cho người xem những pha tăng tốc, cua đường, bay xe cực kỳ đẹp mắt. Đáng chú ý nhất là trận đấu giữa Scubidu - Nguyễn Hoàng Dương và K_Xtreme - Bùi Anh Tuấn ở bán kết, đây được xem là trận chung kết sớm của giải. Các vòng cua đầy kịch tính, sự bứt phá khiến người xem nín thở.

Ở map thi đấu đầu tiên là Heritage Height, Hoàng Dương và Anh Tuấn đã thể hiện trình độ xuất sắc của mình khi cả 2 bám đuổi nhau rất quyết liệt, khoảng cách giữa hai người luôn chỉ là 1 giây, tốc độ có khi tới hơn 300km/h. Nhưng, nhờ xuất sắc hơn ở những đoạn cua khó, Hoàng Dương đã vượt lên và về đích ở map này trước Anh Tuấn đúng 1 giây. Map tiếp theo Diamond, sự căng thẳng của trận đấu đã lên tới đỉnh điểm với bầu không khí khó thở, sự tập trung của cả hai dường như đã tới giới hạn. Dương trong 1 khúc cua tròn đã bị nghiêng xe, Tuấn tận dụng thời điểm này vượt lên, tới gần cuối map thì Dương đuổi kịp, trong vòng 100 mét cuối cùng cách đích, xe của 2 người đã gần như chập lại làm 1 song song về đích trong sự nín thở của tất cả các khán giả, và Tuấn về đích sớm hơn đối thủ của mình 0.61 giây. Ở map cuối cùng East Park, khi vào

ELS Summer - Intel Cup 2007 (22/4 - 22/5/2007)

Hâm nóng niềm hy vọng

Mang theo mong muốn và hi vọng hâm nóng Starcraft và Warcraft, ngay trong ngày thi đấu đầu tiên của ELS Summer - Intel Cup 2007, giải đã phát hiện và tìm kiếm được thêm nhiều nhân tố trẻ, bổ sung cho đội tuyển.

Starcraft

Đây là lần đầu tiên một giải đấu Starcraft Broodwar của Việt Nam được xếp vào đẳng cấp quốc tế (trước đó eSport.vn cũng đã có giải đấu cấp độ khu vực là SouthEast Sea Star League). Ngày 22/4, ngày thi đấu mở màn có hơn 80 game thủ tham gia, trong đó game thủ Q9.AutumnWind (Nguyễn Minh Tuệ, từng vô địch giải đấu Vietnam eSport Championship 2006) đã đứng đầu bảng xếp hạng ELS Ranking với 12 trận thi đấu toàn thắng và không để thua một trận nào.

Q9.AutumnWind được đánh giá là game thủ Việt Nam duy nhất đủ khả năng tranh chấp 8 thứ hạng đầu tại giải đấu này và từng độc chiếm ngôi vị đầu bảng trong ba ngày đầu tiên của giải trước khi game thủ quốc tế xuất hiện. Mặc dù xuất phát chậm hơn game thủ Việt Nam 3 ngày nhưng trình độ và đẳng cấp của các game thủ quốc tế đã được chứng minh. Như game thủ có nick là Minnesota đã vượt lên đứng đầu bảng xếp hạng ELS Ranking, "qua mặt" cả game thủ Việt Nam Q9.AutumnWind.

Warcraft

Ngày mở màn, ELS Warcraft không đông đảo như Starcraft, có thể các cao thủ Warcraft vẫn còn đang mải luyện tập ở các server khác. Nhưng trong những ngày sau, không khí thi đấu nóng dần lên khi các game thủ thành danh của Việt Nam vào cuộc: Seta (Leader), Blackmoon (O_ollo_O), DarkSlayer (TT_4E), Balrog (Balrog), Xeon (NexTimeLuck)... Ban đầu, ban tổ chức quyết định chỉ lấy 8 người đứng đầu ladder vào vòng chung kết, các vị trí trong top 8 liên tục đổi chủ, gần như không một ai có thể tách hẳn khỏi "đoàn đua". Hơn nữa, số lượng game thủ tham gia ngày càng tăng nhanh khiến cuộc đua tranh càng thêm hấp dẫn. Trước tình hình đó, ban tổ chức tăng số lượng người được chọn vào chung kết lên con số 16 để tăng thêm cơ hội cho các game thủ. Chỉ sau nửa tháng diễn ra, từ 30-40 người trong những ngày đầu nhảy vọt lên gần 200 người.

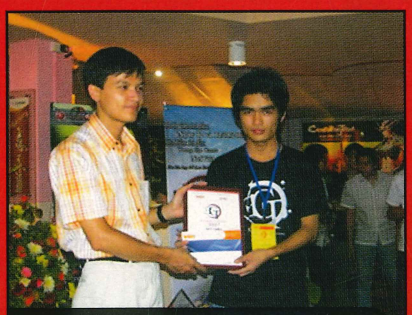
Lúc này, trên bảng xếp hạng, top các game thủ mạnh thực sự dần bứt ra khỏi nhóm dưới. Như thường lệ, họ là thành viên các clan lớn như: Vie, Inf, ProA và một số game thủ tự do nhưng đều đã rất nổi tiếng trong giới Warcraft.

Vào thời điểm viết bài này, xếp đầu là Crystal, hay chính là Divinity (Hoàng Ngọc Tài), theo sát là: NexTimeLuck (Vũ Trung), TifaVn (Trần Hoàng Giang)... Bất ngờ có lẽ là Seta (Lê Quốc Dũng) dù chỉ thua một trận nhưng vẫn chỉ xếp thứ 10; còn Blackmoon (Phan Văn Nam) đang ở vị trí thứ 16, một vị trí khá khiêm tốn đối với thực lực của game thủ "nhí" này. Khi bạn đọc bài này, giải ELS đã khép lại. Bạn có thể tìm thêm thông tin chi tiết tại *www.esport.vn*.

Bên lề EGT - Bên lề EGT - Bên lề EGT - Bên lề EGT - Bên lề EGT - Bên lề EGT - Bên lề EGT

Team Dark - vô địch DotA-Allstars

một đội game mạnh của Hà Nội, những gì mà team Dark thể hiện như bản lĩnh thi đấu, kinh nghiệm, xử lý chiến thuật nhanh nhạy trong trận chung kết với KingGame đã làm tất cả khán giả phải thán phục, giành chức vô địch DotA hoàn toàn xứng đáng.



Nguyễn Trung Thành – Á quân NFS

Game thủ Need For Speed, King_Of_Racing – Nguyễn Trung Thành: do mê game thể thao tốc độ đã lâu, anh vượt quãng đường hơn 300 km từ Cao Bằng đến Hà Nội để tham dự giải. Đều giành chiến thắng từ các trận vòng loại đến trước trận chung kết với tỉ số 2-0, nhưng sự căng thẳng đã khiến anh để thua trong trận chung kết. Dù sao, chức á quân cũng là niềm vui lớn với anh.

Kết quả các trận thi đấu, các vòng đấu sắp tới, đều được cập nhập trực tiếp trên màn chiếu. Đặc biệt, các trận chung kết được chiếu trực tiếp.

Các trận chung kết được chiếu trực tiếp

khúc cua 90 độ, thay vì phải phanh lại thì Tuấn vẫn mạo hiểm giữ nguyên tốc độ để vượt lên trước đối thủ nhưng không thành công và va chạm ở khúc cua đó, kết quả là Dương vượt lên và cán đích trước.

Chung kết là trận đấu của Scubidu – Nguyễn Hoàng Dương và King_Of_Racing – Nguyễn Trung Thành. Trận đấu thu hút rất đông khán giả theo dõi. Để thua trong map thi đấu đầu tiên nhưng Dương đã thi đấu xuất sắc ở map Diamond sở trường của mình với những pha "ôm cua", "tăng tốc" rất chuẩn. Ở map thứ 3, Thành dường như không còn giữ được sự tập trung vì quá căng thẳng nên anh đã vấp khá nhiều lỗi, để thua trong map này và map tiếp theo. Chung cuộc, Dương thắng 3-1 và giành chức vô địch Need For Speed. Chiếc xe mà Dương đã sử dụng là Chevrolet Corvette C6.R, có gia tốc khá cao, bám đường tốt, nên ngay từ vạch xuất phát, Dương đã vọt lên trước các đối thủ của mình.

WarCraft: DotA Allstars

Trận chung kết là cuộc tái ngộ giữa team Dark và team KingGame. Ở trận đấu đầu tiên của bảng A, với đội hình toàn Disabler và AOE hero, Dark nhanh chóng đánh bại KingGame trong 40 phút. Team Dark đã thể hiện kinh nghiệm và toan tính chiến thuật được đầu tư kĩ của mình. Ở trận đầu, lượt chọn đầu tiên 2 team đã chọn ngay Hero sở trường của đối thủ khiến trận đấu trở nên khá khó đoán.

Trận chung kết tái đấu là bất ngờ cho cả ban trọng tài lẫn hơn 300 khán giả. Dark chọn một đội hình không có lợi thế nhiều trong các trận chiến (combat) và phần nào bị ép trong nửa đầu trận. Có những lúc họ thiệt tới ba hero sau khi đối đầu với KingGame. Nhưng cuối trận, bản lĩnh và những tính toán chiến thuật của Dark mới thật sự bộc lộ. Dark tận dụng triệt để backdoor, tập trung toàn bộ hero trong rừng, bỏ nhà cho KingGame càn, còn họ xông vào triệt phá bản doanh của KingGame. Hai trong số năm hero của Dark - vốn không quá nổi bật trong trận - đã trở thành ngón đòn đau khi Dark lội ngược dòng ngoạn mục giành chiến thắng.

Chia sẻ sau trận, đội trưởng Thành "HT", game thủ nổi danh của giới DotA và Dday tại Hà Nội, cho biết đây là một chiến thuật đã được đầu tư và thử nghiệm kĩ càng trước giải. Suốt giải, Dark chỉ để thua một trận duy nhất trước nB.

Bạn xem thêm chi tiết tại: *www.esvn.vn*

ESVN

Kết quả chung cuộc giải EGT

Xếp hạng	PES6	Need For Speed	DotA – Allstars
Giải nhất	Lê Thanh Sơn	Nguyễn Hoàng Dương	Team Dark
Giải nhì	Nguyễn Ngọc Tú	Nguyễn Trung Thành	Team KingGame
Giải ba	Nguyễn Viết Hải	Bùi Anh Tuấn	Team HA

gameloft *World leading publisher and developer of video games. Best Games Publisher - 2006 ME Awards*

Bạn muốn một môi trường làm việc đầy năng động và sáng tạo?
Bạn muốn tạo ra những Mobile Game hàng đầu thế giới?
Hãy đến với GAMELOFT VIETNAM!

Tuyển Dụng

LẬP TRÌNH VIÊN(Mobile Game Programmer)

Lập trình, phát triển video game trên điện thoại di động cho các thị trường Châu Âu, Châu Á, Mỹ ...

- Chuyên ngành lập trình, thông thạo Java, C/C++. Có kiến thức về đồ họa trong Windows. Có thể đọc hiểu và viết tiếng Anh. Có tinh thần trách nhiệm, khả năng làm việc theo nhóm với sức ép cao và cầu tiến. Biết tiếng Nhật và tiếng Hàn là một lợi thế

NHÂN VIÊN TEST GAME (Mobile Game Tester)

Chơi game trực tiếp trên các loại điện thoại di động để kiểm tra, phát hiện và mô tả lỗi trong game (bạn sẽ được đào tạo để trở thành người test game chuyên nghiệp)

- Yêu thích và có kinh nghiệm chơi video game. Đọc và viết tiếng Anh tốt. Sử dụng thành thạo vi tính văn phòng và Internet.

** Ứng viên nêu rõ chi tiết về kinh nghiệm chơi video game trong hồ sơ xin việc*

CHUYÊN VIÊN THIẾT KẾ VIDEO GAME (Video Game Designer)

Sáng tạo và phát triển ý tưởng thành kịch bản hoàn chỉnh (cách chơi, cốt truyện, nội dung các màn chơi) cho trò chơi trên điện thoại di động, và phối hợp thực hiện trò chơi cùng bộ phận programmer, artist, producer

- Am hiểu về các thể loại video game 2D, 3D trên nhiều hệ máy (PC, PS2, XBOX, GAMECUBE...). Say mê tìm hiểu các thông tin mới nhất về game. Đọc và viết tiếng Anh tốt để có thể viết diễn đạt thiết kế (writing design document). Biết sử dụng các công cụ Photoshop để dễ dàng phác thảo ý tưởng. Khả năng tạo các animation hoặc demo game đơn giản để trình bày ý tưởng là lợi thế. Có kiến thức cơ bản về lập trình và đồ hoạ trên máy tính là lợi thế.

** Mô tả rõ trong hồ sơ về các thể loại game và trên các hệ máy đã chơi*

HỌA SĨ ĐỒ HỌA 2D (2D Graphic Artist)

Thiết kế sáng tạo đồ họa và nhân vật cho video game trên điện thoại di động

- Học chuyên ngành mỹ thuật, mỹ thuật ứng dụng. Khả năng sáng tạo, vẽ tay, thiết kế nhân vật tốt. Thông thạo phần mềm đồ họa (Photoshop...), có thể vẽ và diễn động nhân vật bằng pixel độ phân giải thấp (pixel art) với Photoshop. Yêu thích và có kinh nghiệm chơi video game. Kinh nghiệm làm phim hoạt hình hoặc truyện tranh là lợi thế.

** Gửi kèm một số tác phẩm vẽ tay trong hồ sơ xin việc*

HỌA SĨ ĐỒ HỌA 3D (3D Graphic Artist)

Thiết kế sáng tạo đồ họa, diễn động các vật thể (object) và nhân vật 3D (3D modeling, texturing, animation) với độ phân giải thấp (low polygon resolution) trong các dự án sáng tạo và phát triển video game trên ĐTDĐ

- Thành thạo 3D Max (biết về Character Studio), Photoshop. Có kiến thức về ánh sáng (lighting), tỷ lệ, màu sắc, và đồ họa pixel độ phân giải thấp. Có khả năng sáng tạo tốt, hiểu biết về cơ thể học và chuyển động của cơ thể người. Say mê, yêu thích video game. Có kinh nghiệm làm phim hoạt hình hoặc truyện tranh là lợi thế.

** Ứng viên gửi kèm theo hồ sơ một số tác phẩm đã làm*

QUẢN LÝ DỰ ÁN VIDEO GAME (Video Game Producer)

Quản lý việc thực hiện các dự án phát triển video game trên điện thoại di động. Lập kế hoạch, giám sát và điều phối toàn bộ quá trình phát triển game giữa nhóm phát triển game tại Việt Nam và Senior Producers ở Pháp cũng như đội ngũ chuyên môn ở các nước khác

- Tốt nghiệp đại học về kinh tế, quản lý (đặc biệt là quản lý dự án), quản trị kinh doanh... Có khả năng quản lý, lên kế hoạch và tổ chức giám sát thực hiện dự án và làm việc theo nhóm dưới áp lực cao. Đam mê và có kinh nghiệm chơi, và khả năng đánh giá video game. Khả năng diễn đạt tốt bằng tiếng Anh.

Để biết thêm thông tin, lấy mẫu đơn xin việc và gửi hồ sơ (bằng tiếng Anh):

recruitment.glvn@gameloft.com

** liên tục nhận hồ sơ* www.gameloft.com

*** Bạn sẽ được đào tạo để trở thành các nhà làm game chuyên nghiệp*

CHIẾC NGAI CONSOL

Bạn chơi game trên hệ gì: PC, Xbox, PlayStation... Dù hệ nào đi nữa thì chắc chắn bạn luôn có một tâm lý "đứng núi này trông núi nọ", muốn xem thử hệ kia có gì hay. Riêng trong thế giới console, ba cái tên nghe "mòn tai" trong những ngày này là Xbox 360, PlayStation 3 và Wii thực sự đã, đang và sẽ làm được gì? Bài viết có thể còn chút ý kiến chủ quan nhưng qua đó, bạn có được toàn cảnh về thế giới console hiện nay và sắp đến và biết đâu bạn sẽ chọn được cho mình một hướng đầu tư thích hợp.

Microsoft Xbox 360

Ưu: Cách đây một năm, nhờ đi trước hai kỳ phùng địch thủ là Nintendo và Sony, Microsoft nhanh chóng tạo được lợi thế lớn về doanh số Xbox 360 bán ra. Đó là còn chưa kể khoảng thời gian phát hành sớm, phần cứng mạnh mẽ cùng chiêu bài "Nhật Bản hóa" của Bill Gates giúp game thủ sở hữu Xbox 360 thưởng thức được những tựa game "độc quyền" (exclusive) hàng đỉnh như Gears of War (Epic Games), Ghost Recon Advanced Warfighter (Ubisoft), Dead or Alive 4 (Tecmo), Blue Dragon... Mặt khác, với cấu hình tương đương (về mặt lý thuyết với đối thủ PS3 do Microsoft bao biện) giá bán của Xbox 360 tỏ ra hấp dẫn ở mức giá 299USD cho bản Core và 399USD bản Premium, rẻ hơn hẳn 100USD khi tham chiếu hai phiên bản 20GB và 60GB của PS3. Thất bại của tiền bối Xbox cũng là kinh nghiệm để Microsoft rút tỉa trong lần xuất quân Xbox 360 với hơn 20 đầu game đa dạng về thể loại để hướng tới nhiều người chơi.

Khuyết: Lượng game ra không đều đặn, tháng được tháng không dù đã ra mắt hơn một năm.

Nếu để ý, bạn sẽ thấy phần lớn game từ Xbox 360 đều có bản bên PC như Elder Scrolls, Call of Duty 3, Condemned,... thậm chí những tựa exclusive được công bố trước đó như Lost Planet, Gears of War cũng không ngoại lệ. Việc này làm giảm giá trị cạnh tranh của Xbox 360 khi so sánh với hai đối thủ PS3 và Wii, đồng thời tạo tâm lý không tốt của game thủ rằng những game trên Xbox 360 sẽ có bản bên PC vấn đề chỉ là thời gian. Tác động này ảnh hưởng không ít đến doanh số bán của X360 mà đặc biệt là thị trường Việt Nam. Tại sao? Tuy chưa có số liệu thống kê chính thức về số lượng người chơi game PC và console nhưng thị trường nước ta vẫn chuộng chơi game trên PC hơn rất nhiều. Lý do chính là giá đĩa game cho PC rẻ hơn rất nhiều so với đĩa game console.

Vấn đề tản nhiệt kém (Red Ring hay còn gọi Ring of Death) đến nay vẫn còn là nỗi thấp thỏm của nhiều game thủ đang chơi trên Xbox 360. Việc này tác động không nhỏ đến thị trường Việt Nam, nhiều game thủ quyết định chọn 2 next-gen còn lại vì ít gặp vấn đề tản nhiệt hơn. Thậm chí một số cửa hàng lớn ở TP. HCM cũng ngừng bán Xbox 360 vì lý do tế nhị trên. Không mấy thiện cảm với Xbox từ những ngày đầu, người tiêu dùng nay lại gặp sự cố với Xbox 360 nên đường chinh phục game thủ Việt của Microsoft xem ra cũng lắm trắc trở.

Tương lai: Command & Conquest 3, Lord of the Rings: Battle for Middle Earth... đều là những game chuyển thể thành công từ PC sang nhưng đó không phải là những tựa exclusive đúng nghĩa. Việc này ảnh hưởng đến doanh số Xbox 360, đặc biệt là thị phần tại Việt Nam.

Ngoài ra, doanh số bán ảm đạm ở

Nhật Bản khiến nhiều nhà phát triển tại xứ hoa anh đào rất phân vân khi quyết định phát hành trên hệ máy này. Có chăng chỉ những tên tuổi lớn From Software, Koei, Capcom, Namco Bandai Games hoặc chí ít cũng được Microsoft bảo trợ như Mistwalker (Blue Dragon, Lost Odyssey).

Tuy vậy, Xbox 360 thế hệ sau hỗ trợ HDMI lẫn đầu đọc HD-DVD sẽ là lợi thế lớn giúp Xbox 360 có thể so sánh sức mạnh của mình với PS3, mà cụ thể là bản Xbox 360 Elite mà Microsoft sắp tung ra. Một tin mừng khác cho tín đồ Xbox 360 là giám đốc sản xuất của Square Enix - Shinji Hashimoto tiết lộ các phiên bản DS, PSP, Wii và thậm chí là cả Xbox 360 của Final Fantasy XIII cũng đang được phát triển, trái với nhiều lập luận trước đây Final Fantasy sẽ là thương hiệu riêng của PlayStation kể từ FFVII. Trước mắt, Last Remnant - game nhập vai dựa trên Engine Unreal 3 - sẽ là game đầu tiên "vượt rào" qua Xbox 360 bên cạnh phiên bản dành cho PS3. Không chỉ riêng Square Enix, Konami cũng đang rục rịch ý định đưa Metal Gear Solid 4

E THUỘC VỀ AI?

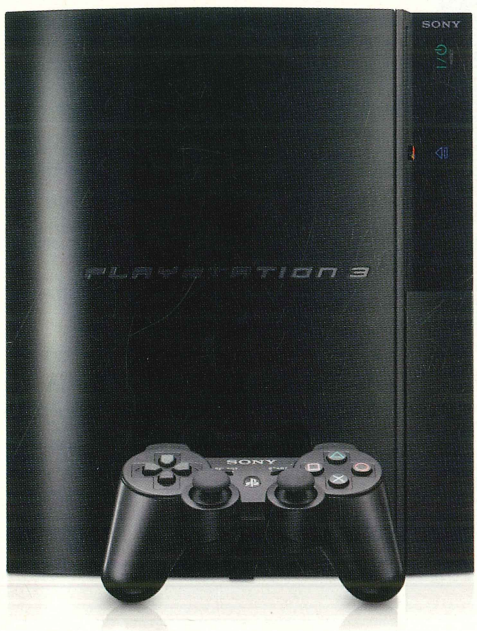
sang Xbox 360 thay vì là "exclusive" cho PS3 trước đó (nên nhớ Metal Gear Solid 2: Subtance cũng từng phá lệ qua Xbox và PC). Không chỉ hai ông lớn kể trên mà trước đó những tựa quảng cáo exclusive như Virtua Fighter 5, Assassin's Creed, Armored Core 4, Fatal Inertia, Blade Storm, GTA IV và cả Devil May Cry đều quy thuận Xbox 360. Còn lúc này, có thể bạn đang trông chờ những tựa game Halo 3, Halo Wars, Splinter Cell: Conviction, Fable 2, Mass Effect, đây sẽ là những hit lớn cuối năm để Microsoft tiếp tục áp đảo vào mùa mua sắm.

Sony PlayStation 3

Ưu: Thương hiệu Play Station đã gắn bó với game thủ Việt nói riêng và game thủ trên toàn thế giới nói chung từ những ngày đầu. Yếu tố này giúp PS3 có được xuất phát điểm thuận lợi hơn những đối thủ cạnh tranh khác. Nhiều nhà sản xuất game vốn gắn bó với Sony từ trước cũng theo đó hỗ trợ hãng.

Phần lớn các game đều hỗ trợ đa hệ (free region) thay vì phân hệ rạch ròi như hai kình địch Wii và Xbox 360.

Dù khởi đầu không thực sự ấn tượng, lại nhận thêm một số "rắc rối" từ phía địch thủ khó chịu Xbox 360 nhưng PS3 đã có màn bứt phá ngoạn mục. Theo số liệu thống kê của EuroGamer, một đơn cử nhỏ, chỉ trong vòng 2 ngày sau khi xuất hiện, đã có 165.000 game thủ Ăng-lê vác PS3 về nhà. Với con số ấn tượng này, PS3 đã phá kỷ lục về tốc độ tiêu thụ máy game trong lịch sử, gọn ghẽ hạ gục Wii (105.000 trong 2 ngày) và bỏ xa Xbox 360 (70.000). Tuy nhiên, lý do chủ yếu là bởi Nintendo và Microsoft đã không thể đáp ứng kịp nhu cầu của khách hàng trong những ngày đầu tiên. Trong khi đó, Sony lại có rất nhiều thời gian chuẩn bị.



Ngoài việc cạnh tranh trên mảng game, Sony cũng muốn "lấy lòng" game thủ ham thích điện ảnh. Giải pháp đầu tiên của họ là biểu không điệp vụ mới nhất của điệp viên 007. Khi PS3 được phát hành ở châu Âu ngày 23/3 vừa qua, 500.000 người đầu tiên mua PS3 được tặng kèm đĩa phim Casino Royale trên định dạng Blu-Ray, là bộ phim độ nét cao, hỗ trợ độ phân giải 1080p, chuẩn video MPEG-4 AVC và lưu trữ trên đĩa 2 lớp có dung lượng 50GB. Theo hãng, việc này sẽ "tạo ra hiện tượng khuyến khích" người dùng đăng ký dịch vụ trực tuyến của máy để chơi game online và tải các nội dung game và phim từ PS3 Store về. Ngoài ra, PS3 là chọn lựa rẻ tiền cho người dùng không xem game là món "khoái khẩu" nhưng muốn bước chân vào thế giới video độ nét cao (xem thêm *ID: A0705_93*).

Do xuất hiện muộn nên PS3 châu Âu cũng được hưởng một số lợi thế nhất định. Chiếc máy được hộ tống bởi 28 game bán kèm, cùng 8 trò chơi khác có thể tải về từ PlayStation Network. Ngoài những thương hiệu đã được phát hành từ năm ngoái như Resistance: Fall of Man, Ridge Racer 7, Call of Duty 3, game thủ PS3 ở lục địa già này còn "kiếm thêm" được những trò chơi xuất hiện lần đầu tiên như The Elder Scrolls IV: Oblivion, Virtua Fighter 5, Def Jam: Icon...

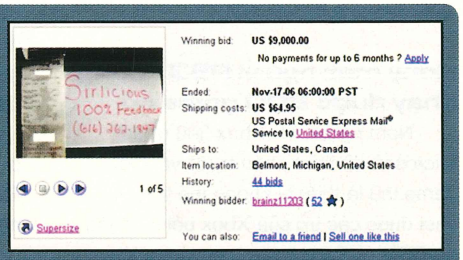
Khuyết: Giá vẫn còn đắt (mặc dù Sony vẫn phải bù lỗ 100USD cho mỗi đầu máy). Số lượng PS3 sản xuất không như dự tính vì thiếu mắt đọc Blu Ray. Điều này dẫn đến giá máy bị đội lên gấp 2-3 lần giá trị thật, do vậy mà nhiều game thủ phải khước từ PS3 vào dịp phát hành để chọn những next-gen khác phù hợp với túi tiền hơn. Với chiếc PS3 giá 9000USD (xem thêm mục "PS3 9000USD"), nhiều người "mắt tròn mắt dẹt" tưởng mình nằm mơ, bởi trước đó mức bán phổ biến nhất của PS3 bản 60GB cũng "chỉ là" 3.000 USD.

PS3 đến châu Âu vừa muộn vừa đắt

Cuối cùng, Sony cũng đã ấn định được thời gian cụ thể cho đợt phát hành PS3 lần đầu tiên của năm 2007. Một triệu chiếc

Chiếc PS3 9000USD

Trong khi ở Việt Nam mới lác đác có vài cửa hàng quảng cáo, rao bán PS3 giá 15 triệu đồng thì trên thị trường trực tuyến eBay, vừa có anh chàng bỏ ra số tiền nhiều gấp 10 lần. Con số 9.000 USD (khoảng 145 triệu đồng) đủ để người ta mua được 10 con bò to khỏe.



máy sẽ đến tay game thủ châu Âu - châu Đại Dương vào ngày 23/3 cùng cuộc đổ bộ hàng loạt của hơn 30 trò chơi và nhiều phụ kiện đi kèm. Thêm vào đó, giá PS3 ở từng khu vực cũng đã được tiết lộ. Trong đợt này, Sony chỉ tung ra loại PS3 ổ cứng 60GB. Nếu ở Mỹ hồi cuối năm ngoái, sản phẩm chỉ được bán với giá 599USD, thì sang đến châu Âu, nó đã là 777 USD. Game thủ Anh quốc thậm chí còn "xót ruột" hơn khi phải trả đến 836 USD. Sân game ở châu Đại Dương cũng chịu tình cảnh tương tự: tại Úc, giá máy là 781USD và sang đến New Zealand là 840USD.

Sony mất ngủ vì PS3 không chạy được 200 game cũ

Năm ngoái, khi Xbox 360 ra đời, Microsoft đã thừa nhận trước với giới game thủ là thiết bị không thể trực tiếp chơi được các trò của Xbox bởi sử dụng bộ GPU và CPU hoàn toàn khác. Nhưng ít nhất, gã khổng lồ này cũng đã... "thật thà", chứ không khẳng định chắc như đinh đóng cột để rồi... lâm nạn. Mong không phải rơi vào tình trạng giống đối trọng Xbox 360, Sony đã lên kế hoạch rất chi tiết: quyết định gắn thêm thành phần PS2 và PSOne vào phần cứng PS3. Tuy nhiên, ngay cả biện pháp tưởng như tối ưu này cũng đã gặp rắc rối. Sony cũng đã thừa nhận PS3 cũng "gặp vấn đề với một số game cũ". Hiện Sony chưa công bố danh sách game không tương thích nhưng theo Reuters (Anh), có khoảng 200 game của PlayStation không chơi được trên PS3. Sony cho biết sẽ khắc phục hiện tượng này trong thời gian sớm nhất. Những sản phẩm đã "lắc đầu từ chối lời mời" của PS3 còn gồm cả những siêu game như Final Fantasy XI, Silent Hill 2, Onimusha: Dawn of Dreams và Tekken 5.

Rõ ràng, việc Sony "nhỏ giọt" sản phẩm của mình trong đợt phát hành đầu tiên đã khiến game trường chao đảo bởi những hệ lụy kéo theo.

Công cụ game phát triển game khó sử dụng và định dạng Blu Ray đắt đỏ, lượng máy bán ra thấp khiến nhiều nhà phát triển bắt đầu chần chừ khi phát triển game trên PS3. Thay vào đó, họ quay sang phát triển cho Wii và Xbox 360 vì khoản đầu tư phát triển thấp, thuận tiện và doanh số bán ổn định hơn. Hệ lụy trên khiến đầu game trên PS3 khá ít ỏi, chỉ vẻn vẹn vài tựa exclusive có thể đếm trên đầu ngón tay như Motor Storm, Resistance Fall of Man, Full Auto 2.

Những tựa exclusive ban đầu được công bố như Blade Storm 100 Years War, Virtua Fighter V, Grand Theft Auto IV... đều phải chọn giải pháp "đá hai sân" (Xbox 360 lẫn PS3). Thậm chí những tên tuổi vững chắc như Final Fantasy XIII, Metal Gear Solid 4 cũng ngấp nghé có ý định này. Việc này khiến PS3 mất dần lợi thế độc tôn của mình.

Giá máy cao do tích hợp phần cứng PS2 trước đây buộc Sony phải cắt giảm chuyến hàng sang châu Âu và hỗ trợ các game PS1 lẫn PS2 bằng phần mềm thay vì phần cứng như hãng đã tuyên bố. Việc này khiến game thủ châu Âu phẫn nộ khi giá máy cao hơn game thủ tại Mỹ và Nhật nhưng hỗ trợ game trên PS2 và PS1 lại ít hơn.

Tương lai: Tính năng cảm ứng 3 chiều của chiếc tay cầm PS3 chưa đủ "chín, rung dở, lắc cũng không xong", cộng với kết cấu phần cứng phức tạp là những nguyên nhân chính khiến các tựa game multi-platform như F.E.A.R, Call of Duty 3, Enchanted Arms,... không giành được thành công mĩ mãn khi "đáp cánh" sang PS3. Lý do trên khiến game thủ khó lòng trông mong vào các tựa game khác như Rainbow Six Vegas, Splinter Cell Double Agent, The Godfather.

Bên cạnh đó, Square Enix, Koei, Capcom, Sega và sắp tới có thể là Konami đang quay mặt với Sony khi họ quyết định đá sang sân khách Xbox 360 và Wii.

Tuy nhiên, Lair, Heavenly Sword, Ninja Gaiden Sigma sẽ khởi động hè cho PS3 trong khi đó Metal Gear Solid 4, Final Fantasy XIII, Ratchet & Clank Tool of Destruction và có thể là cả Killzone 2 sẽ giúp Sony có một mùa Giáng Sinh suôn sẻ.

Một tin mừng khác cho người dùng là nhà máy chế tạo PS3 và thiết bị thành phần của Sony ở Đài Loan - Sony Shiroishi Semiconductor - mới đây đã khẳng định có thể tăng sản lượng và giảm giá thành sản xuất diode laser tím xanh cho PS3. Điều này cũng đồng nghĩa với khả năng giảm giá thành của PS3 đời mới. Diode laser tím xanh là một linh kiện then chốt trong ổ đọc Blu-ray của PS3.

Sony tặng HDTV plasma 46" cho game thủ châu Âu

Nhằm làm dịu "con khát" của game thủ châu Âu, Sony quyết định tặng HDTV plasma 46" cho những người xếp hàng chờ mua. Đây quả là quyết định khá "sốc" của các quan chức Sony châu Âu. "Đất, muộn, không chơi game cũ...", có vẻ như hãng game Nhật Bản muốn xua tan tất cả các lời phàn nàn nói trên bằng những món quà miễn phí... khổng lồ. Sau khi bị cảnh báo về những sự cố an ninh có thể xảy ra cho game thủ xếp hàng chờ mua PS3, siêu thị Virgin ở London (Anh), địa điểm phát hành chính thức của Sony tại vương quốc sương mù, đã quyết định không để khách hàng ngủ ngoài đường mà dọn hẳn tầng hầm để họ yên tâm chờ đợi.

Tuy vậy, lòng hiếu khách của Virgin có vẻ như không được mấy người biết đến. Vài tiếng trước giờ phát hành, chỉ có gần chục người ngáy khò khò trong túi ngủ hoặc ngáp ngắn ngáp dài nhìn đồng hồ. Đến gần sát nửa đêm, số lượng này mới lên đến khoảng 120. Sau khi chiêm ngưỡng những màn nhảy breakdance và vờn bóng rổ, các game thủ được chạm tay vào chiếc máy ưa thích của mình với trò chơi Resistance: Fall of Man đi kèm. Đến lúc này, quan chức Sony mới đưa ra lời tuyên bố giật mình: tất cả những ai xếp hàng tối đó sẽ đều nhận được thêm một màn hình plasma có độ phân giải cao HDTV Bravia 46". Nhiều người ngỡ ngàng không tin vào tai mình. "Tôi chẳng nói được câu nào. Không thể tin được. Đây là một trò đùa?" game thủ Jason Sarris sững sờ. "Niềm tin của tôi vào Sony đã quay trở lại. Tôi đã từng nghĩ sẽ mua Xbox 360 vì giá tiền chỉ bằng một nửa nhưng giờ thì tôi biết là mình đã đúng", Akwasi Poku, một khách hàng khác, vui mừng nói. Được biết, hơn 120 TV đến tay game thủ.

Shiroishi Semiconductor tuyên bố họ đủ khả năng để chế tạo ra 1,7 triệu diode hàng tháng và sẽ bắt đầu "mẻ" linh kiện mới loại 240 mW từ tháng 11/2007.

Cuối cùng, tính năng rung sẽ lại có mặt trên PS3. Hai năm về trước, Sony đã chấp nhận thua trong vụ kiện bản quyền công nghệ rung trên tay cầm DualShock trước Immersion, phải bồi thường cho công ty này 90,7 triệu USD. Tay cầm PS3 cũng vì thế mà mất rung. Hôm 1/3 vừa qua, hai hãng đã bắt tay làm lành, hai kẻ đối đầu giờ đang trở thành đối tác với dự án "Ứng dụng công nghệ của Immersion vào sản phẩm của PlayStation". Sự kiện này không trực tiếp nhắm vào PS3, nhưng chiếc điều khiển Sixaxis trên thiết bị này đã bị chỉ trích rất nhiều vì không có được chức năng rung theo chi tiết trong game. Theo thỏa thuận mới, từ 31/3/2007, mỗi quý Sony sẽ trả Immersion 1.875.000USD và hoàn thành toàn bộ hợp đồng vào cuối ngày 31/12/2009 với tổng số tiền 22.500.000USD.

Nintendo Wii

Ưu: Dù lận đận từ khoảng thời gian Nintendo 64 đến Game Cube nhưng mỗi khi nhắc đến Nintendo ai cũng liên tưởng đến những xêri game huyền thoại như Super Mario, The Legend of Zelda, Metroid Prime, Kirby, Pokemon... Đây cũng là nền tảng vững chắc để hãng có thể trụ vững trước sự so kè quyết liệt của những đối thủ đáng gờm như Sega, Microsoft, Sony,...

Trong khi cả Xbox 360 và PS3 "chạy đua vũ trang", ganh tranh nhau bằng cấu hình phần cứng "hầm hố" và những đoạn trailer lẫn "screenshot in game" đẹp mê hồn thì Wii đã đi hướng khác, làm một cuộc "cách mạng" trong cách chơi game: kết cấu cảm ứng của tay cầm Wii giúp người chơi có thể tương tác sống động với những nhân vật yêu thích trong game. Đây là điểm nhấn thu hút người dùng của Wii.

Phần cứng khiêm tốn và cấu hình nhỏ gọn giúp Wii tránh được sự cố Red Ring như của Microsoft, đồng thời không đẩy giá máy cao chót vót như PS3. Hơn nữa, với công cụ phát triển game thuận tiện, những dự án đang phát triển dở dang trên Game Cube hoàn toàn có thể chuyển tiếp qua Wii dễ dàng.

Lấy giải trí đơn thuần làm chủ điểm và hướng đến nhiều đối tượng game thủ không phân biệt tuổi tác nên các phần mềm của Wii có tính giáo dục, giải trí cao, điều mà các bậc phụ huynh hết sức quan tâm khi quyết định mua console mới cho con em mình.

Không đòi hỏi game thủ phải bỏ tiền để tậu LCD 720p, 1080p để có thể cảm nhận hết vẻ đẹp của các tựa game.

Tiêu thụ ít điện năng nhất trong cả 3 hệ (xem thêm mục "Hệ nào có... hóa đơn tiền điện dài hơn?")

Khuyết: Cấu hình khiêm tốn là một trong những nguyên nhân khiến nhiều đối tác lớn như Epic Game (Gears of War, Unreal Tournament), Factor 5 (Star Wars Rogue Squadron II & III),... chưa có kế hoạch phát triển game trên Wii. Ngoài ra, thiết kế độc đáo của Wii Remote cũng là một thách thức không nhỏ cho các nhà phát triển game.

Do kết cấu đặc biệt của Wii Remote nên hầu hết những game trên Wii hiện nay phần lớn là game đơn giản. Rất khó để lựa chọn một game nhập vai, hành động để chơi lâu dài.

Hiện Wii vẫn chưa đọc được DVD và CD nhạc như PS3 và Xbox 360.

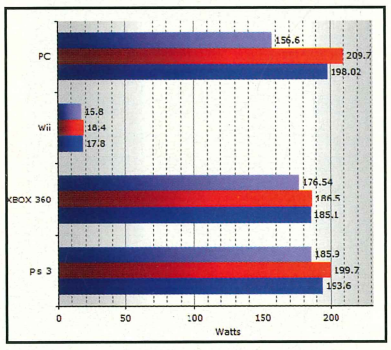
Game thủ Wii lúc đang chơi có thể đập vỡ cả TV, đồ đạc và những người ngồi bên cạnh. Nguyên nhân là bởi rắc rối xoay quanh sợi dây đeo tay được gắn trên chiếc điều khiển "cách mạng". Chỉ

Hệ nào có... hóa đơn tiền điện dài hơn?

Ở THỜI ĐIỂM NÀY, cả 3 máy game thế hệ mới đều đã dần bộc lộ ưu, nhược, game thủ đã có thể tiến hành thử nghiệm để so sánh tính năng của từng thiết bị. Carl Nelson, dân đam mê hi-tech của trang web Hardcoreware đã lôi cả 3 sản phẩm của Sony, Nintendo và Microsoft ra để cùng PC đọ... khả năng "ăn" điện. PC được sử dụng trong cuộc khảo sát này là loại sử dụng chip Intel Core 2 X6800, card màn hình Foxconn GeForce 7950GT, DDR2 6400 4GB.

PS3 chạy NBA Live 2K7, Xbox 360 chơi Gears of War, Wii chạy với The Legend of Zelda: Twilight Princess và PC chơi Prey. Đây được xem là những trò chơi ngốn nhiều điện. Mỗi thiết bị chơi game trong 30 phút. Số liệu thu được trong 30 phút đó sẽ quyết định lượng điện năng tiêu thu cao nhất, thấp nhất và trung bình.

Wii đã tự chứng tỏ là kinh tế nhất khi chỉ tiêu tốn trung bình 18w khi vận hành. Trong khi đó, PC ngốn đến 198w (cao điểm là 209w). Dù ở mức thấp nhất, PS3 tiêu thụ ít hơn Xbox 360, nhưng xét trung bình, chiếc máy này ngốn hơn 13w so với sản phẩm của Microsoft.



Biểu đồ tiêu thụ điện năng của 2 PS3 và Xbox 360: Xbox 360 là đường đỏ, PS3 màu xanh. Điểm đáng chú ý ở đây là nếu bạn bật tính năng kết nối hệ thống dịch vụ trực tuyến của Wii, Connect24, máy sẽ tốn điện gấp 5 lần so với khi không kết nối.

vài ngày sau khi những thiết bị đầu tiên xuất hiện, thư than phiền của game thủ đã tới tấp bay về trụ sở Nintendo tại Mỹ. Ví dụ, trong những trò chơi đòi hỏi vận động, sợi dây này khá yếu và thường bị đứt văng ở những động tác mô phỏng có tốc độ cao của game thủ. Hơn nữa, chu vi của vòng dây quá lớn và đồ điều khiển dễ tuột ra khỏi tay người chơi, đặc biệt là khi mồ hôi tay ra nhiều. Bạn có thể đến Wiihaveaproblem.com, nơi mà game thủ bày tỏ bức xúc của mình khi chơi Wii. Chủ nhân của trang web này nhận được rất nhiều ảnh của những chiếc TV, cửa sổ, bát đĩa và quạt trần vỡ nát... được chụp bên cạnh chiếc điều khiển. Theo Nintendo, không cần thiết phải diễn tả "hết mức" động tác khiến phải gây tác hại như trên thì người chơi mới có thể đập quả bóng chày đạt vận tốc 150km/h.

Tương lai: Giới hạn phần cứng tiếp tục là trở ngại, ngáng chân các nhà phát triển game có kế hoạch đổ bộ sang Wii. Đây cũng là nguyên nhân chính khiến Wii phải hưởng "kẻ" một số tựa game từ PS2 lẫn Xbox như Legend of the Dragon, Bionicle, Far Cry, Prince of Persia Rival Swords, Heatseeker ... Cho đến nay, những game có chiều sâu như The Legend Zelda, Super Paper Mario xuất hiện khá thưa thớt khiến Wii chưa thật thuyết phục trọn vẹn nhiều game thủ khó tính.

Tuy vậy, tương lai của Wii có vẻ xán lạn. Điểm then chốt là giá máy của Wii cực kỳ cạnh tranh khi so với PS3 và Xbox 360. Hơn nữa, những thương hiệu lâu đời như Zelda, Mario, Metroid Prime, Pokemon, Fire Emblem là lợi thế mạnh để Nintendo tiếp tục bảo đảm doanh thu. Chưa kể đến việc Nintendo đã hàn gắn được với Square Enix, giúp hãng sở hữu được những tựa exclusive sáng giá như Dragon Quest Swords và Final Fantasy Crystal Chronicles.

Nhìn chung, mỗi hệ đều có ưu thế riêng. Nếu bạn là game thủ pro thì Xbox 360 có vẻ lôi cuốn hơn vì rõ ràng nó có rất nhiều giải thi đấu (có 4 đến 5 game được chọn thi đấu), PS3 và Wii hiện thời không có giải đấu nào (có thể vì cả hai còn quá mới và chưa có game thích hợp). Còn nếu bạn chỉ đặt mục tiêu giải trí vui nhộn, nhẹ nhàng thì rõ ràng Wii với cách chơi hoàn toàn mới, dễ học, dễ điều khiển tỏ ra "ăn đứt"; theo quảng cáo của Nintendo thì Wii dành cho cả phụ nữ và người già. Và đại gia Sony rõ ràng đang đặt nhiều kỳ vọng vào chiếc PS3 khi muốn "dụ" cả game thủ lẫn người đam mê video độ nét cao, cộng với tên tuổi PS2 một thời thống lĩnh thị trường console.

PHẠM THU HIỀN

Các chủ cửa hàng và game thủ nói gì?

Chị Mi, chủ cửa hàng Mi Mi 114 Pasteur cho biết "Wii là hệ máy thành công nhất hiện nay nhờ đầu game phong phú và đơn giản hướng đến nhiều đối tượng, đặc biệt là phụ nữ và trẻ em. Nhờ thiết kế đặc biệt của mình, Wii cho phép người chơi tương tác với nhân vật trong game nhiều hơn thay vì cạnh tranh theo hướng phần cứng như PS3 và Xbox 360. Mặt khác, thành công của DS và khả năng chuyển tiếp đầu game giữa hai hệ máy này cùng tính năng trao đổi thông tin, lưu tập tin (five save) ở một số game đặc biệt (như thời Game Cube và Game Boy Advance trước đây) chính là lợi thế mạnh mà các đối thủ khác chưa có hoặc không tận dụng được triệt để".

Chị Mi chủ cửa hàng Mi Mi 114 Pasteur

Chị Hà, cửa hàng trưởng Hiệp Lực 92 Hồ Tùng Mậu cũng có cùng ý kiến "Dù mới ra mắt thị trường hồi tháng 11 vừa qua nhưng nhờ đầu game khá dễ chơi và tương tác đặc biệt nên Wii trở thành next-gen được lựa chọn nhiều nhất. Ngược lại dù ra mắt hơn một năm nhưng Xbox 360 bị sự cố Ring of Death cùng đầu game ra thất thường đã hạn chế số người mua (hiện cửa hàng của chị không nhập Xbox 360 nữa vì lý do tản nhiệt). Trong khi đó, PS3 có giá thành cao nhưng đầu game ít (thường tập hợp những game multiplaform) nên dù gây sốt thời điểm đầu phát hành nhưng số lượng bán ra đã giảm đi rất nhiều".

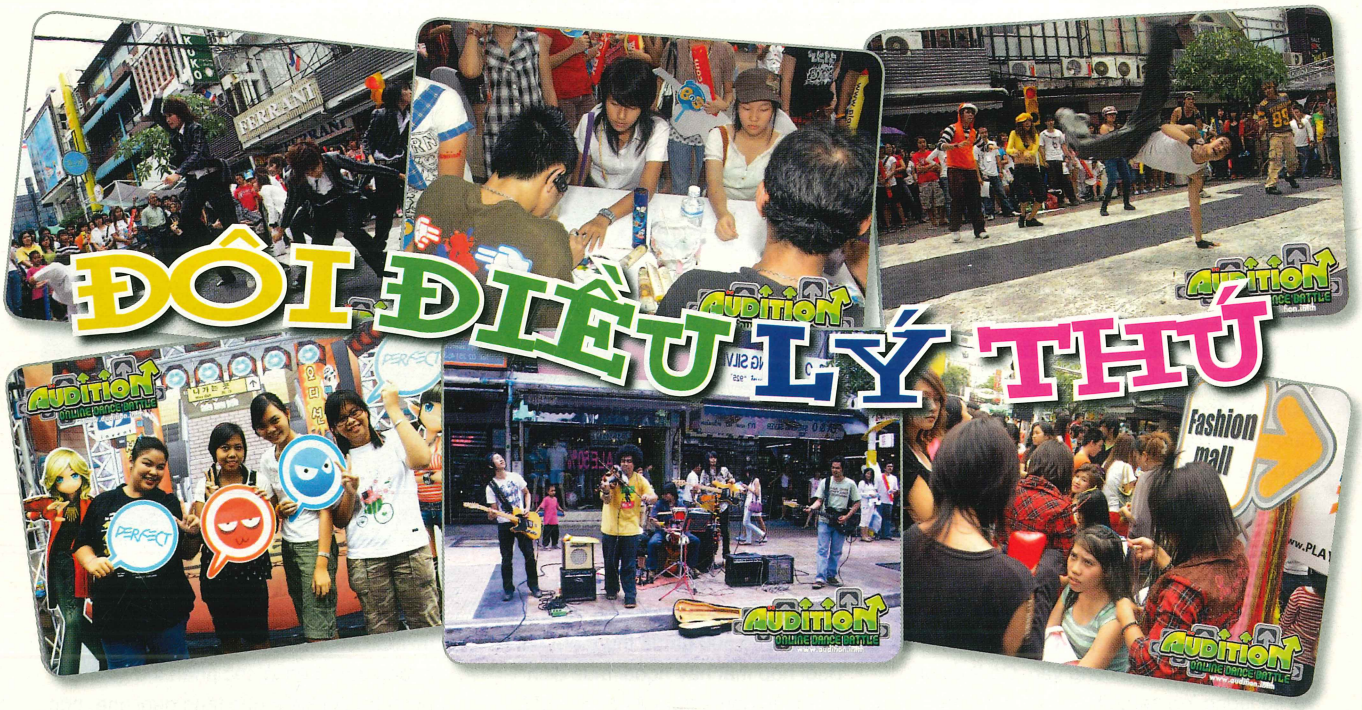
Chị Hà cửa hàng trưởng Hiệp Lực

Đông Quang một game thủ cho biết "Nếu được chọn lựa em sẽ chọn Wii vì sáng tạo, game được đổi mới liên tục, giá rẻ và máy nhỏ gọn, hợp thời trang. Xbox 360 là lựa chọn thứ hai vì đầu game khá, những khuyết điểm vấp phải ở Xbox hầu như đã được khắc phục. Trong khi đó, chỉ dựa vào thành công của PS2 nên PS3 sai lầm liên tiếp, máy đắt tiền, cổng kênh mà game hay ít khiến nó trở thành lựa chọn cuối trong ba next-gen".

Thanh Long phóng viên trẻ kiêm game thủ lại có ý kiến ngược lại: "Xbox 360 xếp ưu tiên vì khắc phục được vấn đề thiếu game. Nhờ những tựa exclusive như Ninja Gaiden Sigma, Heavenly Sword,... PS3 sẽ vững tiến ở vị trí thứ hai trong khi đó Wii chỉ thực sự hay nhờ vào những đầu game dán mác Nintendo".

THÁI LAN GAMER

ĐÔI ĐIỀU LÝ THÚ



Chúng tôi có dịp tham dự vào chương trình Audition Street Party do công ty Asiasoft Thái Lan tổ chức. Buổi "vui chơi" này được tổ chức hoành tráng, thu hút được rất nhiều giới trẻ tại Thái Lan nói chung và fan Audition nói riêng. Chiếm "gọn" hết cả khu phố, party được chia thành các khu vực khác nhau như sân khấu dùng thi nhảy trực tiếp vừa là nơi để ca sĩ biểu diễn, nơi khác lại dành cho game thủ Audition thi tài, rồi những tấm hình trang trí ngộ nghĩnh đủ màu sắc... Nhưng nhìn chung, sân khấu vẫn là nơi tập trung sức nóng, bởi tại đây luôn diễn ra các cuộc tranh tài gay cấn nhất giữa các "band", nhìn những gương mặt được trang điểm ấn tượng, những trang phục đặc trưng cho Audition thì cũng thấy bầu nhiệt huyết đang dâng trào trong từng cử chỉ. Dù đôi lúc mưa khá nặng hạt nhưng khán giả vẫn không hề giảm bớt "sức nóng", họ luôn reo hò cổ vũ cho thần tượng riêng của mình...

Cyber café: thật may mắn khi có dịp "làm" một vòng các tiệm net của Thái. Với cách bài trí thoáng và rộng rãi, các tiệm net luôn kín chỗ ngồi. Game thủ đa số thuộc lứa tuổi "teen" nên không khí luôn náo nhiệt. Hỏi thăm các vị quản lý ở đây mới biết, điều quan trọng để "câu" khách ngoài việc cấu hình mạnh thì ghế ngồi là quan tâm hàng đầu của bất kỳ tiệm net nào. Với mỗi ghế được đầu tư chu đáo, có cả loại có tính năng mát-xa..., cùng các dịch vụ ăn theo không thể thiếu như siêu thị mini, sa-lon đọc báo... thì đừng hỏi tại sao những nơi này luôn trong tình trạng "full-load".

"Tư thế hết chê!"

"Muốn test lắm nhưng đành đứng nhìn vậy!"

"Game thủ nữ không hề thiếu, kể cả trong những trận DotA ly kỳ"

THẾ GIỚI VI TÍNH PC WORLD VIETNAM
PHIẾU GIẢM GIÁ
KTC
Thermaltake
+ Giảm giá 5% khi mua sản phẩm Thermaltake: CASE hoặc PSU dòng Toughpower (do Công ty TNHH Khải Thiên phân phối) tại các cửa hàng máy tính trên toàn quốc
+ Thời hạn: Từ ngày 01/01 - 31/12/2007
+ Thông tin liên hệ: 384 Nguyễn Thị Minh Khai, Q3, TP HCM - ĐT: 08. 834 1323
Hỗ trợ, tư vấn trực tuyến: http://www.amtech.vn/thermaltake
Lưu ý: Phiếu có giá trị cho một lần mua hàng và chỉ chấp nhận phiếu gốc

CORSAIR
THẾ GIỚI VI TÍNH PC WORLD VIETNAM
PHIẾU GIẢM GIÁ
+ Giảm giá 5% khi mua RAM TwinX hoặc PSU CORSAIR chính hãng (được phân phối duy nhất bởi Công ty TNHH Khải Thiên) tại các cửa hàng máy tính trên toàn quốc
Lưu ý: chương trình không áp dụng đối với dòng Ram Twin 1GB-675-TWIN2X1024-5400C4
+ Thông tin liên hệ: 384 Nguyễn Thị Minh Khai, Q3, TP HCM ĐT: 08. 834 1323
Online Authorized Service Center: http://www.amtech.vn/corsair
+ Thời hạn: Từ ngày 01/01 - 31/12/2007
+ Lưu ý: Phiếu có giá trị cho một lần mua hàng và chỉ chấp nhận phiếu gốc

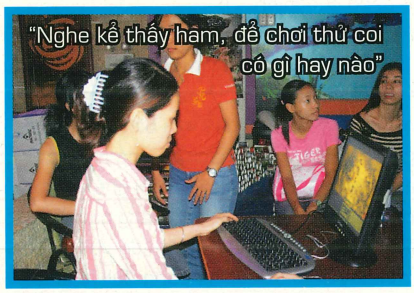
TƯNG BỪNG OFFLINE CỬU LONG TRANH BÁ

Để chuẩn bị kỳ nghỉ hè 2007, công ty VinaGame đã phát hành game trực tuyến mới là Boom online đầy vui nhộn dành cho các bạn trẻ. Họ cũng không quên quan tâm, chăm sóc khách hàng thân thuộc là các game thủ gắn bó với những game mà VinaGame đã phát hành. Buổi gặp mặt offline của game thủ Cửu Long Tranh Bá (CLTB) vào ngày 24/04 là một trong những chương trình như vậy.

Đông đảo game thủ đã đến để giao lưu và kết bạn.

Ngay từ 6h chiều ngày hôm ấy, tại quán cafe K&K, tất cả thành viên ban tổ chức (BTC) buổi gặp mặt này đã vô cùng vất vả để sắp xếp cho một lượng khá lớn game thủ ngay trước cổng vào. Có thể nói với số lượng lớn game thủ tham gia vượt dự kiến là một thành công lớn của BTC nhưng cũng là trở ngại lớn cho chương trình. Theo BTC, buổi gặp mặt dự kiến sẽ tiếp đón khoảng 300 game thủ, nhưng đã có đến khoảng 500 game thủ tham dự.

Buổi họp mặt này ngoài mục đích chính là giúp game thủ yêu thích CLTB có cơ hội tìm hiểu về tính năng mới trong game là "Trang Viên Chiến", còn là cơ hội để VinaGame tìm hiểu, lắng nghe những tâm tư nguyện vọng của khách hàng thân thiết, nơi gặp mặt giao lưu giữa các đại bang hội, cao thủ trong game. Chương trình buổi giao lưu cũng rất phong phú gồm: giới thiệu các chương trình khuyến mãi mới, các tính năng mới của game, hướng dẫn game thủ cách "Trang Viên chiến", chơi thử nghiệm "Trang Viên chiến", và phần cuối là trao đổi, giải đáp các thắc mắc về game. Đan xen với chương trình trên là các phần thư giãn vui nhộn như tìm kiếm quà tặng dưới ghế, bốc thăm trúng thưởng... Nhìn chung, buổi gặp mặt đã thành công tốt đẹp.


"Nghe kể thấy hàm, để chơi thử coi có gì hay nào"

Toàn bang hội chúng ta cùng họp bàn đối sách nào.

Anh Huỳnh Minh Tuấn, phụ trách tiếp thị cho biết việc tổ chức các buổi offline như vậy là mục tiêu hàng đầu để nhà phát hành game và game thủ có thể hiểu nhau, cùng giúp nhau phát triển. Trong thời gian sắp tới, VinaGame sẽ tổ chức 1 buổi offline ngoài trời rất hoành tráng với sự tham gia của game thủ cả nước.

THANH BÌNH

CÁC ĐƠN VỊ QUẢNG CÁO TRONG SỐ NÀY

GAMELOFT- Công Ty TNHH 73
HALO 69
HIỆP LỰC 8
HOTGAME - Cửa Hàng HotGame 26
INTECOM – Công Ty Đầu Tư và Phát Triển Công Nghệ Thông Tin 3, 51
INTEL ..... Bìa 3, 27, 32a, 32b
PC WORLD VN 32c
QUANG MINH DEC 41
SAIGONTEL 31
TẤN THÀNH – Công Ty TNHH 30
VIỄN SƠN - Công Ty TNHH Phát Triển Kỹ Thuật Ứng Dụng ..... Bìa 2, Bìa 4
VINAGAME – Công Ty Cổ Phần Dịch Vụ Phần Mềm Trò Chơi Vina 1, 3, 5, 7

LIÊN LẠC

Để bảo đảm cho việc xử lý và giao dịch với bạn đọc nhanh chóng và chính xác, đề nghị bạn đọc khi liên lạc với chúng tôi qua e-mail, **vui lòng gửi đúng những địa chỉ sau và ghi rõ chủ đề cần trao đổi trong phần subject:**

- **Thông tin, bài viết cho Thế Giới Game:** game@pcworld.com.vn
  Ví dụ, Subject: Gioi thieu game Z
- **Giải đáp kỹ thuật:** hoidap@pcworld.com.vn
  Ví dụ, Subject: Giai dap card man hinh
- **Quảng cáo, rao vặt:** trangdnd@pcworld.com.vn
  Ví dụ, Subject: Quang cao cty ABC
- **Đặt báo, phát hành:** phathanh@pcworld.com.vn
  Ví dụ, Subject: Dat bao PCWA
- **Thử nghiệm sản phẩm:** testlab@pcworld.com.vn
  Ví dụ, Subject: Test card mang Z
- **Ý kiến, góp ý, đề nghị:** ykien@pcworld.com.vn
  Ví dụ, Subject: Gop y ve noi dung

Tòa soạn TGVT-PCW VN chân thành cảm ơn sự quan tâm và cộng tác của các bạn.

THẾ GIỚI VI TÍNH - PC WORLD VIỆT NAM
SỞ KHOA HỌC VÀ CÔNG NGHỆ THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH
CHUYÊN SAN GAME VÀ GIẢI TRÍ

• Tổng biên tập: **Lê Trung Việt** • Phó tổng biên tập: **Nguyễn Thu Hồng** • Thư ký tòa soạn: **Trần Trung Hải** • Quảng cáo: **Thân Trọng Nam Phương (phuongttn@pcworld.com.vn), Chu Nguyệt Anh (nguyetanh.pcwhn@vnn.vn)** • Phát hành: **Đặng Thị Anh Tú (phathanh@pcworld.com.vn).**

Tòa soạn: 291 Điện Biên Phủ, Q.3, TP. Hồ Chí Minh. ĐT: (84.8) 930 4324 - Fax: (84.8) 930 4338. E-mail: *thegioivitinh@pcworld.com.vn.* **Văn phòng Hà Nội:** *Trung Tâm Giao Dịch CNTT TP. Hà Nội, tầng 9, 185 Giảng Võ, quận Đống Đa. ĐT: (84.4) 512 1819 - Fax: (84.4) 512 1822. E-mail: thegioivitinh.hn@pcworld.com.vn;* **Website:** *www.pcworld.com.vn.*
Giấy phép xuất bản số 37/GP-BVHTT ngày 05-5-2004 - Bộ Văn Hoá Thông Tin. ISSN: 0868-3913. Thiết kế và trình bày tại tòa soạn Thế Giới Vi Tính - PC World VN. Chế bản và in tại công ty ITAXA. Số lượng in: 50.000 bản. Khổ 280 x 200 mm. **Giá: 9.800 đồng.**

KINGMAX®
Yours forever

Mars DDRII 1066
Long-DIMM

Tốc độ tia chớp

MUA RAM KINGMAX, TRÚNG VÀNG

Chương trình khuyến mại cào trúng thưởng từ

15-4 đến 15-6-2007

.Thể lệ tham dự: Quý khách mua 01 Ram Kingmax sẽ nhận được 01 thẻ cào đính kèm.

. Cách nhận thưởng: Khách hàng điền đầy đủ thông tin trên thẻ, liên hệ với nhà phân phối theo địa chỉ và điện thoại bên dưới để biết chi tiết nhận giải. Hạn chót nhận giải: ngày 25/06/2007. Thẻ cào chỉ có giá trị khi có đóng dấu của công ty Viễn Sơn. Những thẻ trúng thưởng bị rách, chắp vá hoặc cào phần không được cào sẽ bị xem là không hợp lệ và không được trao thưởng. Các giải thưởng không được chuyển nhượng hoặc đổi thành tiền mặt. Người trúng thưởng tự chịu các chi phí phát sinh liên quan đến việc nhận giải. Nhân viên công ty Viễn Sơn và nhân viên các đại lý bán hàng không được tham gia chương trình này. Công ty Viễn Sơn có quyền sử dụng hình ảnh, tên và địa chỉ người trúng thưởng để quảng cáo cho chương trình mà không phải trả bất kỳ chi phí nào.

Cơ cấu giải thưởng :

Giải nhất : 6 giải, mỗi giải 01 lượng vàng SJC
Giải nhì : 5 giải, mỗi giải 01 Chimei LCD 19" wide
Giải ba : 100 giải, mỗi giải 1 USB Kingmax super stick 2G
Giải tư : 1000 giải, mỗi giải 1 áo thun Kingmax

Nhà phân phối:

MicroStar
your high-tech partner

CÔNG TY TNHH PT-KT ỨNG DỤNG VIỄN SƠN
162B BÙI THỊ XUÂN, QUẬN 1-TP.HỒ CHÍ MINH
Tel: 84-8-8326085 Fax: 84-8-9250031
Email: ms-info@microstar.com.vn www.microstar.com.vn

Hỗ trợ kỹ thuật toàn cầu
http://www.kingmax.com/support/supor_dtech.htm

Đại diện phân phối tại miền bắc : Công Ty Thương Mại Quốc Tế Thùy Linh 31 Thái Hà, Quận Đống Đa, Hà Nội Tel: 04 5371525

BỘ ĐÔI HOÀN HẢO THIÊN BIẾN VẠN HÓA

Bộ vi xử lý Intel® Core™ 2 Duo và Bo mạch chủ Intel® được thiết kế cho **Hiệu năng tối đa**

DP965LTCK

DG965RYCK

D946GZISSL

D945GCLL

D945GCCRL

Các đại lý:

Hà Nội:

CMS	04. 9782084
Lam Phương	04. 9431717
Seatic	04. 5370570
Mai Hoàng	04. 7344333
Phúc Anh	04. 5145790
Vĩnh Xuân	04. 9439121
TLC Group	04. 5371525
Đăng Khoa IT Plaza	04. 7724772

TP. Hồ Chí Minh:

Anh Phương	08. 9250199
Khai Trí	08. 8445343
Hoàn Long	08. 9250898
FPT-Elead	08. 9253150
Mekong Green	08. 9972627
Nova	08. 9250771
Nguyễn Hoàng Informatics	08. 9203404
Robo	08. 9252797
T&H	08. 9303470
Hợp Nhất	08. 9252367
TNC	08. 9250259
Phong Vũ	08. 9330763
VTB	08. 8477047

Đà Nẵng:

Phương Tùng	0511. 656666
Thịnh Tiến	0511. 652212
Trường Tiến	0511. 656965
Phi Long	0511. 816000

Huế: Huetronics	054. 846146
Nha Trang: Công ty TH	058. 810822
Cần Thơ:	
TTTH ĐH Cần Thơ	071. 832875
TPT Computer	071. 834566
Á Châu Computer	071. 832022
Cà Mau: Minh Khôi	0780. 832620

SILENT-PIPE 3

Silent-Pipe 3™ một lần nữa lại làm thay đổi diện mạo giải pháp giảm nhiệt không ồn của card đồ họa, kết hợp ba thiết kế độc quyền của Gigabyte : Silent-Pipe II™, Silent-Pipe™ và Screen-Cooling™. Silent-Pipe 3™ cung cung cấp giải pháp mới nhất trong số những công nghệ làm mát thụ động. Tương tự như nguyên lý chuyển động hỗn loạn của động học chất lỏng, Silent-Pipe 3™ giới thiệu thiết kế hệ thống cơ khí ứng dụng chuyển động của dòng lưu chất bên trong. Sử dụng một dải lá ngắn và dài được phân lớp có những lỗ dập hình thang, Silent-Pipe 3™ đã làm biến đổi luồng khí thẳng thành luồng khí chuyển động hỗn loạn bên trong miếng giải nhiệt, làm tăng tỉ lệ trao đổi nhiệt và gia tăng hiệu quả giải nhiệt tổng thể.

Thiết kế hệ thống cơ khí ứng dụng chuyển động của dòng lưu chất bên trong

Sử dụng một dải lá ngắn và dài được phân lớp có những lỗ dập hình thang, Silent-Pipe 3™đã làm biến đổi luồng khí thẳng thành luồng khí chuyển động hỗn loạn bên trong miếng giải nhiệt, làm tăng tỉ lệ trao đổi nhiệt và gia tăng hiệu quả giải nhiệt tổng thể.

Dòng module nhiệt phía trước với những lá dài – ngắn được phân lớp

Đặc trưng của Silent-Pipe 3™ là một dải lá dài và ngắn được phân lớp có khả năng làm tăng tốc độ luồng khí, đưa không khí mát vào thùng máy nhanh chóng.

Ultra Durable All-Solid Capacitor

GV-NX86S256H

- Powered by NVIDIA GeForce 8600 GTS GPU
- GIGABYTE Silent-Pipe 3™ thermal technology
- All-Solid Capacitor design
- Full support for Microsoft® DirectX® 10 and Shader Model 4.0
- Integrated with 256MB / 256-bit GDDR3 memory
- Features dual DVI-I (dual-link) / D-Sub (by adapter) / HDTV
- HDCP Compliant
- The hottest 3D game: Supreme Commander Bundled

Nhà phân phối :

MicroStar your high-tech partner

CÔNG TY TNHH PT-KT ỨNG DỤNG VIỄN SƠN
162B BÙI THỊ XUÂN, QUẬN 1-TP.HỒ CHÍ MINH
Tel: 84-8-8326085 Fax: 84-8-9250031
Email: ms-info@microstar.com.vn www.microstar.com.vn

Các đại lý:

TP.HCM:

Nguyễn Hoàng	08 9203404
Vi tính Phong Vũ	08 9330186
Thành Nhân	08 9250259
Sáng Tạo	08 9255406
Hợp Nhất	08 9252367
Nova	08 9253863
Compro	08 9250448
Hoàn Long	08 9250898
Greentek	08 9252549
Thiên Phúc	08 9255309
Thiên Long	08 9255551
Lê Phụng	08 9290607

ĐÀ NẴNG:

Vitico	0511 871838
GCC Đà Nẵng	0511 653060

QUẢNG NGÃI:

MHQ	055 825894

QUI NHƠN:

Vi Tính Qui Nhơn	056 822803
Bảo Châu	056 828199

NHA TRANG:

Tín Hưng	058 825081
Tin Học Nha Trang	058 810822
Sao Kim Nha Trang	058 510885

DACLAK:

Quang Anh	050 815123
Toshiba	050 857585

TIỀN GIANG:

TGN	073 885885

CẦN THƠ:

A Châu	071 832022
JT Điện Tử Tin Học Cần Thơ	071 832875

SÓC TRĂNG:

Dũng Kiều	079 821997

Đại diện phân phối tại miền bắc : **Công Ty Thương Mại Quốc Tế Thủy Linh** 31 Thái Hà, Quận Đống Đa, Hà Nội Tel: 04 5371526

GIGABYTE™

www.gigabyte.com.tw
www.gigabyte.vn

For further product information,please visit our website at http://www.gigabyte.com.tw * The specifications and pictures are subject to change without notice * All trademarks and logos are the properties of their respective holders